



a kardok ünnepe karakteralkotása

- A karaktereket az Első Törvénykönyv (ETK) szerint kell elkészíteni, 5000 Tp-ből.
- Felhasználható még a Második Törvénykönyv (MTK), a Harcosok, Gladiátorok, Barbárok (HGB), az Új Tekercsek (ÚT), és a Papok, Paplovagok (PPL) 1-2 kiadványok, valamint a Rúna magazinok anyagai.
- Ha egy leírásban vagy szabályban változás van, mindig az újabb kiadás a mérvadó. Így például a papok esetén, ahol eltérés van az ETK és a PPL-ben leírtak között, ott a PPL-ben leírtakat kell figyelembe venni.
- A képességek, a fájdalom pontok és az induló vagyon meghatározásánál minden k6 dobás 4-nek, minden K10 dobás 6-nak számolandó.
- A különleges felkészítést – amennyiben a játékos élni kíván vele – az esetleges faji módosítók és a KAP-ból elköltött pontok felhasználását követően KAP-ból lehet végrehajtani. A 19-es képesség 10 KAP, a 20-as képesség további 20 KAP.
- A karakterek *Érzékelés* képességét az Új Tekercsek alapján kell meghatározni (10. oldal)
- A Képzettségek használata esetén az Alapfok (Af) és Mesterfok (Mf) rendszert alkalmazzuk.
- A karakterek kezdő felszerelését az ETK alapján kell meghatározni.
- A karakterek az induló vagyon szorozva a karakter szintjével összegű aranyból gazdálkodhatnak.
- A karakterek személyre szabhatósága érdekében minden játékos elkölthet további 100 Karakter Alkotási Pontot (KAP) az alábbiak szerint:
 - 10 KAP = + 1 Képesség pont
 - 3 KAP = + 1 Manapont (Mp)
 - 2 KAP = + 1 Pszi pont
 - 2 KAP = + 1 Harcmódosító (HM)
 - 1 KAP = + 1 Fájdalom pont (Fp)
 - 1 KAP = + 1 Képzettség pont (Kp)
 - 1 KAP = + 10 arany

Egy típusra maximum 50 KAP költhető.

