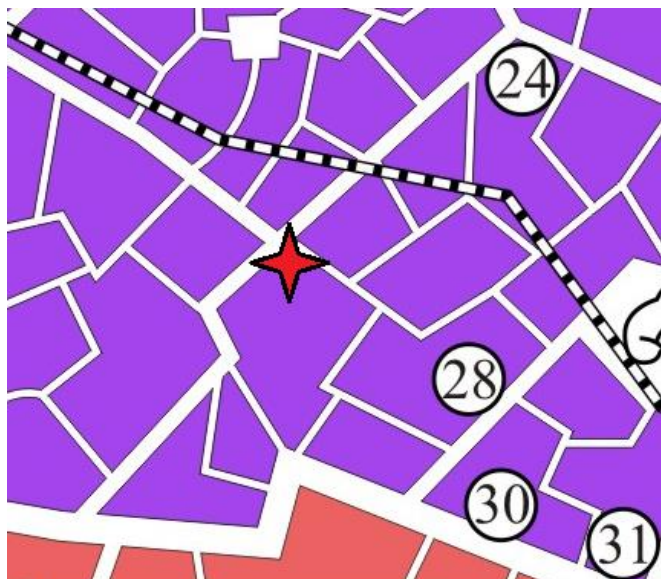


A Rőtzubbonysokról:



Ábrán: Röteröd helye az erioni Fogadónegyedben

A Rőtzubbonysok egy nyolc éve alakult zsoldoscsapat, mely őrési feladatokat vállal el Erion Fogadónegyedében. Megbízóik általában olyan kisebb nemesi házak, kiknek nehézséget okoz valamilyen okból saját őrseget kiállítani vagy egyszerűbbnek látják ezt velük megoldani. A megbízó nemesi házak címeres átalvetőit egyenruhájuknak számító rőtzubbonyaik felett hordják. Tevékenységi területük főként a fogadónegyed déli- délkeleti kerületeiben található, közel főhadiszállásukhoz a Röteröd udvarházhoz, melyet szolgálataik fejében kaptak. Feladataik közé tartozik személyek, kiemelt helyek védelme, de elvállalják az utcákon való járőrözést és rendfenntartást is. A kerületeikben csak rőtzubbonynak hívják az őrseg tagjait, kiket alapvetően megbízható, kemény, de békéltető szándékú öröknek tartanak, kik határozott fellépésükkel próbálják elsimítani az összetűzéseket.

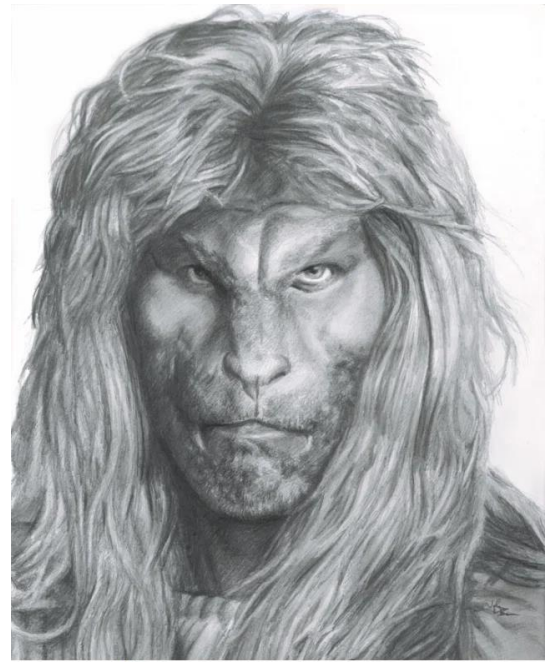
Vezetőjük Tennvic Nelmarp, egy letelepült veterán khál kalandozó, ki már jócskán a harmincas éveit tapossa, így dús rőt sörényébe már ezüst szálak is vegyülnek. Viadomoi neveltetésű harcos, ki Dreina hitét vallja, de olykor Uwelhez is szólnak imái. Emberei először a kalandortársulatának veteránjaiból kerültek ki, de ma már több benne a toborzott kiszolgált veterán katona és kalandozó. Létszámuk változó, de úgy öttucatnyi körül van a bevethető emberanyag. Tagjai nincsenek túlfizetve, de zsoldjukon felül Tennvic minden rőtzubbonynak biztosít felszerelést, orvosi ellátást és jogi védelmet, ha szükséges. Ebben segítségére vannak régi kalandortársai, a párként élő Erla és Bret Morgus. Erla félelf Krad papnő gyógyításra szakosodva, aki kiválóan ért a sebesült- és betegellátáshoz, míg Bret egy szakállas, kissé pocakos és italkedvelő Dreina pap jogi irányra szakosodva. Az újonnan tagok általában hozzák magukkal a megtanult és jól bevált fegyvereiket az előéletükből, de ha mégis szükség volna rá, akkor Tennvic észszerű keretek között biztosít egy rend fegyverzetet az újonc számára (tíz arany értékig), melyet a későbbi zsoldjából törleszthet a csapatkasszába. Minden tagnak jár egy könnyű kopja vagy lándzsa, amire feltűzhető a képviselt nemesi ház zászlaja, de ezt nem mindenki szokta hordani, inkább csak strázsálásakor díszőrsegebe veszik magukhoz. Továbbá biztosít minden tag számára csapatuk ismervének számító vértzetet, egy kikönnnyített rőt színű brigantint, egy Rőtzubbonyt (MGT: 0, SFÉ: 2). Ez a felsőtestet védi, de a kar része lecsatolható, ha túlságosan fülledt az erioni időjárás. Jár hozzá továbbiakban hasonló értékekkel bíró lábvért és sisak, ami az általánosan meleg időjárás miatt opcionálisan viselhető (de a lábvérttel való együttes viseletével már jár 1-es MGT is).



Ábrán: Egy átlagos rőtzubbonny nemesi címeres átalvető nélkül

A Rőtzubbonysokat megbízható öröknek ismerik a környékeliek, kikhez az átlag polgár is fordulhat segítségül, s igyekeznek a törvény és rend legalább látszatát fenntartani. A korrupciót igyekszik Tennvic a csoporton belül a minimumon tartani, bár a józan megfontoltságú rőtzubbonny hajlamos kenőpénzt elfogadni, ha evvel valami nagyobb kellemetlenséget kerülhet el saját vagy polgári részről. Ugyanakkor nem megátalkodottak és bolondok, hogy ezért elnézzenek nyilvánvalóan aljas büntetteket. Például lehet, hogy elfogadnak kenőpénzt egy nyilvánvalóan erősebbnek tűnő társulattól, de attól még simán jelentik őket a felettesüknek vagy Tennvic-nek. „Maradj éber, maradj hű és maradj életben!” – ahogy Tennvic szokta mondani nekik. Leginkább három fős csoportokban járőröznek vagy strázsálnak. Ebből minimum egy íjász vagy távolsági fegyverhasználó, egy pedig bír lehetőleg

az elme hatalmának minél magasabb misztériumával. Egyiküknél pedig mindig van egy jellegzetes hangú riadókürt vészhelyzet esetére. Így riadoztatva a környékbeli járőr csapatok szükség esetén egymás segítségére siethetnek percekben belül. Nagyobb balhék esetén Tennvic maga vonul ki hat fős csapat élén (6. szintű khál harcos), amiben biztos található legalább egy mágiahasználó is. Általánoságban tagjaik leginkább harcosok, kiszolgált gladiátorok, katonák, de olykor felbukkannak közöttük elszegényedett lovagok, bajvívók, letelepedett bárdok, vándor papok, kiugrott fejedelmek is. De volt már példa hergoli boszorkánymesterre, tévelygő varázslóra és nyugalmazott Dreina paplovagra is soraikban. Fajok tekintetében csakúgy, mint hovatarozásban nem válogatós a csapat, csak a hűség, képzettség, megbízhatóság számít. Ugyanakkor inkább jóra való népeket fogadnak be, az elvetemült, galád és bajkeverő tagokat hamar kiveteli a társulat magából. A hűségüket bizonyított tagok számára Tennvic biztosít továbbképzési lehetőséget is, így tanulhatnak például pszit, hadrendet, mágiaismeretet vagy egyéb harci és tudományos képzettséget, ha beleillik a zsoldos csapat arculatába. Tagok esetleges gyermekei számára segíthet megfelelő tanítókat keresni, ha későbbiekben hajlandóak a csapat soraiban kamatoztatni a tanultakat legalább három évig. Ha valaki leszolgálja náluk a két évet, megtarthatja fegyverzetét és a Rőtzubonyt, de számíthat rá, hogy Tennvic megkeresheti megbízásokkal, ha elérhetőek és viszonyuk megmaradt bajtársi szinten. Tagok halála esetén is igyekszik némi támogatást nyújtani az elhunyt közvetlen hozzátartozóinak a kiszolgált évek után. Ez némi egyszerű pénzbeli juttatást jelent, de a világbéli viszonyokhoz képest ez is több, mint ami elvárható. Ezért is lehet népszerű felcsapni a környékbeli fegyverforgatóknak és letelepedett kalandoroknak a csapat zsoldosai közé. Mert ugyan a zsoldjuk nem túl magas, viszont a tagok iránti bajtársi gondoskodás tagadhatatlan részükről. S ez a fajta biztonság az aranynál is többet érhet...



Ábrán: Tennvic Nelmarp

Kalandmesterek részére: a Rőtzubonyosok feltűnhetnek erioni kalandban városőrökként, testőrökként vagy akár kispályás megbízóként esetleg szövetségesként. Elvetemültebb csapatok ellen bevethetők ellenfeleként is akár. Ők nyilván nem a hercegi elitgárda, de azért kemény dió lehet kisebb szintű gonosz bandák számára, ha randalírozni támad kedvük. A jó csapatok számára viszont értékes szövetségeseik lehetnek a nagyvárosban, ha elnyerik jóindulatukat. Erioni származású karakter számára akár egyfajta családi háttérként is szerepelhetnek, ha úgy akarják. Legyetek találékonyak, s jó szórakozást hozzájuk!

2020. 06. 06.

Kis Ferenc (*Khuriboow*)