

## Halak fejevadász-klán



### Tulajdonságok:

Erő	2K6+6
Állóképesség	K6+12+kf
Gyorsaság	K6+12+kf
Ügyesség	K10+8+kf
Egészség	K10+10
Szépség	3K6 (2x)
Intelligencia	2K6+6
Akaraterő	K10+8
Asztrál	K6+12
Érzékelés	K6+12

### Harcértékek, egyebek:

Ké	10
Té	20
Vé	75
Cé	-
HM/szint	12 (3)
Kp alap	4
Kp/szint	8, +30%
Ép alap	6
Fp alap	7
Fp/szint	K6+5

### Képzettségek

Képzettség	Fok/%
Ökölharc	Af
Fegyverhasználat (rapír)	Af
Pszi (pyarroni)	Af
Úszás	Af
Futás	Af
Álcázás/álruha	Af
Lefegyverzés	Af
Vakharc	Af

Fegyverismeret (törkardok)	Mf
Írás/olvasás	Af
3 nyelv ismerete	Mf, Af 5,5
Heraldika	Af
Legendaismeret	Af
Történelemismeret	Af
Vallásismeret	Af
Etikett	Mf
Szexuális kultúra	Af
Éneklés/zenélés	Af
Tánc/udvari stílus	Mf
Kétkézes harc	Mf
Mászás	30%
Esés	30%
Ugrás	35%
Lopakodás	25%
Csapdafelfedezés	15%

### További szinteken

Tsz.	Képzettség	Fok/%
2.	Kötélékből szabadulás	Af
2.	Ökölharc	Mf
2.	Fegyverhasználat	Mf
3.	Lefegyverzés	Mf
4.	Nyomolvasás/eltüntetés	Af
4.	Álcázás/álruha	Mf
4.	Vakharc	Mf
5.	Úszás	Mf
5.	Pszi	Mf
8.	Kötélékből szabadulás	Mf
8.	Pusztítás (törkarddal)	Af
8.	Mestervágás	Af
10.	Nyomolvasás/eltüntetés	Mf
10.	Pusztítás (törkarddal)	Mf
10.	Mestervágás	Mf



- |              |    |
|--------------|----|
| 12. Vívócsel | Af |
| 13. Vívócsel | Mf |

### **Különleges képességek:**

Lásd a bajvívó, és a fejjadász különleges képességeknél. (Diszciplinák, mesterjel, sebészjárulék, stb.)

### **Induló felszerelés:**

Két díszes markolatú rapír, 4. szinttől mágikusnak számítanak, 3k6 arany, nemesi ruházat.

Szintlépés a fejjadász kaszt szerint.

2005.09.30.

Szerző: AthorDM

Forrás: Chynewaműhely

Szerkesztette: Magyar Gergely