

A tizenhetek



Jellem: halál

Max. Tp: 1400

A kyrek Crantával vívott háborúja, a hódítók győzelmével ért véget. Ám nem volt minden olyan egyszerű, ahogy azt később a krónikák lapjain leírták. A hódítást követő évszázadokban egyre több lett a félvér gyermek. Eleinte ezeket a gyermekeket mind a két oldal megvetette. A kyrek túlzottan Crantainak, a Crantaiak pedig túlzottan kyrnek látták őket. Az sem javított a helyzetükön, hogy többségük nem szerelemből fogant. Ez az általános gyűlölet vezetett oda, hogy eme kitalált csoportba verődjenek. Eleinte nem is vett tudomást róluk a társadalom, ám elérkezett az a pont, amikor már kénytelenek voltak. Mikor már a számuk drasztikusan megnövekedett és fenyegetést jelentett az épp kialakulóban lévő birodalom számára már nem csak utálat, de félelem tárgyát is képezték. Ezért a kyr tartományok fokozatosan erősödő hajtóvadászatot folytattak utánuk. Sokukat, miután elkapták, látványosan kivégezték. Mire a tisztogatások véget értek, csupán pár százan maradtak életben. Ők a birodalom legészakibb hegyei közt leltek menedékre üldözőik elől. Ez a menedék idővel több is lett, mint gondolták. Évtizedekig bujkáltak ott, mikor rájuk talált egy megviselt kinézetű, de meghatározhatatlan korú férfi.

Előfordulás: nagyon ritka

Megjelenők száma: K6

Termet: E

Sebesség: 70 (SZ)

Támadás/kör: fegyver szerint

Kezdeményező érték: 50

Támadó érték: 90

Védő Érték: 120

Célzó Érték: 55

Sebzés: fegyver szerint

Életerő pontok: 35

Fájdalomtűrés pontok: 70

Asztrál ME: immunis

Mentál ME: immunis

Méregellenállás: immunis

Pszi: -

Intelligencia: magas

Max. Mp.: 200



Az ő érkezése volt, ami mindent megváltoztatott. Elképzelhetetlen hatalmaknak parancsolt, de mégsem tört ellenük. Inkább segítségükre volt. Befogadása után, elkezdte tanítani a túlélők közül az arra fogékonyakat. Csupán huszonnégy olyan félvér akadt, akik képesek voltak elsajátítani a mágiát, és nem örültek bele. Évszázadok teltek el, mire mestereknek mondhatták volna magukat. Tanulmányaikba belefelejtkezve észre sem vették, hogy az öregedés, mint olyan ismeretlenné vált. Miután tökéletesen sikerült el sajátítaniuk mindent, megkezdték bosszú hadjáratukat a hóhajúk népe ellen. Ezzel pedig pontosan azt tették, amit mesterük a néhai Cranta Fryana tartományának második hadvezére és halottmozgatója tervezett. Bosszú Crantáért és a káosz előidézése a betolakodók között. Rajtaütéseik során sok száz Kyr életerejét emésztették el. Szinte mindegyikük többször is halálos sebeket kapott ám, az elnyelt életeknek hála ezek számukra nem jelentettek különösebb akadályt. Dühük és támadásaik csak akkor csitultak, mikor szembesültek azzal, hogy az utánuk következő generációk, jelentősen máshogy viszonyulnak a kevert vérű társaikhoz. Az általuk teremtetten és uralt élőholt hordákat hátrahagyva visszavonultak rejtekükbe, és hosszú időn át nem hallattak magukról. Következő felbukkanásuk a Kyr Császárság végóráiban volt, mikor is hathatósan támogatták a Rualaniakat. Élőholt csapataik komoly veszteségeket okoztak a császári légiókban. Az elhúzódó harcok alatt sikeresen végeztek több pappal és egy hatalmassal is. Noha ez két társuk életébe került céljukat elérték. Egy igencsak nagy szöveget vertek be a kyrek uralta világ korszakának koporsójába. Ezt követően ismét elvonultak a világ elől, hosszú-hosszú időre. Menedékükbe visszatérve többször is kísérletet tettek, hogy tudásukat tovább adják néhány kiválasztottnak. Ezzel ugyan nem jártak sikerrel, de közben sikerült felvenniük a kapcsolatot az időközben darabjaira hullott császárság romjaiból felemelkedő utóddal. Dawa mágus királyaival. Közösen léptek fel Ryek és Toron ellen. Pusztító harcaik során e három állam már-már teljesen kivégeztette egymást. A harcok alatt, és az azt követő időszakban három társuk is eltűnt. Csak később jöttek rá, hogy Toron mindenkit megvezetett. Korántsem gyengült meg annyira, mint várták, és két

riválisával elpusztította egymást. Visszavágni nem maradt elég erejük. Daumyr nagyjai rátették kezüket, és a maguk szolgálatába állították élőholtakból álló csapataik nagy részét. A végjátékot ráhagyták megmaradt szövetségeseikre, és a Ryekből elszabadult démonokra. A tizenhetek ezúttal is a már bevált módszerhez folyamodtak, visszavonultak rejtekükbe. Figyeltek, és terveket szöttek. Következőleg csak akkor avatkoztak a harcokba, mikor észak lángba borult, és az apró kis államok szövetségbe tömörülve Toron ellen vonultak. Vörös és fekete lobogók árnyékában csaptak össze. Eleddig két zászlóháborúba szóltak bele, mindkét alkalommal egy Sápadt légió volt a célpontjuk. Azok vezetőit befolyásolva más Toroni csapatok ellen vezényelték őket. Ezzel is gyengítve az egykori Kyria elkorcsosult utódjának erőit. A második ilyen alkalom újabb két társuk elvesztését vont maga alá. Életüket adták Shulur ostrománál, ahol is sikeresen végeztek Tharr két pápájával. Azóta, hogy ezt megcselekedték a kilencedik zászlóháború folyamán nem hallattak magukról. Feltehetőleg ismét visszavonultak menedékükbe a hegycsúcsok közé immár csak tizenheten. Azóta is fejleszteni és gyarapítani igyekeznek nekromanta és életerővel manipuláló praktikáik tárházát. Különleges és ősi technikáiknak hála, minden ezekbe a csoportokba tartozó varázslatot feleannyi mannapontból tudnak létrehozni.

2019.12.21.

Szerző: Nánási Dániel

Forrás: Facebook, MAGUS az igazi csoport

Szerkesztette: Magyar Gergely