

Kiegészítések a szeráfi alkuhoz



(Fagyalku és Szerelemalku)

Vettem a bátorságot és kitartó játékosaimnak hála újra pennát ragadtam. Ezúttal a fagy-, és a szerelemalkuval szeretnék titeket megismertetni. A cikk a Szeráfi alku című írásom kiegészítése, a szeráfi alku játéktechnikájáról ott írok részletesen, ez a kiegészítő is az abban foglaltak szerint játszandó.

Kettő szeráfi alkut szeretnék veletek ismét megismertetni.

Jég-aquir

Ez a patrónus az ősidőkből, az aquirok korából maradt köztünk. Eredetileg a déli jégmezők eldugott szegleteiben és egy-két kráni külső tartományban volt őshonos. A kráni diaszpóráról semmilyen információink nincsenek, de bizonyosak lehetünk benne, hogy vagy behódoltak a Kosfejesnek, vagy odavesztek mindannyian. A jégmezőkön élő diaszpóra egy szellemi lénytől eredeztette magát, neki köszönték meg mindig a bőséges hóesést, a kitartó szelet és az olvadhatatlan jeget. Fajuk bár okos, szép és rátermett volt, nem volt elég ravasz és gonosz a hatod korban rájuk váró kihíváshoz. Ezen aquir faj szellemlénye lesz a Fagy entitás.

Asztrál-úr

A legfrissebbek közül való, létrejött a Psz. 3600-as évekre tehető, és az inkvizíció figyelő szemei folyton keresik a vele „megfertőzött” embereket és magát a paktumot is.

Ez az entitás az elf „khiano thole” fogalomból jött létre spontán módon, jelentése „beteljesületlen szerelem”, de sokszor fordítják „fájdalmas szerelemnek” és az „ifjak elemésztojének” is. Az elfek szerint a be nem teljesült szerelem a legnagyobb kín, ami csak sújthatja őket, így mint mindenre, erre is van egy szertartás rendszerük ami egy több napos magányos elvonulás során az azt végrehajtót egy olyan meditatív állapotba juttatja, ami segít feldolgozni ezt az érzelmet. A szertartáshoz szükség van mindkét félre, s a közös elmélyülés végén egy szertartásos áldozatra, aminek egyetlen célja, hogy kifejezzék egymás iránti végtelen tiszteletüket. Mint oly sok mindent a kérészetük természetesen ezt is rosszul értelmezték. Mikor Mogorva Chei befogadta az elfeket, az emberek sok szokásukat átvették és magukénak kiáltottak ki, mint ahogy ezt is. Az ő érzelm világuk azonban kevés volt ahhoz, hogy ezt a folyamatot csupán a lélek megtisztításának tartsák, és az áldozatot se egymásnak, hanem Khiano Tholénak mutatták be. Ma már a pyarroni szövetségi háló déli



régióban szinte mindenhol lehet találkozni ezzel a szertartással, s ezzel az inkvizíció figyelmét is felkeltették, hiszen az elvakult szerelmesekek többször magát a szerelem tárgyát áldozták fel az ifjak elemésztőjének, s talán pont ez volt az a pillanat mikor az eszmerendszer öntudatra ébredt. Jelenleg nem több egy különösen erős asztrálúrnál (az államszövetség területén női alakként ábrázolják), s talán pont az áldozatok változatossága miatt folyamatosan formálódik (Képességei is ez alapján lettek kidolgozva, hol segítő, hol pedig kifejezetten ártó praktikák.) Ki tudja talán minden idők leggyorsabb istenné válásának lehetünk szemtanúi, hisz a folyamat jelenleg párhuzamosan két vonalon is megy). Ez az asztrál lény lesz a Szerelem entitás.

Sztp- táblázat:

Szint	Sztp	Avatárrá alakulás jelei
1	0-250	Semmi
2	251-500	Fagy: A bőr enyhe kék árnyalatot vesz fel. Fagy alapú sebződés -1, de legalább 1.
		Szerelem: +1 szépség
3	501-2000	Fagy: A szem világoskék szint vesz fel. Test hőmérséklet 10 fokkal kevesebb lesz.
		Szerelem: Asztrál -1, felfokozott érzelmek.
4	2001-4000	Fagy: A test hőmérséklet 5-8 fokban maximalizálódik. Tűz alapú sebződés +1. +1 Szépség
		Szerelem: Az asztrál testen „fekélyek”, burjánzások jelennek meg. -1 intelligencia
5	4001-10000	Fagy: Lelassult életfunkciók, életkor 1,5-es szorzó. Élelmiszer fogyasztás ½. -1 Erő
		Szerelem: Naponta 1x 5 percre képes átlátni az asztrál síkra. Szemszín ibolyakékre változik.
6	10001-25000	Fagy: A test 2 Od pontot képes tárolni, melyekből naponta 1 tér vissza. Csak passzív védelemre

		használható. Szerelem: Minden sebnélkül gyógyul. A régi hegek is eltűnnek. Mágikus tekintet, naponta 2x 3E vágy mozaik.
7	25001-50000	Fagy: Kék bőr, kék vér Szerelem: Folyamatosan átlát az asztrál síkra.
8	50001-100000	Fagy: A bőrön apró pikkelyecskek jelennek meg. SFÉ 1
		Szerelem: Szépség +2, Intelligencia -1.
9	100001-200000	Fagy: Hegyes fül, hallás 2x Szerelem: A gyengébb asztrál lények menekülnek előle (1-15 életerő pont között)
		Fagy: pikkelyes bőr (3 SFÉ), hegyes fogak. – Avatár
10	200000-500000	Szerelem: Az azonos neműekre 5E-s gyűlölet mozaik hat. Az ellenkező neműekre 5E-s vágy mozaik hat. (5 lábas körben) – Avatár

A lélek természetesen küzd egy ilyen agresszív külső behatás ellen, mint a lélek „erőszakos” torzulása, és a személyes aura képes is havonta K6 pontnyi sztp-t regenerálni, ergo ennyivel csökken egy ynevi 20 napos hónap alatt a sztp, de a testi torzulások már nem fordulnak vissza.

1-es szintű képességek

Dermesztő kéz

Típus: fagy

Idézési ideje: azonnali

Sztp növekedés: 10/kör

A szerafista keze körül fagyaura jelenik meg, mely enyhe kék fényel világít és a kézről fehéres fagyfüstként párolog. Az érintés nyomán K6 fagysebzést okoz. Elemi fagyként kell kezelni, így 4 pont után 1 Ép is levonásra kerül. (A továbbiakban minden fagysebzésnél

így kell eljárni). Az érintéstől egy nagy kulacsnyi folyadék fagy meg (kb. 2 liter).

Etalon

Típus: szerelem

Idézési ideje: azonnali

Sztp növekedés: 150/aktus

A szerafista szexuális kultúra képzettsége az időtartam végéig egy szinttel magasabbnak számít.

Hideg tekintet

Típus: fagy

Idézési ideje: azonnali

Sztp növekedés: 18/kör

A paktumot birtokló szemei gyenge kék fénnel kezdenek el világítani, s a tárgy vagy személy, amelyre legalább 1 körön át tekint K6 Sp fagysebzést kap. A tekintet hatására 1 szegmens alatt kb. egy nagy kulacsnyi folyadék fagy meg (kb. 2 liter).

Legszebb

Típus: szerelem

Idézési ideje: azonnali

Sztp növekedés: 1/kör/szépség

A képesség hatására 1 körre 1-el növelhető a szépség tulajdonság. Ezzel a képességgel más személy alakját nem vehetjük fel, csupán már meglévő adottságainkat tudjuk kiemelni ennek megfelelően a szépség sem növelhető a végtelenségig, csupán az eredeti érték negyedével maximálisan (a kerekítés szabályai szerint), de ez az érték akár a faji maximum fölé is mehet.

2-es szintű képességek

Fagykabát

Típus: fagy

Idézési ideje: azonnali

Sztp növekedés: 4/kör

A képesség hatására -10 fokig a legcudarabb vihar sem tud a patronáltként ártani, nevetve sétálhat akár a Sheral egy legendás jégviharában is. Az időtartam lejártáig a bőre enyhe kékes szint kap és a tűz alapú sebződésekre +1 Sp-t, míg a fagy alapúakra -1-et (de legalább 1, csak a mágikus sebződésre vonatkozik, természetesen az időjárás nem tesz benne kárt). A képesség tovább fokozható -20, -30 stb... fokig az sztp-k többszörözésével (a sebzés módosítók nem változnak). Pl.: -30 foknál körönként 12 sztp-t kell használni.

Kölcsön szerelem

Típus: fagy

Idézési ideje: azonnali

Hatóidő: 1 nap

Ellenállás: asztrál

Sztp növekedés: 20/E vagy 50/E

A képességgel a szerafista saját asztrális védelmét erősítheti, oly módon hogy a kiszemelt áldozatból időlegesen kiszipolyozza a szerelmet és annak erejét a pajzsaiba irányítja. Ezzel egy második statikus pajzsot hozva létre. A két statikus pajzs egymástól függetlenül működik illetve csak nevükben és hatásmechanizmusban egyeznek működési elvük teljesen más, bontásuk is csak külön-külön hajtható végre. A szerelem erősségétől függően, amit a KM egy 10-es skálán állapít meg erősségenként 5 pontnyi asztrális védelem adható.

A szeráf lényéből adódóan a képesség nem csak a szerelemre alkalmazható, de mint önálló érzélem ennél a legerősebb, alkalmazható egy személy ellen szóló gyűlöletre, haragra, sajnálatra. Bármilyen érzélemre, ami a 10-es skálán a KM szerint legalább a 1-es szintet eléri és tisztában vagyunk vele az érzélem kire irányul, de ezek esetében a szintenkénti szorzó mindösszesen 2-re csökken. Másik felhasználási megoldása mikor csoportos érzélemre veti be a szerafista, mint a szeretet, vágy stb... Ilyenkor az áldozatból az érzélem teljes egészében eltűnik, senkit se fog szeretni vagy gyűlölni, természetesen az 1 napos időtartam alatt szerethet meg embereket, de az édesanyjával őt összekötő erős szeretet szál, csak a hatóidő lejártával erősödik vissza az eredeti értékére. Ennél a felhasználásnál erősségenként 50 pontra van szükség, de a hatás is erősebb szeretet esetében szintenként 10 pont (a szerelemnél ez a verzió nem alkalmazható), minden más érzélemnél 8 pont.

A 10-es skálán a KM által meghatározott érték jelzi, hogy milyen erős asztrál mozaikként működik a lélekben az érzélem. Ezt a számot hozzá kell adni a TME-hoz és ezt az értéket kell meghaladni az erősségnek, hogy a képesség működésbe léphessen. (pl.: 2-es TME +4 stat. pajzs +1 din. pajzs + 4-es erősségű szerelem = 11-es mágia ellenállás)

3-as szintű képességek

Dérpáncél

Típus: fagy

Idézési ideje: azonnali

Sztp növekedés: 40/kör

A szerafista bőrére „ráfagy” a környezet levegőjében található vízpára ezzel egy hajszálvékony réteget hozva rajta létre. A környezetből kinyert vízgőz hatására körönként 1 SFÉ rakodik le a használóra, ez az érték viszont nem haladhatja meg 4-et. A különösen párás vidékeken (pl: szubtrópusi esőerdők) a körönkénti SFÉ növekedés 2-re módosul. Ironikus, de hideg környezetben a képesség használhatatlan mivel a levegőből már „kifagyott” a pára.

Olvadék

Típus: fagy

Idézési ideje: 1 kör

Sztp növekedés: 150/kör

A képesség megidézéséhez a szerafistának 1 kör koncentrációra van szüksége az aktivizáláshoz, ami hatásmechanizmusban leginkább a pszizhez hasonlítható, tehát nem folytathat harcot, kizárólag védekező harcot, azt is csak +20-as módosítóval. A szerafista a környezetben lévő hideget 20 lábas körzetben (víz jelenléte szükséges, mivel az képviseli az őselemi részecskét) testének regenerálására használja. Hatására a fagyott tárgyak kiolvadnak a víz újra folyékony halmazállapotban kerül, ehhez minden gyógyított 1 Ép-nél egy köblábnyi fagyott folyadékra, lehetőleg vízre van szükség, 1 Fp esetén egy nagykulacsnyi (2 liter) folyadék szükséges. Amennyiben ennél kevesebb áll rendelkezésre a szerafista az igénybe vehető mennyiség tudatában maga döntheti el mire használja. A regenerálás mértéke K2+1 Ép és 2K6 Fp.

Érzéketlenítő

Típus: szerelem

Idézési ideje: azonnali

Ellenállás: asztrál

Sztp növekedés: 80/E

A képességgel egy, vagy akár több érzélem is teljesen kipurgálható az emberből, amivel egy két lábon járó szín tiszta logikával működő ember is lehet a végeredmény. Elsődlegesen természetesen a szerelem megsemmisítésére való, de akár csak a többi asztrális operáció, ez is használható a többi érzélemre. Az ellenállás dobás a „kölcsonvett szerelemhez” hasonlóan funkcionál, annyi különbséggel, hogy a skála számot 5-el kell szorozni és az így kapott értéket kell a TME-hoz hozzáadni.

Használata: Mivel az érzélem végleg eltűnik az áldozat lelkéből, azt a felhasználó a saját lelkébe olvasztja, mondhatni bekebelezi, így az a későbbiekben újra kifejlődni sem tud, az alanyt a továbbiakban teljesen hidegen hagyja ez az érzélem. Nem haragszik senkire, nem vágyik semmire. (Ennek kijátszása rendkívül nehéz feladat, JK-el szemben bevetni etikátlan.)

A bekebelezett érzélem összértéke ha eléri a 15-öt (pl: 7-es szerelem, 6-os düh, 2-es kapzsiság) az alkalmazó asztrál TME-a végérvényesen emelkedik 1-el. Ha a szerafistát asztrálszem disziplínával vagy más az asztrál testet vizslató praktikával fürkészik az olyan hatást kelt mintha rákos burjánzások fejlődtek volna ki rajta. Ezek a hatások összeadódnak, így a sokadik TME növekedés után már mindössze egy asztrál pacát, egy alaktalan burjánzó valamit találunk ott ahol az asztrál testnek lennie kellene. A végeredmény kiszámíthatatlan...

Kollektív szerelem

Típus: szerelem

Idézési ideje: 1 kör

Ellenállás: asztrál

Sztp növekedés: 50/E + fenntartás 100 sztp/kör

A képesség a már meglévő szerelemmel operál. Szükséges, hogy 10 lábas körzetben

legyen legalább 1 fő, aki a felhasználó irányába gyengéd érzelmeket táplál, ő lesz ennek az érzelmeknek a központja, halálával vagy a szerelem kioltásával a többi célszemély is elveszti érdeklődését a szerafistával szemben. A képesség mindenkire hat, akit a felhasználó 10 lábás körzetben belül kijelöl. A szerafista a célszemély szerelemét osztja meg a többiekkel akik, ha elvették az asztrális ellenállásukat a határidő lejártáig a továbbiakban ugyanazt fogják érezni a képesség használójával szemben. Ahol tudják segítik, ha kell akár az életük árán is megmentik. Fontos, a felhasználó parancsokat nem tud adni (bár kéréseit általában maradéktalanul teljesítik) és a célszemélyeket öngyilkosságra se tudja rábírn.

Az sztp-t a kör végén kell összeadni, s minden további körben már csak a fenntartásra szánt 100 sztp-t kell elkölteni, amennyiben a felhasználó még fenn kívánja azt tartani.

4-es szintű képességek

Fagy

Típus: fagy

Idézési ideje: 3 kör

Sztp növekedés: 10/1 láb sugarú terület

A szerafista ezzel a képességgel egész tavakat, folyókat fagyaszthat be amennyiben úgy kívánja. A felhasználó a meditáció ideje a víz elemi síkjáról gyűjti be a képességhez szükséges elemi hideget melyet disziplína végén 1s alatt kisugároz a célterületre, befagyasztva azt. A folyadék felszínéhez a meditáció végén hozzá kell érni, illetve ki kell jelölni a fagyás területét, mélységét. 10 sztp-ért 1 láb sugarú terület fagyasztható be.

Közös lélek

Típus: szerelem

Idézési ideje: 1 óra

Sztp növekedés: 500 vagy 150/E

Ez egy rendkívül erős képesség, a felhasználó meg tudja mondani a meditáció végén, melynek során végig a célszemélyhez kell érnie, hogy ki a számára legalkalmasabb pár, és ki mellett lehet a legboldogabb. Hozzávetőleges pontossággal megállapítja a helyét és pontos személyleírást is tud adni.

Két felhasználási mód van, az elsónél a célszemély beleegyezik a kutakodásba ez esetben az alap 500 sztp-s árat kell figyelembe venni.

A második módszernél, az áldozat nem egyezik bele, vagy nem tud róla, hogy mit csinálnak vele. Ez esetben erősségenként 150 sztp-al kell számolni.

5-ös szintű képességek

Téli álom

Típus: fagy

Idézési ideje: 2 óra

Sztp növekedés: 2000

A szerafista a meditáció végére teljesen leállítja vérkeringését és testének egyéb folyamatait is. Teste kihűl, bőre kék árnyalatot vesz fel, szemei és ajkai belilulnak. A külső vizsgálódó számára minden tekintetben halottnak tűnik. A szerafista ezzel a módszerrel akár korokat is átalhat, az egyetlen megkötés, hogy ébredésének pontos időpontját a meditáció alatt beállítsa. Őt ebből az állapotból semmilyen más módszerrel nem lehet felébreszteni, de kárt lehet benne tenni, ezért célszerű találnia magának egy megfelelően védett helyet. A képesség hatása alatt, amennyiben a hőmérséklet fagypont alatt van, a szervezetben beindul a gyulladás, ennek mértéke 1 nap alatt 1 Ép és 2 Fp.

Az ölelés ajándéka

Típus: szerelem

Idézési ideje: azonnali

Ellenállás: asztrál vagy beleegyezés esetén nincs

Sztp növekedés: 850 vagy 200/E

Ez az asztrális szipolyozás magasiskolája. A szexuális együttlét csúcspontján mikor az érzet az érzés és a test egyé válik, az áldozatból a felhasználó által kívánt mértékű életerő vándorol át a szerafistába és gyógyítja azt. A módszerrel az

áldozat akár meg is ölhető, aminek látványos külső tünetei is vannak. A test összeaszalódik, és sokat vesz a térfogatából, a kivont életerő függvényében a hátralévő élettartam is jelentősen csökken. Beleegyezés esetén ellenállásnak helye nincs, míg erőszak esetén erősségenként 200 sztp-vel kell számolni, de ez esetben az áldozat életerejének maximum fele szipolyozható el. Az életkor ezáltal nem hosszabbítható meg!

6-os szintű képességek

Jégszóró

Típus: fagy

Idézési ideje: azonnali

Hatóidő: 1 kör

Sztp növekedés: 100/K6 Sp

A szerafista két kezét előre nyújtva s tenyér eleit összeérintve kúp formában szélesedő (a csúcsa a szerafista kezénél van) jég csóvát hoz létre. K6-os sebzésnél a csóva végpontja 1 láb széles, hossza 1 láb, ez a sebzés csak akkor állapítható meg, ha a célpont a teljes körben az útjában állt. A paktumot birtokló kezéből ez esetben körömnyi nagyságú jégzilánkok fognak záporozni. Minden elköltött 100 sztp után a sebzés k6-al emelkedik illetve a jégdarabok mérete is növekszik, a csóva mérete 1-1 lábbal gyarapszik. Maximális sebzését a szerafista 1 láb körzetében éri el, onnan kifelé haladva lábanként 1 k6-al csökken. Ha az első lábnál már az útjába állnak, s testükkel a csóva teljes kiterjedését lefedik akkor a csóva már nem tud tovább haladni. Kivéve, ha a jég extrém nagy sebzést okozott és a célpontot darabjaira szaggatták az éles jégdarabkák.

Kínzó vágyak

Típus: szerelem

Idézési ideje: azonnali

Ellenállás: asztrál

Sztp növekedés: 250/E

Ezzel a képességgel az érzelmek fokozhatóak. A KM-nek meg kell határozni az érzelem jelenleg milyen erősséggel működik. Enyhe, közepes, őrzítő. A képességgel az érzelem iránya nem változtatható. Ha eddig közepes fokozatban a molnár lányát szerette, őrzítő fokozatban is őt fogja.

7-es szintű képességek

Átlényegülés

Típus: fagy

Idézési ideje: 1 kör

Sztp növekedés: 2500/kör

A patronált teste a környező őselemi vizet látványosan magába szívva 1 kör alatt elementállá válik. A procedura alatt hiába kap sebet, hiába próbálják pszi- zavarással vagy mágikus úton a folyamatot leállítani, az a kör befejeztével sikeresen véget ér. A víz és fagy típusú támadások minimum sebzést okoznak, ezzel szemben a tűz és hő alapúak maximumot. Fp értékeit figyelmen kívül kell hagyni, csak túlütéssel sebezhető. Harcértékei az alap harcértékeivel lesznek egyenlők, amennyiben fegyver nélkül harcol sebzése K10/K10 elemi fagy alapú sebzés (4 FP/1Ép). Célszerű az alkalmazás előtt az értékesebb ruhákat, ékszereket, páncélokat levenni, mivel a nagy mennyiségű szervezetbe épített őselemi víztől és annak megfagyásától a test térfogata jelentősen megnövekszik, és azok leszakadnak a testről, erősebb páncél esetén, olyan extrém eset is előfordulhat, hogy a felhasználót a saját mellvértje folytja meg.

Átlényegülés - szerelem

Típus: szerelem

Idézési ideje: 2 kör

Sztp növekedés: 3200/kör

A patronált teste 2 kör alatt kifakul az elsődleges anyagi síkról, csupán egy áttetsző, halvány kontúrral rendelkező torzó marad a helyén. Asztrál lényé válik a disziplina idejére. A procedura alatt hiába kap sebet, hiába próbálják pszi zavarással vagy mágikus úton a folyamatot leállítani, az a 2. kör befejeztével sikeresen véget ér. Célszerű az alkalmazás előtt az értékesebb ruhákat- ékszereket- páncélokat elrejtetni, mivel azok a test anyagtalansága miatt leesnek. A test a továbbiakban csak, érzelem kioltó varázslatokkal sebezhető. Főértéke az asztrálja lesz, Fp-je, Ép-je nincs. Amennyiben elfogynak asztrál pontjai az asztrál teste halálát jelenti, amit szervezet képtelen elviselni s

belehal a sokkba. Az így elvesztett Asztrál pontok csak alvással vagy papi gyógyító mágiával szerezhetőek vissza. 3x8 óra alvás szükséges 1 asztrál pont gyógyulásához. Sebzése 2xK5, ami az ellenfél asztrál főképességéből vonódik le, ha 3 alá csökken az ellenfél lelke nem bírja tovább a terhelést és az anyagi teste meghal, ez esetben asztrálja leszakad a testről és egy asztrál vámpírrá válik. Támadása ellen védenek a dinamikus- statikus pajzsok, a támadásai elsőnek ezeken csattannak. A pajzsok függetlenül attól, hogy statikusról vagy dinamikusról beszélünk a kidobott értéknek megfelelő összeggel csökkennek körönként. Ha az ellenfél asztrálja 0-ra vagy az alá csökken, az azt jelenti, hogy a végső csapással a patronált sikeresen bekebelezte a célszemély asztrál testét. Mivel a célszemély asztrál testéből már csak egy „lecsupaszított csontváz” maradt, a szerafistának már csak az alap érzelmek, és néhány foszlány marad ezért csak 1-el nő az asztrál TME-a, az viszont végérvényesen..Az így módon kiszipolyozott asztrál pontok csak a papi gyógyítás szertartásával térhetnek vissza.

8-as szintű képességek

Mágikus erő

Típus: fagy

Idézési ideje: azonnali

Sztp növekedés: 2500/kör

Hatására egy előre meghatározott testrészt mágikussá válik (körönként kijelölhető). A meghatározott testrészt csak mágikus tárgy lehet sebezni és/vagy képes mágikus lényeket sebezni.

Egyensúly

Típus: szerelem

Idézési ideje: 30 perc

Ellenállás: asztrális

Sztp növekedés: 1000 vagy 250/E

A patronált képes az elfszabásúak lelki egyensúlyát helyrehozni. Teszi ezt oly

módon, hogy a többletet (pl: harag, gyász, beteges szerelem, melankólia) magába szívja, a hiányt pedig a környező asztrál lények megcsontításával, teljes vagy részbeni „beültetésével” pótolja. Beleegyezés esetén ellenállásnak nincs helye, egyéb esetekben 250sztp/E. Az így „meggyógyított” emberek a továbbiakban mindenben úgy fognak viselkedni, ami egy átlag, jóindulatú lakostól elvárható. A házsártos vén szipirtyóból mindenki kedvenc nagyikája lesz. Az éjvhajhász, orkfű függő bárból pedig akár a helyi templom legodaadóbb énekese.

9-es szintű képességek

A patronus haragja

Típus: fagy

Idézési ideje: azonnali - min. 5 körig fenntartandó

Sztp növekedés: 6000/kör

A patronus által irányított elem egy 100 lábas körben pusztít, földön túli erővel. A fagy esetében ez egy mindent leromboló jégvihar. Élő szervezetnek esélytelen a túlélés, a sebződés 15K6, legalább 5 körön keresztül. A vihar a szerafistára nincs hatással.

Förtelem

Típus: szerelem

Idézési ideje: azonnali

Ellenállás: asztrál

Sztp növekedés: 1000/asztrállény E

A képességgel a patronált képes az asztrális TME-nél kevesebb E-el rendelkező asztrál lények bekebelezésére. Az asztrál lény E-ért 1000 sztp-t kell számolni. A lényt csak egyben tudja magába olvasztani a szerafista, darabokban nem megy, viszont a folyamat közben érzi, hogy mennyi energiát kell rááldoznia. A bekebelezett lény 1 E +1 végleges asztrális Teljes asztrális mágia ellenállása növekedést jelent, ha a patronált eléri a 250 pontot, megszakad a szeráfi kapcsolat és asztrálúrrá válik. Innentől a JK-t, mint NJK kell kezelni.

10-es szintű képességek

Elementál úr

Típus: fagy

Idézési ideje: azonnali

Sztp növekedés: 10.000/kör

A szerafista elementál úrrá válik. A fagyhoz ez esetben (mivel a fagy paraelem) a víz tartozik. Az ott leírt megkötések és bónuszok mind vonatkoznak rá, a szerafista Ép értékei az elementálúréval lesznek azonosak.

Teremtés**Típus:** szerelem**Idézési ideje:** 5 perc**Ellenállás:** asztrál**Sztp növekedés:** 1500/ asztállény Ép-je

A szerafista asztrál lényeket képes teremteni, bár irányítani nem tudja őket, a speciálisan létrehozott düh, falánkság, irigység asztrál lények nagy valószínűség szerint azt a célt fogják elérni amire létrehozták őket. Megfertőznek egy falut szerelemmel, vagy „kizabálják” pár banditából a kapzsiságot. A szerafista a lényeket saját teljes asztrális mágia ellenállásából hozza létre, ahány pontot elkölt akkora lesz a lények E-e, és így azok

olyan erősítésű érzelmet is hordoznak magukkal. Az így elvesztett teljes asztrális mágia ellenállása semmilyen módon nem lehet visszanyerni, ha csak a patronált nem használja a Förtellem nevezetű képességét.

Remélem élvezetesebbé tudtam tenni nektek a játékot.

2020.11.09.

Szerző: Daraboló (Lencsés Norbert)

Forrás: Kalandozok.hu

Szerkesztette: Magyar Gergely