

## Durukul Mul



### (tárnasárkány)

**Előfordulás:** nagyon ritka  
**Megjelenők száma:** 1  
**Termet:** N  
**Sebesség:** 70  
**Támadás/kör:** 2  
**Kezdeményező érték:** 40  
**Támadó érték:** 120  
**Védő Érték:** 120  
**Célzó Érték:** -  
**Sebzés:** 5K6 (harapás), 2K6 (mancs)  
**Életerő pontok:** 50  
**Fájdalomtűrés pontok:** 80  
**Asztrál ME:** immúnis  
**Mentál ME:** immúnis  
**Méregellenállás:** 8  
**Pszi:** -  
**Intelligencia:** állati  
**Max. Mp.:** -  
**Jellem:** -  
**Max. Tp:** 770

Ritka és igencsak kellemetlen fajzat a Durukul-Mul. Csupán négy alkalmat jegyeztek fel mikor feltűnt, azt is csak Tarinban. A hegyek alatt húzódó magmafolyamok közelében lévő természetes barlangokban él, ám valamiért vonzódik a szűk alagutakhoz is. Alapvetően nem keresi más fajok társaságát. Ha viszont találkozik valamivel, ami nem a fajtársa azt igyekszik elfogyasztani.

Bőre vastagsága messze meghaladja azt, ami normálisnak nevezhető. De nem csak vastagsága, hanem keménysége is kimagasló, 10-es SFÉ-vel rendelkeznek. Ezeket kellett megtapasztalniuk Tarin büszke fiainak, mikor sikerült összefutniuk a faj képviselőivel. Ha egyszer valahogy sikerül beásniuk magukat egy tárnába, onnantól mindegy, hogy az addig kinek a tulajdona volt. Kényelmesen érzik magukat ott, és attól a perctől, ahogy betették oda a lábukat sajátjuknak tekintik azt. Ha pedig magukénak tudják, attól a pillanattól



Easy Flight Games

by DinoDrawing



kezdvé minden erejükkel azon lesznek, hogy védelmezzék azt a behatolóktól. Bárki is tegye be a lábát az álltaluk uralt járatba, azt megtámadják. Ilyenkor mellső mancsaik hatalmas karmait használják, vagy rettenetes erejű harapásaikkal próbálják ellenfelüket kettéharapni. Ha a tárnasárkány támadó dobása 00 lett, akkor sikeresen megragadja áldozatát és kettéharapja azt. Nagyon falánkak, ezért ha végeznek egy ellenféllel, azonmód neki is állnak bekebelezni azt, noha alapvetően nem szorulnának rá annak megevésére, hiszen szervezetük úgy épül fel, hogy a környezetükben lévő mindent átszövő manna áramlásból vonja ki az energiát a lény táplálásához. Ám, ha egyszer nekiláttak falatozni, olyankor nem különösebben vesznek tudomást arról sem, ha közben támadás éri őket. Csak komolyabb sérülést okozó behatás (Ép veszteség) veheti rá őket arra, hogy abbahagyják a táplálkozást. Ha ez bekövetkezik, őrgöngve támadnak rá arra, aki megsebezte testüket. A törpe feljegyzések alapján, ennek a majd öt láb hosszú lénynek van egy igencsak kellemetlen tulajdonsága a létezésén kívül is. Mégpedig az, hogy amint megsérül, automatikusan elkezd kivonni környezetéből a manát. Az így kinyert forrásokat pedig önnön gyógyítására használja fel. Ez a számok nyelvén annyit tesz, hogy minden körben képes egy Ép-t begyógyítani sérüléseiből, tíz kinyert manapontért cserébe. Ha több komolyabb sérülést szenved el, fokozza regeneratív képességét. Ebben az esetben minden formálódó, vagy már létrejött varázslatból elszívja annak minden mana tartalmát, ezzel mintegy dezintegrálja azokat. Ennek hatására a közelében tartózkodók megtapasztalhatják azt is,

milyen is az mikor kisajtolják a manát a közvetlen környezetükben. Ha ez bekövetkezik, az állat bőrén mintha lávával feltöltött erek sarjadnának a pikkelyek között. A gyógyulási sebessége megháromszorozódik. Éppen ezek miatt a tulajdonságai miatt, ha a törpét valamely tárnájukban összefutnak egy példánnyal, inkább hátra hagyják a vájatot és lezárják azt, minthogy harcba keveredjenek vele. Ilyenkor még a környező tárnákat is beomlasztják. Vagy ha tehetik, vízzel árasztják el, hogy ezzel is korlátozhassák a Durukul-Mul mozgásterét, ugyanis ez a bestia irtózik a víztől és annak minden megjelenési formájától. Emellett a hideget is rosszul tűri, ezért is van az, hogy csak a legmélyebben futó tárnákban kell tartani a betörésüktől.

2019.12.03.

Szerző: Nánási Dániel

Forrás: Facebook, MAGUS az igazi csoport

Szerkesztette: Magyar Gergely