

Graaimn ereklyéi

VARÁZSTÁRGYAK

Graaimn 2019-ben alkotta meg első legendás varázstárgyát. Ekkor már 400-adik évét taposta az addig átlagosnak mondható varázsló mester. Tanulással és kitartó munkával kövezt út vezetett el idáig, melynek indító rugója az életcél keresése volt. Az addigra sokat látott és tapasztalt varázsló nem tudta minek szentelhetné élete hátralévő éveit, elsajátította ez idáig a bányászat tudományát és a kovácsolás rejtelseibe is beleássa magát, melyekben később kiemelkedő eredményeket ért el. 2010 körül történt, hogy egy tárna feltárása során egy piciny furcsa erecskére lelt. Mikor megvizsgálta, bizonyossá vált számára, hogy lunírmárványra akadt. Sokat tanult korábban e nemes fémről, de tudása ekkorra már megkopott. Kadal jelének értelmezte, hogy ez lesz az, amire minden idejét, erejét fordítani fogja, „mindent megtudni a lunírról”. A könyvtár lett az új otthona, ahol tekercsről-tekercsre, könyvről-könyvre elolvasott mindent, amit csak fellelt a ritka fémmel kapcsolatban. Öreg kovácmesterektől a tárnekestereken át a varázsló tanács mesterein keresztül mindenkivel konzultált, aki csak ezzel kapcsolatosan tágabb ismeretekkel rendelkezhetett; igazi megszállottá vált. Graaimn Rudg nem érte be ennyivel; elutazott Doran fellegvárába, hogy az ottani könyvtár polcain rejlő számtalan könyvet és tekercsot átfésülve további ismeretekre tegyen szert. 2019-ben, mikor már úgy érezte kellő tudást szer-

zett e titokzatos keletkezésű ércről, melyből fémek egyik legnemesebbikét kovácsolhatja, és hogy bizonyítsa ön maga felé rátermettségét nekilátott megalkotni vizsgamunkáját.

Graaimn Pörölye

A lunír megmunkálásához speciális eszközökre és varázslattal átítatott tárgyra van szükség. Minden valamire való kovács első eszköze egy pöröly, melyet önmaga készít el. Pontosan a saját erejéhez mérve, ismernie kell a kiegyensúlyozását, a nyél hosszát és már csengéséből mindent tudnia kell. Több hónapnyi verejtékes munka után elkészült a mestermű, melynek végső próbájára felkerete Tarin varázsló és kovács, valamint Doranból hívatott mestereit, hogy mondjanak felette ítéletet és vizsgáztassák le az eszközt. Rugd szíve megkönnyebbült mikor a mesterek arcán is látta, sikerült megalkotnia, amit elképzelt.

De mit ér egy kiváló kovácskalapács fém nélkül, amin tiszta hangja zenélhet. Magányosan pihent egy díszes terem ládjában, amíg a mester kipihente sokévnnyi munkáját. Graaimnt nem hagyta nyugodni, hogy élete fő művét talán csak az utókor fogja használni és nem hitte, hogy csak ennyi lenne Graaimn Rugd története, amit halála után feljegyeznek róla.



Elhatározta, hogy e dicső anyag, a lunír bányászatába fog kezdeni, annak ellenére, hogy fellelése nem egyszerű feladat – a történelem során sok kitermelési terv ment füstbe és számos vállalkozó szellem hagyta ott a fogát a feltárások alatt. Biztos volt benne, hogy kieszeli megtalálásának és későbbi feltárásának legjobb módját. A legkülönbféle varázslatok fejlesztésével kezdett kísérletezni, majd a sok-sok évnyi próbálkozást és tökéletesítést követően sikerült egy kereső varázslatot kifejlesztenie mellyel rálehet a vágyott anyagra.

Graaimn Keze

A varázslatok sorozatával átítatott páncélkesztyű használata igen gyorsra és hatékonyra sikerült: a sziklafalhoz érintve érzekelni lehet a szikla mélyén megbúvó ércet. Oly kifinomult volt, hogy általa képes volt megmondani a fém körülbelüli távolságát, irányát és mennyiségét is.

Azonban elkövetett egy nagy hibát! Elszántsága fanatizmusba csapott át. Számos lelőhelyet talált Tarin tárnáiban, hol sziklák, évezredes vetődések és keményre kristályosodott kőzetek mélyén bújt meg a lunírmárvány. A kibányászás során számos, nem várt nehézségbe ütközött. Törpék okozta és a környezet hibákból adódóan nem haladtak kelő gyorsasággal a kitermeléssel, amitől égtelen düh támadt benne. Mindezek mellett becsvágya és elszántsága is egyre fokozódott, mígnem elhatározta, hogy Ynev összes lelőhelyéről minden fellelhető fémet kitermel, ezzel bizonyítva Tarin nagyságát. Ezen gondolatok között látott hozzá, hogy megalkossa következő varázstárgyát.

Graaimn Köve

Az alapja egy diónyi gyémánt volt, melyet speciális módon módosított és töltött fel. Úgy érezte munkája tökéletesen sikerült, így minden biztonsági óvintézkedést mellőzve az egyik általa legjobbnak vélt lelőhelyen azonnal ki is próbálta. A kő ereje és nagyszerűsége abban rejlett, hogy a környezetéből magába szívja az összes fellelhető lunír részecskét, majd apró gömböcskébe rendezve hagyja maga után, amint telítődött. Igen hatékonyan és gyorsan ment így a kitermelés. Azonban egy igen komoly veszélyt is hordozott magában e kő, melyet nem

tervezett megalkotója. Amellett, hogy erősen vonzotta a lunírt és követte az érc jelenlétét, minden más körülötte lévő anyagot dezintegrált. Amíg az ér tartott nem volt semmi gond, de mihelyt az elfogyott a legközelebbi forrás felé fordult és hihetetlen sebességgel haladt felé; Graaim minden erőfeszítése ellenére nem tudta követni. Hónapokon át ment nyomában rengeteg fémet szerezve ezzel, de a legendás varázstárgynak nyoma veszett, melybe a mester lassan beleőrült...

Az alábbi tudást már nem biztosítja a legendsimeret képzettség Mf-a. Elsősorban a KM-eknek szól, a játékosok kifejezetten az ereklyékre vonatkozó kutatással, a tarini titkos könyvtárakban illetve a di maremi orákulumban található meg ezeket az információkat.

Törpe Ereklyék

4. Kötet

Forf Hronn
Graaimn Rugd
Harrin Dabbib
Kronnd Mert

Graaimn Rugd Ereklyéinek igaz története

Graaimn Rugd Dorani látogatása után vált érdekessé. Addig a törpék megszokott „unalmas” életét élte. Mélyen bántotta, hogy semmi maradandót nem alkotott 400 éven át. Grábib (Rugd mester homálytestvére) ekkor kezdett munkához.

Amikor elhatározta, hogy a lunírnak szenteli életét és elutazott a dorani Szarvtoronyba, ahol egykor kitanulta a Magas Mágia tudományát, közel került Azaddor Vil mesterhez, akiről mindenki tudta, hogy kapcsolatot tart egy Démonúrral, kinek neve (Rorthar) csak sokkal később bukkant fel Graaimn örülete után. A Kék Sík ura lassan csalta törbe a mestert.

Graaimn Pörölye

A törpe mester megfogalmazta vágyát melyet a lelke darabjával Rorthar segítségével egy egykezes kovácsoló kalapácsba foglaltak. Az akkor megfogalmazott vágy törekvése a kulcs az ereklye megértéséhez. Graaimn Rugd mindenáron alkotni akart. Az eszköz arra sarkalja birtokosát, hogy alkosson bármi áron. Oly kiváló eszköz kelt életre, mellyel a legkiválóbb fegyvereket és vértet lehet elkészíteni mindezt a kiváló, de titokzatos lunírból. A Pöröly minden más anyaggal is képes kiváló munkára, de igazán a Lunir a kedvence. A démonúr is belecsempészte saját vágyát melynek célja a kovácmester teljes behálózása. Ezt kicsiben kezdte: *„E fegyver csak egy kiváló törpe kovácmester használhassa, máskülönben lelkét elragadva a Kék Síkra űzessék!”*

Rugd mesternek nem volt ellene kifogása így elkészült az Ereklye.

A mester éveken át kovácsolta nemeseknek, kalandoroknak és mindenkinek, aki képes volt megfizetni az árát. Rugd és a pöröly elválaszthatatlanok voltak éveken keresztül száz szám kerültek ki alóla a legkiválóbb fegyverek, pajzsok, vértet és egyéb eszközök.

Minden egyes alkotással közelebb került, hogy behálózza elméjét és arra sarkalja lunírból lehet a legjobb alkotni. Ennek készlete nehezen beszerezhető és nagyon ritka. A mester fokozatosan letette az ereklyét és a végére senkinek nem volt hajlandó semmit készíteni hacsak nem lunírból. Így esett, hogy egy díszes ládában végezte. Maga Graaimn Rugd is megjedte az eszköztől így elzárta, hogy ne kísérthesse tovább. Nem számolva Grábib mesterkedésével, sugallmaival. Évek alatt egy újabb vágy csírája született az ekkora messze földön is híressé vált kovácmester fejében...

Játéktechnikailag

Egykezes harci kalapácsnak kell tekinteni

Ké: 20

Té: 25

Vé: 15

Sebzés: K10+3

Egő: 50

A kalapáccsal, ha az ereklye is elfogadja a legkiválóbb eszközök kovácsolhatók. Bármely fém meg lehet vele munkálni melyet valaha egy törpe már legalább egyszer megmunkált. Amennyiben olyan személy birtokában van, akit nem tart méltónak naponta Asztrális és Mentális ellenállást kell tennie, mely minden nap -1 el kell dobnia. (1. nap 0; 2. nap -1; 3. nap -2 és így tovább)

Ha csak az egyiket véti el nem történik katasztrófa, de a homály testvér erőre kap. (nem törpe esetén érzékeny lesz az asztrális befolyásolásra. Minden rá irányzott vagy területre ható asztrális hatás másfélszeresen jön létre. Felfelé kerekítve.)

Ha a másik próbát is elvétí a lelke kiszakad a testéből és a Kék Síkra kerül Rorthar befolyása alá.

Graaimn Keze

Elhatározta, ha senki nem képes elegendő lunírt hozni neki, majd ő maga keresi meg. Rorthar-hoz fordult, ki szíves örömet segített az öreg mesternek. A vágy, amit megfogalmazott, hogy fellelje e ritka ércet.

Graaimn bányász mester minden kapcsolatát, vagyonát és befolyását bevetett, hogy az Ereklye által megtalált ércet kitermelhesse. Más ércet ezzel már nem lehet megkeresni, kizárólag csak lunírt. Azt a kesztyűt választotta alapjául, amit a Pöröly-el annak használatához készített magának. Könnyedén befogadta a lelke egy másik darabkáját. Már nem figyelte, hogy Rorthar álnokabb vágyat fogalmazott meg.

A Kék Sík urának vágya pedig: *„E páncélkesztyűt csak egy kiváló törpe bányásmester használhassa, máskülönben lelkét elragadva a Kék Síkra űzessék! A nyughatatlan keresés legyen a célja ki a kesztyűt viseli!”*

Rugd mester a tárnák mélyére költözött és vég nélkül kegyetlenül hajtva a törpéket kitermelte a vágyott ércet. Oly mennyiséget sikerült alig néhány év alatt megkaparintani melyhez előtte évszázadok kellettek. Kovácsolni már nem kovácsol, kivételt ez alól csak akkor tett, ha egy hatalmas tekintélyjel

rendelkező Tarini törpe klán főnök vagy főpap kérte fel, melyért irdatlan árat kért. Mondván az ő munkája mindennél fontosabb. Ezek viszont a legkiválóbb munkái lettek, csodálatára jártak és legendássá váltak.

Játéktechnikailag

Vasökölnek kell tekinteni

Ké: 25

Té: 25

Vé: 5

Sebzés: K6+4

Egő: 70

Ebben tartott pöröly értékei így módosulnak

Ké: 30

Té: 40

Vé: 15

Sebzés: K10+6

Egő: 75

(Mindkét ereklye Rorthartól származik így intenzívebben érvényesül az egójuk) A kesztyűvel, ha az ereklye is elfogadja bármely sziklafalhoz érintve és 10 percet koncentrálni megtudja mondani 100 m pontossággal milyen messze található lunír abban az irányban és átlagosan 1 m³-ben mennyi grammot tartalmaz belőle.

Amennyiben olyan személy birtokában van, akit nem tart méltónak naponta Asztrális és Mentális ellenállást kell tennie, mely minden nap -2-vel kell dobni. (1. nap 0; 2. nap -2; 3. nap -4 és így tovább)

Ha csak az egyiket véti el a homály testvér irdatlan erőre kap és minden áron át akarja venni az irányítást. (nem törpe esetén az ereklye elemésztí az asztrális védelmét. A felhúzás pillanatában Asztrál ME 0 lesz és asztrál értéke 4-gyel csökken)

Ha másik próbát is elvétí a lelke kiszakad a testéből és a Kék Síkra kerül Rorthar befolyása alá.

Graaimn Köve

Vég nélküli keresése következtében mindenkit magára haragított, a munkásoktól a klán vezéreken keresztül a főpapokig. A Kék Sík ura befolyása alá hajtotta Grábib-ot, hogy általa átvehesse az irányítást

végül a lelkét kiszakítva saját síkjára kényszerítve bekebelezhesse azt.

A mohósága már megközelítette Rorthar hatalomvágyát, így pár év után a kielégíthetetlen vágy kerítette hatalmába. Ekkor már a démonúr kereste fel Grábib-ot, hogy szüksége van egy utolsó legendás eszközre, amellyel Ynev minden lunírját megszerezhesse. Graaimn vágya ez lett megszerezni az összes értékes fémet.

A démonúrak már nem kellett finomkodnia az ő vágya: „**MÉG!!! MÉG TÖBBET!!!!**”

Rugd mester tiszta pillanataiban tudta mit szeretne. A kitermelt ércet melyben lunír volt akarta e kövel kettéválasztani. De mire elkészült a mű a homálytestvér átvette az irányítást és egyenesen a sziklafalhoz érintette. A kő úgy lett megalkotva, hogy mindent dezintegráljon ami nem lunír (amit nem tud pl varázstárgyak egyszerűen odébb taszítja az útból). A kő elindult melyet megállítani már nem lehetett. Apró lunír gömböket hagyva maga után, amit lehet követni amíg az ér tart a sziklában. Utána nyomai (lunír gömbök) eltűnnek és csak az általa hagyott diónyi járatot lehet követni az első hasadékig. Talán Kadal a megmondója milyen irányban talált újabb lunírmárvány eret. Az ereklyét többet nem látták, amibe a mester beleőrült és a lelke átkerült a Kék Síkra Rorthar Démonúr szolgálatába, ahol jelenleg is van.

Állítólag a követ csak az veheti birtokba, ki birtokolja a pörölyt és a kezét is.

Játéktechnikailag

Egő: 85

2020.08.28.

Szerző: Mosquito

Forrás: Kalandozok.hu

Szerkesztette: Magyar Gergely