


 KALANDMODUL

Szellem Nothbankban

Élete folyamán egyszer vagy másszor mindenki foglya lesz saját magának vagy a környezete elvárásainak. Olyan teher ez, amit mindenki hordoz, mindenki megvet, de kevesen tudnak elszabadulni tőle.

Makacs ifjúságában egy varázstudó nem hitt ebben és önnön csapdjába esett. A katonát harc közben ért vágás fájdalma nem mérhető ahhoz a kínhoz amit a fogoly érez, ha korbácsütés éri. Még ha nem is sérti fel a testét, a lelkébe belehasít. A varázsló önmagát vetette szolgaságba s a sorsa elől nem menekülhetett a halálba hiszen már évtizedek óta halott volt...

Northbank csaknem ötszáz ember otthona. A legészakibb település a Prin-folyó mentén. Százötven évvel ezelőtt egy maroknyi kalandozó kedvű varázsló érkezett erre a helyre. Berendezkedtek itt, felépítették tornyukat, s az első lakóépületek alapjait is ők rakták le. A városka hamar fejlődésnek indult. Stratégiai helyzete lehetővé tette a gyors meggazdagodás lehetőségét és ez vonzotta a hontalanokat, a letelepedni vágyókat de a söpredéket is. Northban csakhamar barátságatlan város lett, a senkiházi banditák fosztogatásai és a részeg matrózok randalírozásai rányomták bélyegüket az amúgy sem vidám lakosokra.

A varázslók léptek, megtisztították az utcákat a nemkívánt látogatóktól. Nem válogattak a módszerekben, de ez az ittenieket nem zavarta. A hangos dáridók megszűntével azonban elmaradtak a vendégek is. A kis város hanyatlásnak indult de az egyensúly csakhamar beállt. Aki belépett a városba tisztelettel adózott a varázslócéhnek és nem próbált ellenszegülni a törvénynek. Ha néhanap mégis akadt olyan bátor és balga aki kihívta a varázslók haragját, legtöbbször élő fáklya vált belőle. Ilyen esetek minden tízegynéhány évben fordultak csak elő, több hónapig beszédtemát szolgáltatva a lakóknak. Rengetegen látogatták meg a varázslócéhet tanulási szándékkal és ha az illető megfelelő hangnemet és elég arannyal tömött bukszát használt megkapta a lehetőséget a tanok elmélyítésére. Egy napon Krystian csatlakozott a céhhez és meglehetősen erőteljes tagnak mutatkozott. Vezetői ambícióit nem titkolva a céhmesteri címre pályázott és el is nyerte azt tizenegy évvel ezelőtt. Öt évvel később a varázslók a tornyot lezárták és eltűntek. Dar Malson maradt csak a városban a céh képviselőjeként. A lakók azonban szellemekről suttoztak akik varázsolnak...

Ork támadás

A Northbankba vezető nyugati úton jártok, amikor a madarak hirtelen abbahagyják a csicsergést. Az útmenti bokrokból orkok rohannak meg titeket, lehetnek vagy tucatnyian. A kezdeményezés automatikusan az övék. Módszeresen támadnak, jól összeszokott bandának látszanak. A fegyvert forgatókra támadnak, a varázslókra ügyet sem vetnek. Ha valaki mágiával próbálkozik csodálkozva tapasztalhatja meg az orkok felkészültségét. A varázslat létrejötte előtt 1 szegmessel (1 szegmensnél azonnal) Ork nyelven kiáltás hallatszik és ha a támadó aki ellen a varázst mondják még nem cselekedett az adott körben akkor a harcot felfüggesztve kitér a varázslat elől. A kiáltások az erdőből hangzanak de ha valaki bemegy a sűrűbe a hangok forrását kutatni nem talál senkit csak egy K100-as vadállatot (lásd Bestiárium, ha a kocka nem erdei vadat jelöl akkor újradobandó legfeljebb háromszor és ilyen esetben az utolsó kockadobás számít, kivétel is lehet) ami azonnal rátámad. A hangok az orkok nyakláncából szólnak csak térmágiával az erdőbe vannak irányítva. Az orkok elpusztítása esetén a nyakláncok felrobbannak 11 db 1K3 sebzést okozva de az utolsó felvehető. A láncon jól látható a szimpatikus mágia jele, távolbhatás, kémlelés, hang, mágiaérzékelés és egyéb varázsjelek amiket nem ismerhettek fel. Ha valaki viselni próbálja akkor a társai ellen fordul ha akaraterő-próbája sikertelen. Csak akkor tér ismét magához ha Ép veszteség éri vagy Fp-ja 10 alá csökken.

Az orkok felszerelése

- K10 rövidkard
- K10 kispajzs
- K10 élelem ember számára ehetetlen elfogyasztása után K3 órán belül görcsöket és hasmenést okoz, enyhe betegségnek tekinthető. A tünetek egyébként egy napon belül maguktól is elmúlnak.
- K100 ezüstpénz

Nyaklánc



Ha a karakterek nem jönnek rá maguktól akkor a KM elmondhatja nekik, hogy az ilyen típusú láncok csak Orkok irányítására használhatók. Rendkívül magas szintű mentálmágiában jártas varázsló készíthet ilyet. Az átlagos orkoknak szinte nincs is mentálestük, azonban ezek az egyedek a Repedt Koponya törzséből valók, ahogy azt a melvértjükön lévő ábrából kiderül. A varázslók szeretnek ilyen példányokkal dolgozni, mert mentáljuk mivel igen kezdetleges hamar engedelmességre taníthatók és vakon követik az utasításokat.

5.

Megérkeztek a városba, a kapuban ki van rakva a város térképe az utazók megsegítésére. Mivel már esteledik a házak be vannak zárva. A fogadó felől halk zaj hallatszik, valószínűleg a városiak az estét ott töltik.

A fogadó

A fogadó régi fa épület, talán a legrégebbi a településen. Powel Kartel a tulajdonos mosolyogva üdvözl benneteket majd felajánlja a szobáit 10 réz ellenében személyenként, ez egy reggelit és egy vacsorát is tartalmaz. Ma esete a fogadóban különösen sokan vannak. A gyakorlott kalandozók azonban hamar kiszűrrik a csöcselék közül az igazán fontos személyeket. Az emberek idegesek, mert a szellem elragadta a város herbalistáját Kitta Doroffot. A legidegesebb ember a fogadóban Dar Malson Kitta kedvese. Félti szerelmét amint beléptek

félre is hív benneteket, hogy hozzátok vissza neki a lányt és ő nem lesz hálátlan.



A rablást Kilencujjú John látta aki azóta is remeg, nem lehet vele érdemileg beszélni. Dar megmutatja Kitta házának helyét és felhívja a figyelmeteket a Remetére, aki talán nem az aminek látszik. A távoli asztalok egyikétől egy varázsló lép a beszélgetőkhöz és megkérdezi, hogy nem volt-e az idevezető úton egy kis összetűzés a Repedt Koponya tagjaival. Ugyanis az ő kíséretét orkok mészárolták le. A helyi varázslótoronyba tartott néhány nagy jelentőséggel bíró könyvért. A tornyot lezárták, ezért képtelen volt bejutni, a varázslók pedig már rég eltűntek.

Ha netán ti mégis bejuttátok akkor kész igen magas összeget fizetni egy-két értékesebb könyvért. (K10 aranyat könyvenként)

Az este hangulatosan telik mígnem egy városi katona teljesen véresen belép az ajtón és összeesik.

Felgyógyítása után megdöbbenő eseményről számol be, a társaival a herbalista lány Kitta keresésére indultak de a közeli dombokon egy hatalmas fekete sárkány rontott rájuk. Sohasem láttak még ilyen óriási szörnyet és csak ő maradt meg az egész csapatból aki elmondhassa a történeteket. Hat lába volt a dögnek és tüzet

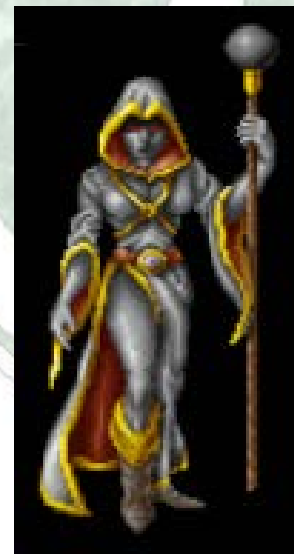
hányt. A katonák zöme már az első fuvallatra belesült a páncélba, aki ezt túlélte azzal a hatalmas mancs végzett. Az emberek pánikba esnek, hazarohannak és elreteszelik, elbarikádozzák a házaikat. A polgármester teljesen kétségbe van esve. A városörök javarésze odaveszett a dombok között. Nincs aki megvédje a lakosokat a mészárlástól, mert a sárkány idetalál abban biztos. Titeket szemelt ki erre a nemes feladatra de nem kívánja ingyen. A lángok istene című könyvet adná cserébe a szörny fejéért. Oswald a polgármester bizakodóan néz felétek, majd közli, hogy később jár pihenjétek meg itt majd reggel ráértek választ adni.

Az éjszaka eseménytelenül telik el. A szoba csendes, meleg, reggel frissen, kipihenten ébredtek fel. Mindenkinek jó a hangulata de nem sokáig a sötét felől jajveszékelés, siránkozás hallatszik. Az emberek Dal Malsont siratják, akit valami rémség tépett szét az éjszaka. Megtalálták a herbalista holttestét is teljesen összeszáradva a házatól nem messze.

A herbalista Kitta háza

Hét szobából áll a ház, árnyékszék az udvarban, kút valamint két növénykert tartozik a néhai lány tulajdonába.

- A kútban egy iszaplény lakik. Iszaplény: Ké 25, Té 45, Vé 90, Sf 4, Sebzés: K6+1, Ép 12, Fp 25
- A könyvtárban a polcon három befőttesüveg nagyságú kristálycsésze van kettőben gyógyfőzet (1K10 Fp+) a harmadikban pedig egy Iszaplény van.



Megtalálható az olvasóasztalon a hely részletes térképe bejelölve rajta a Remete házának pontos helye.

A növénykertben található

- 2 adag sárkányfű +3 Fp
- 4 adag szederlevél hashajtó
- 4 adag ezerjófű igen értékes fűszer
- 4 adag savlevél fegyverméreg készítéséhez

Természetesen az itt leírtakat csak alapfokú herbalizmus képzettséggel képes valaki eredményesen használni.

A házban található még K6 ezüst jól elrejtve - 10% titkosajtó keresésre a háztól nem messze találták meg a gazda holttestét, ha ellátogatnak a helyszínre azonnal feltnik még a laikusszemlélőnek is, hogy nemrégén varázspárbaj zajlott le itt. A növények teljesen pusztultak mintegy 20-30 négyzetméteres területen. Nem éppen jó varázslókra vall ez a módszer de legalább Kitta nem adta olcsón az életét. Talán majd a remete választ ad a kérdésekre.

A remete barlangja

Kitta térképe alapján hamar eltaláltok a közeli barlangrendszerhez a talaj igen laza. 50% az esély, hogy valaki rosszul lép és megcsúszik majd 10-12 métert zuhan a barlang melletti szurdokba K6 Fp-t veszítve. A bejáratot egy primitív karóval kombinált taposócsapda védi. Sikertelen csapdafelfedezés esetén az első három belépő K10 Fp-t veszít. Bejutva egy folyosóban találjátok magatokat.

- A remete lakosztálya teljesen hétköznapi, konyha raktárral, piszkos hálószoba tele állatbőrökkel, barlangi tó ideális fürdőhely.
- A folyosón két helyen is titkosajtó van a felfedezésre +10% van minden ember tolvajnak. Kinyitni azonban már nem ilyen egyszerű mágia védi és a rajta lévő lakat sem épp a legkisebb. Zárnyitás mágiasemlegesítés nélkül - 10% mágiasemlegesítéssel +20%.
- A nyugati titkosajtó: a laboratóriumba vezet ahol a remete Surrisk éppen valami folyadékot töltöget kis lombikokba, mielőst beléptek elkezdi felétek hajigálni a kis üvegeket (robbanó folyadék 10K3 Fp-t sebez

mindenkin). Az üvegek elfogytával menekülni kezd a Könyvtár felé de ha megszorítják akkor lángkardot teremt és azzal harcol a halálig mivel fanatikus. Halálakor alighalhatóan nyöszörgi Krystain mesterem segíts...

Remete Ké 30, Té 55, Vé 85, Sfé 1 A lángkard sebzése K6+2 tűz, az eltalált karater a következő körben kénytelen az oltással foglalkozni. Ép 7 Fp 15.

A remete könyvtárában található könyvek:

- Halottak életrekeltése
- Mérgek könyve
- Túlvilág az ynevi szellemidézés alapjai
- Tűz és láva alapvető tűzvarázslatok
- Csapdák könyve 2 Erdei csapdák
- Fegyvert preparálók kézikönyve

A hálószobában megtalálható egy jegyzet az elmúlt tíz évről. Krystian örült személyesen akar elpusztítani minden varázstudót, mert egy szerencsétlen varázslat folyamán Lesath-á változott. Felbérelt egy ork bandát, hogy gyengítsék meg az erre járó varázstudók kíséretét, hiszen még a legnagyobbak is sebezhetőek megfelelő fegyveres kíséret nélkül. A terve, mármint az, hogy elpusztítja az összes varázstudót eleve kudarcra van ítélve mert a Lesath Krystian nem hagyhatja el a tornyát egy napnál hosszabb időre. Bár hűséges szolgálja a



remete lévén igen messzire elér a keze és különben is egy egész örökkévalóság áll rendelkezésére. Igen hatékonyan dolgozik, ezt

már bebizonyította a herbalista és Dar Malson esetében is. A remete is a varázslócéh tagja volt de gyenge akaratereje lévén Krystian hamar leigázta és szolgásgorba kényszerítette. A varázslók felismerték a vezetőjükben a megtettesült halált ezért időben elmenekültek. Aki pedig maradni akart azzal a remete Surrisk mérgezett töre végzett. A feljegyzés hátulján egy hevenyészett rajz a torony elhelyezkedéséről Notrhbankhoz képest.



A barlang egyébként ideális pihenőhely annál is inkább, mivel már majdnem éjfél van.

Kystian tornya

A vázlatos rajz alapján viszonylag könnyen eljutnak a torony kapujáig. A hatalmas kétszárnyú ciradás bronzkapu a híresztelésekkel ellentétben tárva nyitva áll. Nincs azonban időtök ezen töprengeni, mert a hátatok mögött megjelenik a fekete sárkány. Első látásra valóban sárkánynak tűnik, tüzetesebb vizsgálat után azonban kiderül, hogy egy hatalmas tűzbogár, amit valamilyen transzmutációs varázslattal óriási méretűvé változtattak.

Tűzbogár Ké 27, Té 70, Vé 65, Sfé 4, Sebzés 1K6+3 körönként 1K10 tűzlehellet csak a harmadik harci körben használja először a lehelletét. A karaktereknek 70% esélyük van a meggyulladásra akár fémpáncél esetén is mivel a bogár lehellete mágikus őselemi tűznek minősül. Ép 14 Fp 37.

A bogár elpusztítása után olyan hatalmas mannatömeg szabadul fel, hogy a varázstudók elméje (a papoké nem) teljesen feltöltődik mágikus energiával, a manapontjuk a maximumig ugrik, ha részt vettek a harcban. Az út mostmár szabad a toronyba. A fogadóteremben mint az összes többi helyiségben az épületen belül az enyészet uralkodik. A torony szintjei közötti utazást egy levitációs kamra teszi lehetővé. Amint beléptek azonnal a legfelső emeletre reppentek de elég lassan ahhoz, hogy lássátok a torony milyen lepusztult állapotban van. Valaha nyüzsgő élet lehetett a falai között de a régi idők elmúltak. A legfelső emeletre érve találkozhattok a torony urával.

Krystian szívélyesen üdvözlöl benneteket majd varázslatba kezd. Teste igen fiatal anyagi test de nem a sajátja, mágia hozta létre de nem tartozik a személyes aurájához ezért közönséges fegyverrel is sebezhető.



Krystian

Ké 20, Té 35, Vé 70, Sfé 1, Sebzés mágia, Mp 100, Pszi 70, mesterfokú kyr-típusú.

Varázslatai

- Elemi erő aura magára 20 Mp, 100 kg-ig álja a támadásokat Idő tartam 3 kör
- Elemi sötét +11 sátor 22 Mp az infra és az ultralátás sem működik Időtartam 3 kör. A Lesath érzi az életet nincs szükséges a szemre.
- Tudatlanság 10E mentális operáció 50 Mp Ha valaki elvétí a mentális mágiaellenállását, akkor a tudata lebénel szabad prédájává válik a Lesath számára. Időtartam 3 kör
- Maximális pszi pontért Krystian kisajtolást végez a második harci

körben, ez fejenként K10 Fp veszteséget jelent.

A harmadik körben támad vihart idé elemi erejű forgószélet, ami a karaktereket a falhoz csapkodja K10 Fp veszteséget okozva, ha mindig van élő ellensége akkor elkezdi menekülni. Az újján lévő varázsgyűrű lehetővé teszi hogy kitérjen a rá irányuló varázslatok elől.

Krystian Ép 30 Fp 60

A Lesath anyagi testének elpusztulása után nem semmisül meg teljesen de mivel nem önszántából vált szellemmé ezért évszázadokra tilos az elsődleges anyagi síkok bármelyikére lépnie. Nagy a valószínűsége, hogy az életetekben már nem találkoztok a torony mesterével.

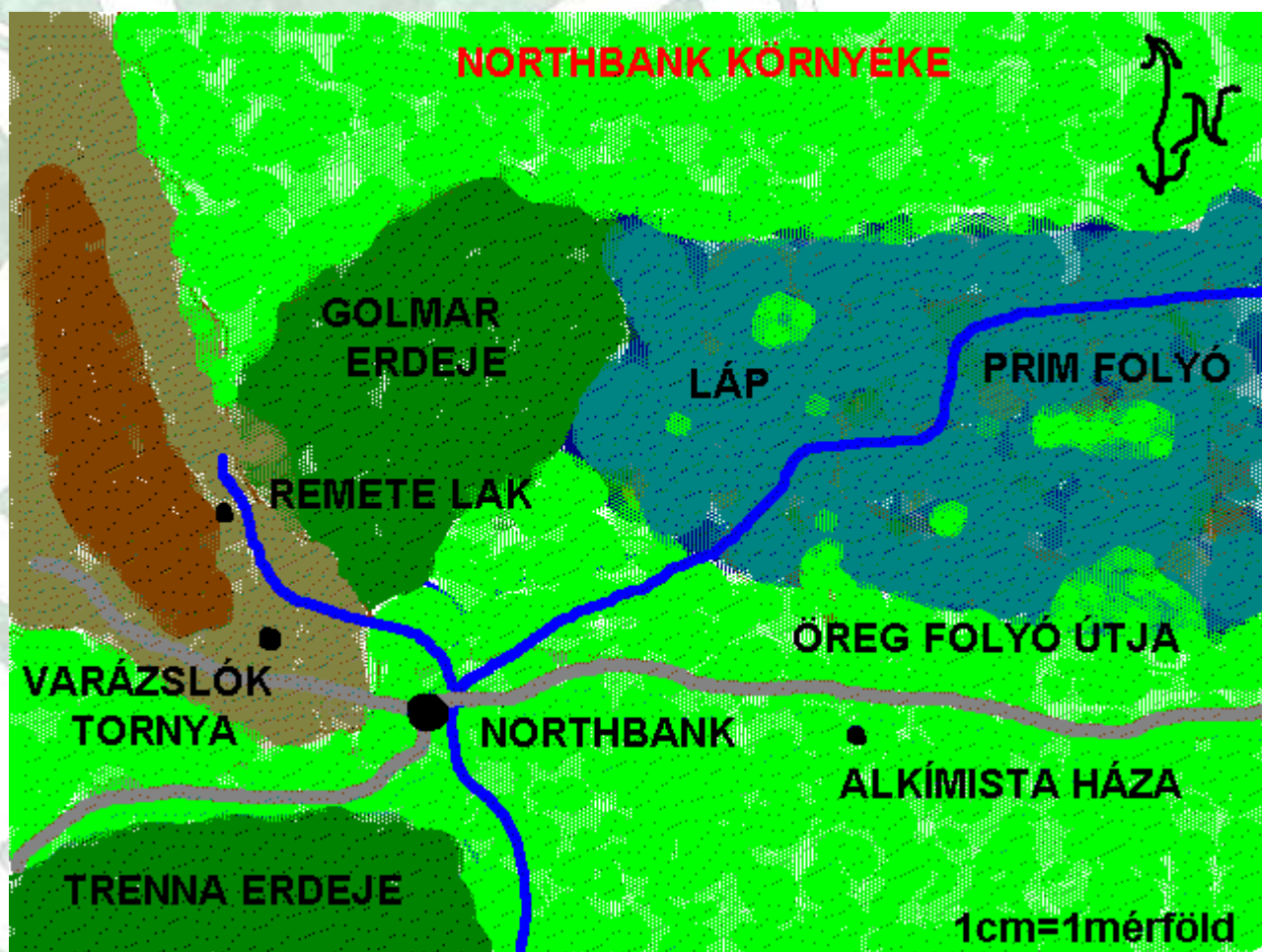
Northbankba visszatérve Oswald átadja a szörny legyőzéséért a könyvet.

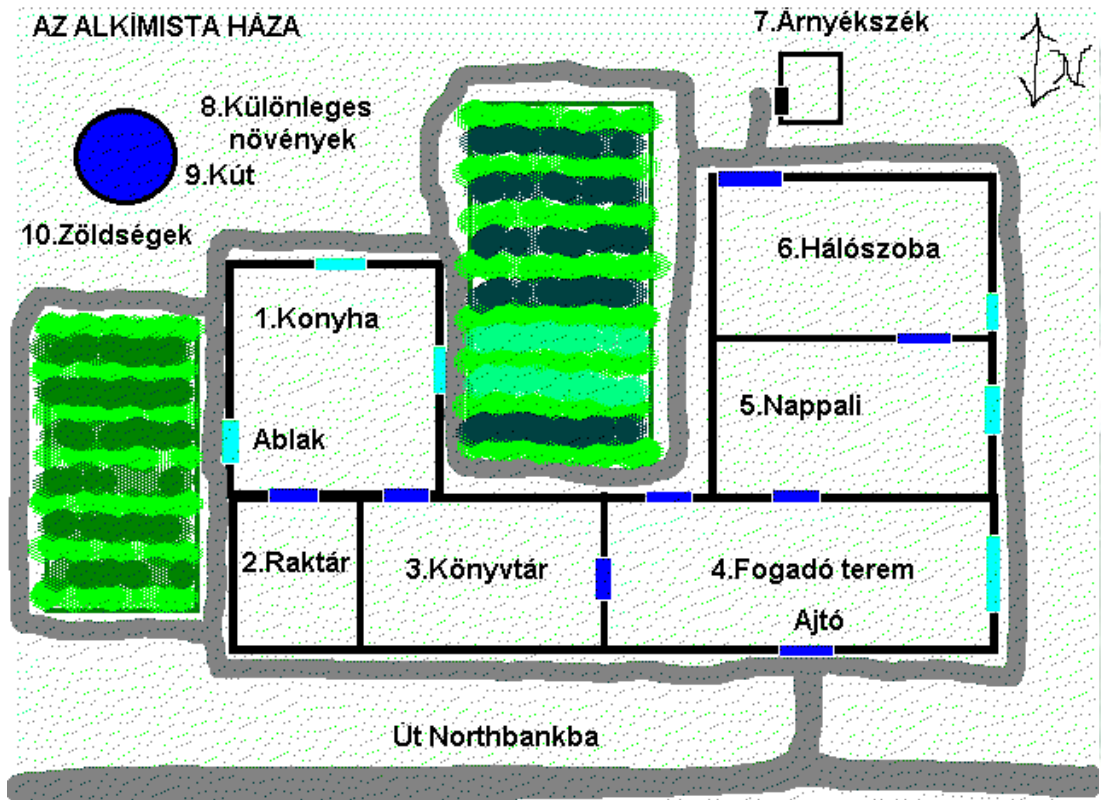
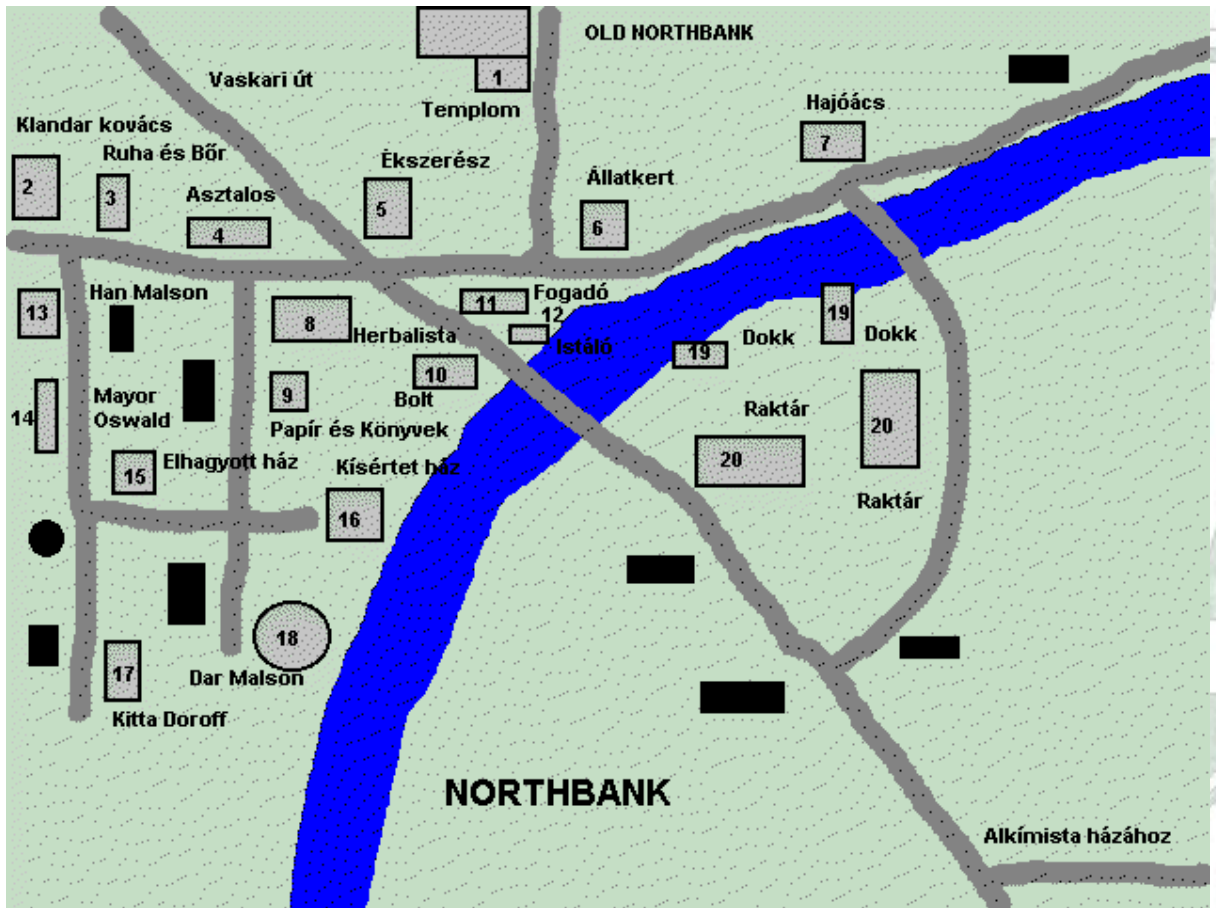
A varázslónak eladhattok bármennyit a remeténél talált könyvekből. Northbankban

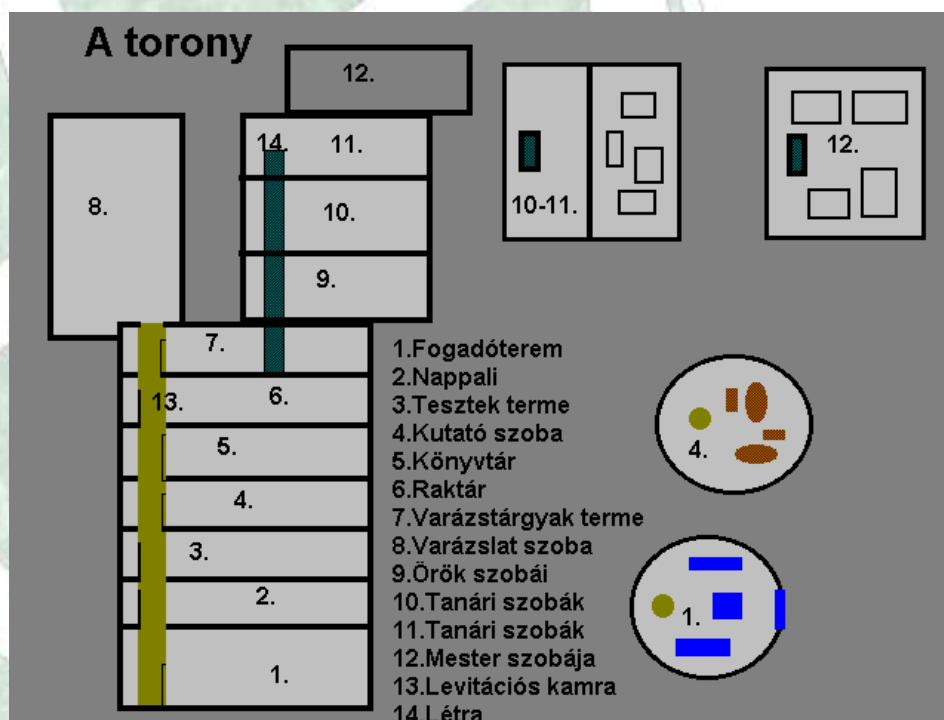
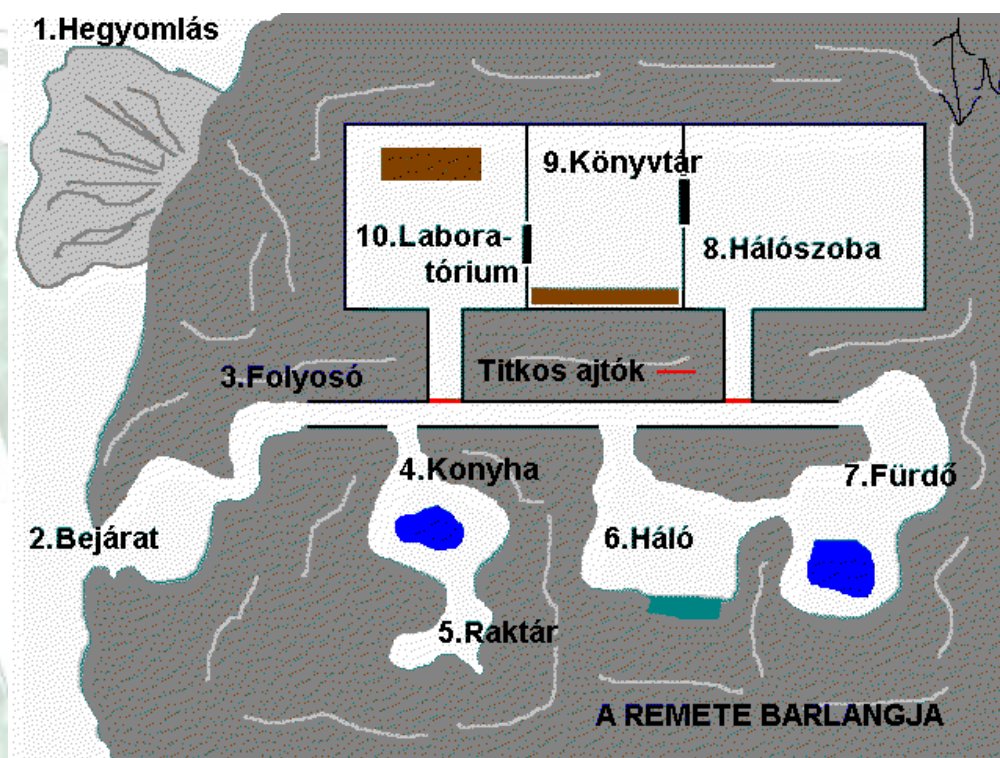
helyreállt a rend és a béke, megbecsült emberekké váltatok ezen a vidéken. Hatalmasat léptetek előre a halhatatlanság felé. A lakosok azt hiszik egy fekete sárkánytól óvtatok meg őket, miközben az igazi veszélyt nem is az jelentette. Mindegy ti nem billentitek ki őket a hitükből elvégre egy mutáns bogár sem kis teljesítmény.

A varázsló szerződést kötött a polgármesterrel és egy új varázslócéh alapításába fogott. Első tevékenysége egy teleportációs varázs volt amely eljuttatta a tűzvarázsló mestereinek a hön áhított könyvet. A csapat megpihent, néhány napig élvezhették az őket körülölelő tiszteletet de csakhamar továbbálltak, új kalandokat keresve.

Vége







A kalandmodul Tim Beach Wizard's Challenge eredeti című moduljának MAGUS átírata.

1995.
Szerző: Larry
Forrás: Atlantisz
Szerkesztette: Magyar Gergely