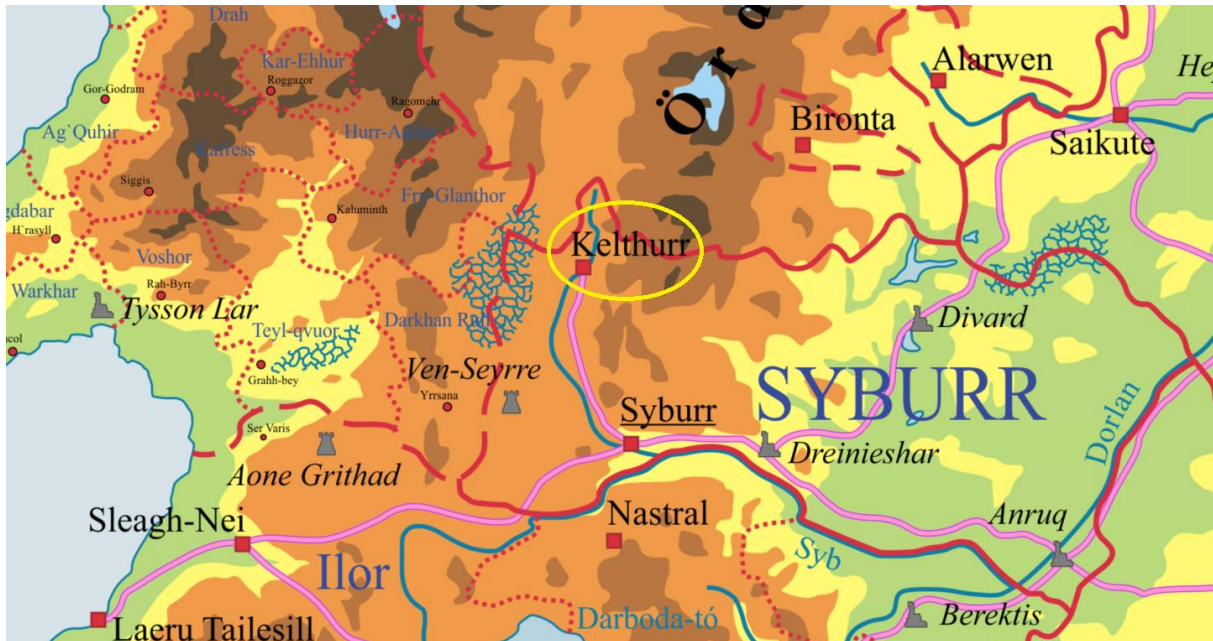


Kelthurr Agyarai

Egy syburri harcos iskola és alkaszt leírása

A Kelthurr Agyarai nevet viseli Syburr második legnagyobb városának: Kelthurrnak egyik harcos iskolája. Kelthurr a legnyugatabbi Pajzsállam északnyugati részén helyezkedik el, nagyon közel a kráni gyeprüvidékhez, hegyvidéki területen. A Fekete Határ közelsége miatt gyakoriak errefelé a határvillongások – különösen a gyeprüvidék ork törzseivel – ezért a magasan fekvő határvidék őrzésére alkalmas harcosokat képeznek a viszonylag új alapítású iskolában.



Története

Az iskola alapításának története a Dúlás idejére nyúlik vissza. Amikor P.sz. 3675-ben, a Dal harmadik havában Enysmon elesett, és a Syburr erődvárosának mágikus védőrúnáit rejtő termek őrzését kalandozókra bízta¹, ezen kalandozók között kapott helyet a későbbi iskola alapító-ötletadóinak java. Darval cwa Timonte ereni kóbor lovag kíséretében járt itt Taur, a kardnemes udvari ork testőre és Gandin Errendan, a szintén ereni kalandozó Arel-pap. Egészen P.sz. 3678-ig Syburrt védték, amikor is egy shadoni sereg szétzúzta az erődvárost fojtogató ostromgyűrű². Az évekig tartó várvédelem során helyi harcosokkal, katonákkal, és más kalandozókkal beszélgetve fogalmazódott meg az ereni lovagban az iskolaalapítás ötlete. Ennek kiindulási alapja az volt, hogy még P.sz. 3675-ben a kráni ork hordák északon a Darym-pusztá, délen pedig nyugat-Syburr felől lépték át a Fekete Határt és törtek a pyarroni területekre³. Syburrt szinte teljesen legázolták nagyon rövid idő alatt, egyedül a főváros tudott kitartani – igaz, azt nem is sikerült elfoglalniuk. Darval abban látta ennek az okát, hogy a shadoni hagyományokra építő⁴ syburriak túl nagy hangsúlyt fektettek a nehézsúlyosakra, s ehhez

¹ A dúlás végleges kronológiája 5. o.

² A dúlás végleges kronológiája 9. o.

³ A dúlás végleges kronológiája 6-7. o.

⁴ Titkos Fóliás 210. o. Syburr

képest túl kicsit a könnyen mozgó felderítő, határvédő, hegyivadász könnyűgyalogságra, akik előre jelezhetnék volna az ellenség érkezését és kis csapatokban, rajtaütésszerű támadásokkal nehezíthették volna az ellenség utánpótlását. E mellett pedig úgy vélte, hogy a legnagyobb számban vad orkokból álló kráni seregek ellen jó volna itt is meghonosítani az udvari orkokat, akik oly sokszor tettek már jó szolgálatot Északon a Zászlóháborúk során a Toronnal szövetséges ork törzsek elleni harcokban. Az ostrom évei alatt megfogalmazódott ötlet a Dúlást követően támogatókra talált: Thormen Desantes herceg (ur.: P.sz. 3671–3690)⁵ katonai tanácsadói egy részének javaslatára felkarolta az elképzelést, a Dúlás során felprédált Kelthurr városa pedig az újjáépítés keretében vállalta, hogy helyet ad az új iskola épületének a város falain belül. Az iskola építése P.sz. 3680-ban kezdődött – nem sokkal azután, hogy a pyarronita rend hatalmas kolostorrendszer építésébe kezdett Ó-Pyarron romjain⁶ – és P. sz. 3685-ben fejeződött be. Az iskola hivatalos alapítási okiratának P.sz. 3680-as kiadását megelőzően



Darval cwa Timonte egy syburri követel hazatért Erenbe, ahol sikerült meggyőznie Eren legendás kalandozó lovagkirályát: Eligort⁷, hogy támogassa az iskolaalapítást. A Kék Herceg pénzzel, kiképzőkkel, valamint mintegy félezer közrendű udvari ork önkéntes áttelepülésének engedélyezésével járult hozzá a messze déli harcos iskola létrejöttéhez, s ezzel a Dúlás során súlyos károkat szenvedett vitéz Pajzsállam újbóli katonai megerősödéséhez. Az ötszáz udvari orkot Kelthurr városától nem messze nyugatra, három kis hegyi faluban telepítették le, és csoportos jogokat és kiváltságokat adtak nekik cserébe azért, hogy határvédelmi feladatokat lássanak el – ők lettek Kelthurr első agyarai.

Jelene és működése

A határ őrzésére szakosodott könnyűgyalogosokat képző harcos iskola az ereni és syburri hagyományok mellett a szomszédos Yllinor tarran Medvéinek és az északabbra lévő városállamok között elterülő Kotaria hegyivadászainak harci hagyományaira is épít – ez szintén a Syburrr védelmében P.sz. 3675–3678-ban részt vevő kalandozókra vezethető vissza. A P.sz. 3680-ban alapított, és 3685-ben ténylegesen elkészült, a helyiek által többnyire csak Agyarháznak nevezett Kelthurr Agyarai harcos iskola 3 éves képzést nyújt, melynek első évében az alapokat tanulják meg a tanoncok többnyire az iskola tágas belső udvarán és tantermeiben, a második és harmadik évében pedig már a határvidéket járják tapasztalt veteránok és kiképzők felügyelete alatt. Minden évben átlagosan 120-150 újonc kezd meg itt a tanulmányait. A 3 éves képzés ingyenes azok számára, akik vállalják, hogy a képzést követően 5 évet szolgálnak a határvidéken – mások számára évi 20 arany. Ezt az utóbbi opciót azonban nagyon kevesen választják, mert az iskola főleg közrendűeket képez, akik nem tudnák ezt a tandíjat kifizetni, a vagyonos nemes emberek pedig nem szívesen küldik a fiaikat határvadásznak, mert ez túl póriás, közrendűeknek való dolog – a nemesség elsősorban a nehézvértes, lovas harcmodort favorizálja.

⁵ Kiegészítések Syburrhoz 2. o.

⁶ A dúlás végleges kronológiája 9. o.

⁷ Ynev szószedete V. 6.0 294. o.

Karakteralkotás

Kelthurr Agyarainál elsősorban férfiak tanulnak, fajilag pedig emberek és udvari orkok. Néha előfordul egy-egy félelf vagy hasonló, emberközeli faj tagja is, de egyáltalán nem jellemző. Különbséget kell azonban tennünk az újoncok javát adó syburri, határvidéki emberek és az Erenből betelepült udvari orkok között is. A határvidéki falvak favágóinak, pásztorainak, erdőjáróinak fiai számára becsületes, de kockázatos felemelkedési lehetőség ez a fegyveres szolgálat – sok másod- és többedszülött fiú választja ezt az utat. Ők 17 éves korukban jelentkezhetnek az Agyarházban, 20 éves korukra befejezik a képzésüket, 25 éves korukra pedig túlesnek a kötelező 5 éves szolgálatukon is. Ekkor visszatérhetnek szülőfalujukba, felcsaphatnak zsoldosnak, kalandozónak, vagy – ahogy azt a legtöbben választják – vállalhatnak újabb 5 év szolgálatot, ekkor már tapasztalt, hivatásos határvadászként, magasabb zsoldért. Minden újabb öt éves szolgálattal emelkedik a zsoldjuk és a megbecsültségük, s ha megélik az 50 esztendő, végleg leszerelhetnek, vagy az iskolában maradhatnak kiképzőnek. Ezzel szemben az udvari ork fiúknak kötelező a 3 éves kiképzés, amit 20 éves korukban kezdenek – ezt követően nem 5, hanem 25 év kötelező szolgálatot kell teljesíteniük, így a Kelthurr Agyarainál tanult udvari ork legalább 48 éves, mire először lehetősége van leszerelni (ez azonban az udvari orkok magasabb életkora⁸ miatt nem okoz nekik gondot).

Kelthurr Agyarainak képességeit a harcos táblázata szerint kell meghatározni, azzal a különbséggel, hogy Állóképességüket K6+12+Kf-el dobják. Tehát:

| | |
|---------------|----------|
| Erő | K6+12+Kf |
| Állóképesség | K6+12+Kf |
| Gyorsaság | 2K6+6+Kf |
| Ügyesség | 2K6+6+Kf |
| Egészség | K10+10 |
| Szépség | 3K6 (2x) |
| Intelligencia | 3K6 (2x) |
| Akaraterő | 2K6+6 |
| Asztrál | 3K6 (2x) |
| Érzékelés | 2K6+6 |

Harcérték

Kelthurr Agyarainak KÉ alapja 9, TÉ alapja 20, VÉ alapja 75, CÉ alapja 5; amihez minden Tapasztalati Szinten 11 Harcérték Módosítót kap. Ezt tetszés szerint oszthatja el harcértékei között azzal a megkötéssel, hogy TÉ-jét és VÉ-jét minden szinten köteles 2-2 ponttal növelni.

Életerő és fájdalomtűrés

Kelthurr Agyarainak Ép alapja 7 (ehhez adódik még Egészségének tíz feletti része), Fp alapja pedig 6, amihez (Állóképességének és Akarateréjének tíz feletti részén túl) Tapasztalati Szintenként további K6+4 Fp járul.

⁸ ETK 23. o.

Képzettségek

Kelthurr Agyarainak kiképzése arra irányul, hogy megállják a helyüket Syburr határvidékén (a kráni gyepűvidéken) kis csapatokban könnyen mozgó határőrökként, felderítőkként. Ehhez nagyon sokféle képzettséget el kell sajátítaniuk, azonban e mellett kevés idejük és energiájuk marad más tanulására. Ebből adódóan a legtöbb harcoshoz képest kevés Képzettség Ponttal bírnak. Kp alapjuk 5, amihez minden Tapasztalati Szinten további 7 Kp járul.

Kelthurr Agyarai az 1. Tapasztalati Szinten az alábbi képzettségeket kapják meg:

| Képzettség | Fok/% |
|---------------------------------------|--------------|
| Fegyverhasználat: egykezes csatabárd | Af |
| Fegyverhasználat: lándzsa | Af |
| Fegyverhasználat: vadászkés | Af |
| Fegyverhasználat: választott fegyver* | Af |
| Fegyverdobás: hajtódárda | Af |
| Pajzshasználat | Af |
| Belharc | Af |
| Ökölharc | Af |
| Harc helyhez kötve | Af |
| Futás | Af |
| Úszás | Af |
| Lovaglás | Af |
| Erdőjárás | Af |
| Hegységjárás** | Af |
| Hegymászás*** | Af |
| Csomózás | Af |
| Nyomolvasás/eltüntetés | Af |
| Vadászat/halászat | Af |
| Sebgyógyítás | Af |
| Időjóslás | Af |
| Mászás | 30% |
| Esés | 25% |
| Ugrás | 25% |
| Kötéltánc | 20% |
| Lopózás | 25% |
| Rejtőzés | 25% |

A Kelthurr Agyarainál tanult karakter minden Tapasztalati Szinten kap 20%-ot, amit tetszés szerint oszthat el százalékos képzettségei között. Egy képzettségre azonban maximum 10%-ot oszthat szintenként.

*A választott fegyver leggyakrabban valamilyen célzó fegyver, többnyire rövid íj vagy parittyá.

**A Hegységjárás az Erdőjárás képzettség magashegyi terepre értelmezett verziója.

***A Hegymászás képzettséget lásd MG Kotariai hegyivadász⁹

⁹ Kotariai hegyivadász 5-6. o. (link az utolsó oldalon a Felhasznált irodalomnál)

Ezen felül a képzettségek terén is különbséget kell tennünk a syburri ember jelentkezők és a betelepített ereni udvari orkok között. A syburri emberek az alábbi képzettségeket kapják még:

| | |
|---------------------|--------|
| Nyelvismeret: közös | Af (5) |
| Kultúra: pyarroni | Af |
| Helyismeret: Syburr | 60% |

Ezzel szemben az Erenből érkezett udvari orkok magukkal hozták az erv nyelvet és kultúrát, s bár beilleszkedtek Syburrba, ők az alábbi képzettségeket kapják még:

| | |
|---------------------|--------|
| Nyelvismeret: erv | Af (5) |
| Nyelvismeret: közös | Af (4) |
| Kultúra: erv | Af |
| Kultúra: pyarroni | Af |
| Helyismeret: Syburr | 60% |

Kelthurr Agyarainak képzettségei a további tapasztalati szinteken:

| TSZ | Képzettség | Fok/% |
|-----|------------------------------|-------|
| 2. | Herbalizmus | Af |
| 2. | Hangutánzás | Af |
| 3. | Csapdaállítás | Af |
| 3. | Vadászat/halászat | Mf |
| 4. | Csomózás | Mf |
| 4. | Időjóslás | Mf |
| 5. | Nyomolvasás/eltüntetés | Mf |
| 5. | Fegyverhasználat | Mf |
| 6. | Hegységjárás | Mf |
| 6. | Hegymászás | Mf |
| 6. | Hadvezetés (könnyűgyalogság) | Af |
| 7. | Csapdaállítás | Mf |
| 7. | Futás | Mf |
| 8. | Sebgyógyítás | Mf |

Látható, hogy az átlagos harcosokhoz, az yllinori medvékhez és a kotariai hegyivadászokhoz hasonlóan Kelthurr Agyarainak sem tanítanak kötelezően írás/olvasás képzettséget. Van azonban lehetőségük az iskola falai közt írni-olvasni tanulni (a szabad Kp-jukból), sőt, aki szolgálati évei előrehaladtával szeretne tisztí rangba kerülni, attól el is várják. Hasonló a helyzet a térképészet képzettséggel – a hegyi emberek térkép nélkül is remekül tájékozódnak, de a határőr tisztéktől elvárják, hogy a csapatuk mozgását nyomon tudják követni térképen is, valamint, hogy ha a határon túlra mennek expedícióra, arról maguk is tudjanak térképet készíteni. Külön meg kell még említeni a pszi képzettséget is: nem vezették be az yllinori rendszert (hogy minden harcos kötelezően megtanulja a pszi Af-ot), ugyanakkor bárki, aki alkalmas rá (azaz Intelligenciája, Akaratereje és Asztrálja legalább 12) az megtanulhatja az iskolában (a szabad Kp-jából) akár már a 3 éves kiképzés alatt (tehát 1. szinten).

Kelthurr Agyarainak legelitebb veteránjai a **Szabad Kószák**. Ezt a rangot azok a megbecsült, nagyon tapasztalt (8. Tapasztalati Szint feletti) határvadászok kapják meg, akik legalább 10 éve szolgálnak a kráni határon és tényleges összecsapásokban, kiemelkedő tetteikkel bizonyították, hogy érdemesek rá. Többnyire határőr csapatok vezetői, akik a Szabad Kószák címet elnyerve maguk választják ki, hogy hányan és kik legyenek a csapatukban, valamint ha úgy ítélik meg,

joguk van külön engedély nélkül eltávolodni a határsávtól és önálló felderítést végezni a kráni gyepűvidéken, ellenséges területen. Nincsenek sokan – a jelenleg (P.sz. 3720-ban) 40 éve fennálló iskola eddig kevesebb, mint félszáz Szabad Kószát avatott összesen. Nagyon fontos szerep hárul rájuk abban, hogy Syburr katonai vezetői tisztában legyenek vele, mi zajlik a határon túl. Emiatt a katonai vezetőség, de még a Pyarroni Titkosszolgálat is gyakran bízza meg őket főleg felderítő, információgyűjtő feladatokkal a veszett hírű kráni gyepűvidéken¹⁰.

Kelthurr Agyarainál a már említetteken kívül más lehetőségek is vannak a szabad Kp-k elköltésére. Az itt szolgáló harcosok a kötelezők mellett más fegyverek használatát is megtanulhatják: kifejezetten népszerű a könnyen beszerezhető furkós bot, az alapfelszerelés részét képező jégcsákány és a különféle buzogányok használatának tanulása. Sokan megtanulnak a hajítódárda mellett hajítóbárdot és bolát is dobni, míg mások az íjászat tudományában mélyülnek el, és célzást javító technikákat tanulnak. A sok különféle harci tudás mellett főleg világi képzettségeket (szakmák, idomítás, rajzolás) és Af-ú tudományos képzettségeket (legendaismeret, történelemismeret, vallásismeret, kráni és ork nyelv) van lehetőség az iskola falai között tanulni.

Tapasztalati szint

Kelthurr Agyarainak szintlépése megegyezik a harcosnál leírtakkal.

| Tapasztalati Pont | Tapasztalati Szint |
|---|---------------------------|
| 0-160 | 1 |
| 161-320 | 2 |
| 321-640 | 3 |
| 641-1440 | 4 |
| 1441-2800 | 5 |
| 2801-5600 | 6 |
| 5601-10.000 | 7 |
| 10.001-20.000 | 8 |
| 20.001-40.000 | 9 |
| 40.001-60.000 | 10 |
| 60.001-80.000 | 11 |
| 80.001-112.000 | 12 |
| Minden további szinthez +31.200 Tp kell | |

Kelthurr Agyarainak fegyvertára

Kelthurr Agyarai gyorsan mozgó könnyűgyalogos határvadász alakulatok, akik többnyire hegyvidéki terepen mozognak Syburr nyugati és északi határán. Ennek megfelelően a felszerelésük viszonylag könnyű, ehhez a harcmodorhoz igazított. Leggyakoribb ellenfeleik a kráni gyepűvidék ork törzseinek (Sárga orkok, Fekete orkok, Vörös orkok, Sziklabontók)¹¹ portyázói¹², ezért harcmodoruk valamelyest hozzájuk is igazodott az évtizedek alatt. Általánosságban elmondható, hogy Kelthurr Agyarai csak könnyű vérteket hordanak, ami nem gátolja a mozgásukat (MGT maximum 1) – ezek jellemzően bőrvértek, amik színükkel segítik

¹⁰ A gyepűvidék földrajza

¹¹ Orkok a játékban 12-13. o.

¹² Orkok a játékban 32-34. o.

a környezetbe való beolvadást is. Ezen alapvető általánosság mindegyikükre jellemző, azonban ezen túl három felszerelési irányzat különböztethető meg az iskolában tanult határvadászok között, ami egyben azt is befolyásolja, hogy mire fektették a hangsúlyt kiképzésük alatt.



A közelharcos irányzat az yllinori tarran Medvékéhez¹³ hasonló fegyverzet összeállításal járja a határvidéket: egykezes csatabárd, kerek, vasalt keményfa közepes pajzs, bőrvért, vadászkés és jégcsákány a felszerelésük (természetesen kötél, tűzszereszám és hasonló apróságok mellett). Ezek közül is a vadászkés és a jégcsákány inkább használati tárgy, mint fegyver, csak szükség esetén kerül elő. Ennek megfelelően ők 5. szinten a csatabárdjukat tanulják meg mesterfokon használni, a HM-jüket pedig KÉ-jük, TÉ-jük és VÉ-jük fejlesztésére fordítják – CÉ-jüket jellemzően nem fejlesztik. Sokan közülük megtanulják pajzsukat is mesterfokon használni, s vasalt peremével is előszeretettel támadnak. Mivel pajzsukat alapvetően hátukra szíjazva hordják (pl. mászás közben, nehéz terepen), nem jellemző, hogy hajtódárdákat vagy célzófegyvert is vinnének magukkal.



A lándzsás irányzat a gyepűvidék vadork törzseinek lándzsásaihoz¹⁴ hasonlóan a hajtófegyverekre koncentrálnak. Ők szintén kerek, kis- vagy közepes keményfa pajzsot és bőrvért hordanak, azonban fő fegyverük 3-4 hajtódárda, amit a csatabárdos-pajzsos közelharcosok mögül, vagy a hegyi terep fedezékéből hajítanak az ellenségre. Közelharcban is forgatják dárdájukat, ha kell, így a lándzsás-pajzsos harcmodor egy változatát alkalmazzák, de ha minden dárdájukat elhajították, akkor pajzsuk mellé jobbjukba ők is egykezes csatabárdot, valamilyen egykezes buzogányt, esetleg jégcsákányukat veszik. Ők többnyire a dárdát tanulják meg 5. szinten mesterfokon használni, HM-jükből pedig kiemelkedően fejlesztik TÉ-jüket, hogy minél eredményesebben találjanak célba hajtófegyverükkel. Jellemzően CÉ-jüket egyáltalán nem, KÉ-jüket és VÉ-jüket pedig csak kis mértékben fejlesztik. A hajtódárdákat mászás közben összekötik, és úgy hordozzák – ilyenkor nem tudják használni őket –, harcra készülve azonban pajzsot tartó bal



¹³ Titkos Fóliáns 221-222. o.

¹⁴ Summarium 152. o.

kezükben tartják őket, hogy minél hamarabb elő tudják venni a következőt. Vannak közöttük, akik az egyik hajítódárda helyett egy rövidebb nyelű, 2 vagy legfeljebb 2,5 ynevi láb hosszú lándzsát visznek magukkal közelharcra. Ez azért is hasznos, mert a hegyvidéki határterületen könnyen összefuthatnak medvékkel és hasonló, nagytestű ragadozókkal, amik ellen sokkal alkalmasabb fegyver a lándzsa, mint az íj, a hajítódárda vagy az egykezes csatabárd.

Az íjász irányzat a távolsági harcra koncentrál. Ők 1. szinten választott fegyverként mindenképpen célzó fegyvert (többnyire rövid íjat) tanulnak meg használni, s 5. szinten ez lesz a mesterfokú fegyverhasználatuk is. Ennek megfelelően HM-jükből ők főleg a CÉ-jüket fejlesztik (a KÉ, TÉ, VÉ-t csak módjával), szabad Kp-ikből pedig gyakran tanulnak Célzás képzettséget¹⁵. Akik megtanulták a pszi használatát, azok előszeretettel használják az Összpontosítás diszciplínát¹⁶. Az ő elsődleges fegyverük az íjuk, amihez általában egy tegez (kb 20 db) nyílvezzőt hordanak magukkal. Könnyű bőrvértjük, vadászkeszük és jégcsákányuk nekik is van, viszont pajzsot nem feltétlenül hordanak magukkal, ha igen, akkor is többnyire csak kis pajzsot. Mivel ők jóval messzebbre tudnak hatni, mint a lándzsások, s a felszerelésük is könnyebb valamivel, gyakran másznak fel fákra, vagy nehezen megközelíthető, de taktikailag előnyös helyekre a sziklák között, s onnan lövik nyilaikat, fedezik és támogatják a közelharcosokat és a lándzsásokat. Bár nem olyan jó céllövők, mint a legendás yllinori Sasok¹⁷, a hegyvidéki terepen kis csapatok között vívott harcokban (talán) jobban képzetek. Lesvetésben és rajtaütésekben kiválóak, s komoly fejtörést tudnak okozni a kráni orkoknak, akik a legtöbb vadorkhoz hasonlóan nem használnak íjakat és egyéb célzó fegyvereket, csak hajítódárdákat és hajítóbárdokat.



Ez a három irányzat abból adódóan alakult ki, hogy a könnyűgyalogos határőrök ne legyenek leterhelve az által, hogy hajítódárdákat, íjat és nyilakat, pajzsot és csatabárdot egyszerre cipelnek mindannyian az amúgy is szükséges mászófelszerelés, élelem és egyéb nélkülözhetetlen eszközök mellett. Egy kisebb, 5-10 fős csapatban is megtalálhatóak mindhárom irányzat képviselői (pl 7 fős csapat: 3 közelharcos, 2 lándzsás, 2 íjász). A nagyobb csapatok esetében kb 40-30-30% és 50-25-25% közötti az arány – a nagyobb csapatok azonban gyakran kiegészülnek egy-egy helyi Arel-pappal, vagy olyan, a nehéz terepen közlekedni tudó emberrel, aki képes valamekkora mágikus támogatást nyújtani és/vagy rendelkezik Mf-ú pszivel, s ez által kapcsolatot tud tartani a csapat és a kelthurri parancsnokság között. Többnyire egyébként a kis, 5-10 fős határőr csapatok a jellemzőek, nagyobb egységeket csak akkor vonnak össze, ha betörés fenyeget vagy valamilyen nagyobb akcióra készülnek.



¹⁵ Titkos Fóliáns 249. o.

¹⁶ Titkos Fóliáns 84. o.

¹⁷ Titkos Fóliáns 222. o.

Kelthurr Agyarai amikor leszerelnek (amennyiben legalább 5 évet szolgáltak) megtarthatják a felszerelésüket. Jégcsákányaik és vadászkéseik értékei megegyeznek a kotariai hegyivadászok¹⁸ által használtakéval, azaz:

| Fegyver | Tám/k | KÉ | TÉ | VÉ | Sebzés | Átütés | Súly | Ár |
|------------|-------|----|----|----|--------|--------|------|-----|
| Jégcsákány | 1 | 7 | 11 | 8 | k6+1 | 0 | 1,5 | 8 e |
| Vadászkés | 2 | 10 | 7 | 3 | k6+1 | 0 | 0,4 | 3 a |

A jégcsákány szakszerűen használva (hegymászás képzettség) +15%-ot ad a mászás képzettséghez olyan terepen, ahol lehetséges a használata (képzetlen használat esetén csak +8%-ot ad). Fegyverként használva sebzéséhez az Erő 14 fölötti része adódik hozzá.

A vadászkés a házi késeknél hosszabb és masszívabb pengéjű eszköz, ami alkalmas állatok megölésére, megnyúzására. Általában fűrészcsontvágó résszel is rendelkezik, amit azonban nehezebb kovácsolni – ezért ilyen magas az ára. Hárítófegyverként is használható bal kézben, hárítófegyver-használat képzettséggel¹⁹.

Kelthurr Agyarai és Syburr határának védelme

Syburr határának védelmét természetesen nem csak Kelthurr Agyarai látják el (ehhez nem is lennének elegendőek), már jóval előttük is voltak a Pajzsállamnak határvédelmi egységei, akiket csak segítik, kiegészítik, s nem helyettesítik a Dúlás után alapított iskola növendékei. A katonai egységek mellett különféle „civil” vadászok és erdőjárók is kiegészítik a határvidék felderítőit; a védelmét pedig a klasszikus syburri nehézgyalogosok által védett kisebb-nagyobb várak és őrtornyok, valamint a Syburrban jelen lévő pyarroni istenek egyházainak egy-egy kolostora, temploma, lovagára, s vele papok, paplovagok és lovagok is erősítik.

(Syburról és harcosairól bővebben: ETK 450-451. o. Syburr, és Titkos Fóliáns 209-210. o. Három Pajzs Szövetsége, Syburr fejezetek.)

2020. 09. 13.

Novák Róbert (Lord Nova)

¹⁸ Kotariai hegyivadász 3-4. o.

¹⁹ Titkos Fóliáns 71. és 75. o.

Felhasznált irodalom:

- Első Törvénykönyv (Valhalla Páholy, Budapest, 1997)
- Titkos Fóliáns (Valhalla Páholy, Budapest, 1999)
- Summarium (Valhalla Páholy, Budapest, 1996)
- A dúlás végleges kronológiája:
- <https://kalandozok.hu/cikkgyujtemeny/kieg%C3%A9sz%C3%ADt%C5%91k/geofr%C3%A1mia/t%C3%B6rt%C3%A9nelem/h%C3%A1bor%C3%BAk/d%C3%BAl%C3%A1s/a-d%C3%BAl%C3%A1s-v%C3%A9gleges-kronol%C3%B3gi%C3%A1ja-r1926/?ct=1599227082>
- Kiegészítések Syburrhoz:
- <https://kalandozok.hu/cikkgyujtemeny/kieg%C3%A9sz%C3%ADt%C5%91k/geofr%C3%A1mia/f%C3%B6ldrajz/ynev/v%C3%A1rosok/le%C3%ADr%C3%A1sok/kieg%C3%A9sz%C3%ADt%C3%A9sek-syburrhoz-r1796/?ct=1599948025>
- Ynev szószedete V. 6.0:
- <https://kalandozok.hu/cikkgyujtemeny/kieg%C3%A9sz%C3%ADt%C5%91k/geofr%C3%A1mia/sz%C3%B3szedet/ynev-sz%C3%B3szedete-v-60-r1993/?ct=1599926687>
- Kotariai hegyivadász:
- [https://www.kalandozok.hu/magus/kalandozok/jatszhatokasztok/harcos/harcos/kotariai-hegyivadasz\(mg\)kalandozok.pdf](https://www.kalandozok.hu/magus/kalandozok/jatszhatokasztok/harcos/harcos/kotariai-hegyivadasz(mg)kalandozok.pdf)
- A gyepűvidék földrajza:
- <https://kalandozok.hu/cikkgyujtemeny/kieg%C3%A9sz%C3%ADt%C5%91k/geofr%C3%A1mia/f%C3%B6ldrajz/ynev/r%C3%A9gi%C3%B3k/a-gyep%C5%B1vid%C3%A9k-f%C3%B6ldrajza-r1913/?ct=1599855490>
- Orkok a játékban:
- <https://kalandozok.hu/cikkgyujtemeny/kieg%C3%A9sz%C3%ADt%C5%91k/kasztok/j%C3%A1tszhat%C3%B3-kasztok/orkok-a-j%C3%A1t%C3%A9kban-r1478/?ct=1599921011>