

Felice és macskái

Az alábbiakban kiegészítést alkottunk a Rúna I. évfolyamának 10. számában megjelent Felice-papnő kaszthoz. Mivel a démonhercegnő követői magas szintig nem kapnak semmilyen egyedi varázslatot, úgy gondoltuk, kaphatnának macskákhoz illő mágiát, mellyel különlegességüket kiemelhetjük. Célünk volt, hogy megtartsuk az ETK szellemiségét, kategorizálását, de mégis ragadozókhöz méltó varázslatokat hozzunk létre. Így minden, alább felsorolt varázslat egy meglévő mágia/képesség alapján készült.

Továbbá a bestiáriumhoz kibővítettük a házimacskák leírását, mivel nem volt.



Felice egyedi varázslatok Kis Arkánium Litániái

Macskaszem

Szféra: Egyedi, Természet
Manapont: 5
Erősség: 1
Varázslás ideje: 1 kör
Időtartam: 4 óra
Hatótáv: érintés
Mágiaellenállás: -

Lásd Bagolyszem varázslat. A pap látni fog a sötétben, de hirtelen erős fény hatására meg is vakulhat. (varázslat alapja: Etk 240 – Bagolyszem)

Macskaügyesség

Szféra: Egyedi, Természet
Manapont: 10
Erősség: 1
Varázslás ideje: 1 kör
Időtartam: TSZ perc
Hatótáv: önmaga
Mágiaellenállás: -

A pap egy macska ügyességére tesz szert, melynek eredményeként szintenként 5%-ot kap a következő képzettségekre: Mászás, Esés, Ugrás, Lopózás, Rejtőzködés, Kötéltánc. Mindegyikre külön, külön, azaz egy 3. szintű pap 15%-kal növeli meg mindegyik felsorolt százalékos képzettségét. (varázslat alapja: saját, Összpontosítás pszi alapján)

Macska szólítása

Szféra: Egyedi, Természet

Manapont: 10

Erősség: -

Varázslás ideje: 2 szegmens

Időtartam: végleges

Hatótáv: 2 mérföld sugarú kör

Mágiaellenállás: -

A pap hívására 1-2 (nagy)macska jelenik meg, melyek barátságosak lesznek a megidézővel, de csak Engedelmesség-állatok varázslattal lehet parancsot adni nekik. A környéken bóklásznak és akár megszelídíthetőek, ha van hozzá megfelelő idomítás. Addig maradnak a környéken, ameddig jónak látják, vagy amíg a pap irányítása alatt állnak, azután szétszélednek. Ha nincs macska a környéken, akkor a manapont elveszik, és nem jelennek meg állatok. (varázslat alapja: Etk 174 – Vadak szólítása)

Macska ösztöne

Szféra: Egyedi, Természet

Manapont: 7

Erősség: 5

Varázslás ideje: 5 szegmens

Időtartam: 5 kör

Hatótáv: 20 láb sugarú kör

Mágiaellenállás: -

Misztikus varázslat. A legendák mégis igazak lehetnek, hogy a macskák érzékelik a holtakat. Felice segedelmével ez a képesség a papjainak is megadatik. A varázslat ideje alatt a pap látja a szabadon lévő lelkeket (pl.: szellemek), azokat is, amiket szabad szemmel nem láthatóak. Beszélni, hatni rájuk nem tud, csak érzékeli őket (nem hallja, ez kizárólag látás). (varázslat alapja: Etk 156 – Asztrálpillantás)

Kis Arkánium Rituáléi

Macskaidézés

Szféra: Egyedi, Természet

Manapont: 4

Erősség: -

Varázslás ideje: 2 szegmens

Időtartam: 30 perc

Hatótáv: 200 láb sugarú kör

Mágiaellenállás: -

A varázslat hatására 1k6 (városi) macska jelenik meg 1k6 percen belül. Egyszerű parancsokat adhat a pap nekik, mint az Engedelmesség-állatok varázslat szerint, és ez nem kerül további manapontba. Viszont, hogy Felice ne haragudjon meg, minden macskát meg kell etetni. Ha nincs macska a környéken, akkor a felhasznált manapont elveszik, de nem jelennek meg az állatok. A varázslat időtartama növelhető, 1 perc 2 manapontba kerül. (varázslat alapja: Etk 186 – Patkányidézés)

Macskaérzékek

Szféra: Egyedi, Természet

Manapont: 10

Erősség: 5

Varázslás ideje: 1 kör

Időtartam: 10 kör

Hatótáv: 50 láb sugarú kör

Mágiaellenállás: -

A varázslat hatására egy hatótávon belül kiválasztott macskán keresztül lehet érzékelni a világot. Teljes érzékelés, minden érzékszervre kiterjed, de irányítani nem lehet az állatot ezzel a mágiával. Eközben

a pap saját érzékszervei kikapcsolnak. (varázslat alapja: Etk 184 – Állati kémekek)

Az időtartam kitolható, minden extra kör 2 manapontba kerül.

Macskaszőr allergia (átok)

Szféra: Egyedi, Természet

Manapont: lásd leírás

Erősség: 4

Varázslás ideje: 4 szegmens

Időtartam: 1 hónap

Hatótáv: hallótávolság

Mágiaellenállás: Egészségpróba

A varázslat sokban hasonlít a boszorkánymesterek átkaira, de ez egyetlen hatást vált ki az áldozat szervezetében: allergiás lesz a macskaszőrre. Viszketést, tüszögést és/vagy orrfolyást, súlyos esetben görcsöt, rohamot okoz. Egy enyhe hatás némi viszketéssel jár, közepes már orrfolyás, tüszögés, erős hatás komolyabb égető érzés a bőrön, nagyon súlyos már heves reakciókat okoz. Harcban is megmutatkozik, ilyenkor annyiszor 5 TÉ és VÉ-et veszít, amilyen erős a hatás. A hatás hevesége 5 manapontonként ugrik, azaz 5 manapont enyhe, 10 manapont közepes, stb. Allergiás roham közben varázsolni is nehéz. Legfeljebb közepes hatásnál a tüszögés miatt még sikeres Akaraterőpróbával lehet varázsolni, afölött pedig nincs lehetőség dobásra.

Az Egészségpróbát a varázslat erősségének tizedével megfelelő módosítóval kell végrehajtani, x.5-ös érték alatt lefelé, egyébként felfelé kerekítünk. A varázslat 1 manapontért 1E-vel lehet erősíteni. Például 14 E tizede 1,4, mely kerekítve -1-es módosítót ad a próbára, míg 15 E tizede 1,5, kerekítve -2-es módosító. (varázslat alapja: Etk 251 – Átokvarázs)



Varázstárgyak

Macskaszem fejpánt

Készítheti: Felice-pap, boszorkány

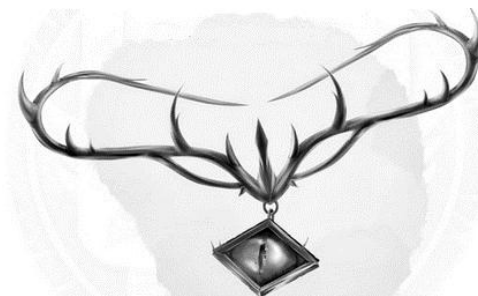
Mp: 15

Ára: 2 ezüst

Mintha bajszok állnának ki a fejpántból, meredeznek szőrszálak, a fejpánt közepén lóg egy macskaszem zárvány. Ez utóbbi lehet igazi, de lehet akár stilizált is.

A tárgy a macskaszem varázslatot foglalja magába, segítségével a viselője látni fog a homályban. Egy minimális fény így is kell, teljes sötétségben nem működik. Hátránya is megmaradt a varázslatnak: hirtelen erős fény meg tudja vakítani a használót.

Napi kétszer használható, felvétele után „cattus oculo” szavakkal lehet bekapcsolni, ezután 1 óráig aktív, ha felhasználó leveszi, akkor megszakad a hatás, hiába nem telt még le az egy óra.



Macskakutató

Készítheti: Felice-pap, boszorkány

Mp: 7

Ára: 5 réz

A tárgy egy ágdarabra madzaggal lógatott toll. Igazi macskajáték, az állat előtt húzható és az követi. A mágia hatására a nem a macska követi a tollat, hanem a toll találja meg a hozzá legközelebb levő macskát és mozdul felé. A hatótáv limitált, 50 láb, de a bot akárhányszor használható, csak le kell tekerni a tollat a fáról.

Macskajelző

Készítheti: Felice-pap, boszorkány

Mp: 21

Ára: 5 réz

A macskakutató nagytestvére, az 50 lábön belül megmondja az összes macska helyzetét (irányát, távolságát). További 5 manapontért a vadon élő nagymacskákat is megmutatja. Használatához már koncentrálni is kell.



Bestiárium

Házimacska

Előfordulás:	gyakori
Megjelenők száma:	2k10 (városban), 1-2 (vadonban)
Termet:	K
Sebesség:	120 (SZ)
Támadó érték:	10
Védő érték:	60
Kezdeményező érték:	20
Célzó érték:	-
Sebzés:	1k2/1k3
Támadás/kör:	4
Életerő pontok:	9
Fájdalomtűrés pontok:	14
Asztrál ME:	-
Mentál ME:	-
Méregellenállás:	2
Pszí:	-
Intelligencia:	állati
Max Mp.:	-
Jellem:	-
Max TP.:	2



A házimacska, kisebb termetű húsevő emlős. Ügyes ragadozó, emellett meglehetősen intelligens, beidomítható egyszerű parancsok végrehajtására vagy szerkezetek működtetésére – illetve képes önállóan is kisebb feladatok betanulására.

Nyeven emberlakta területeken gyakran előfordul. Kedvelt háziállat, de hasznosságuk inkább a rágcsálók kordában tartásánál mutatkozik meg. Önálló, akaratos lények, tekintetükkel bárkit levesznek a lábukról. Legkorábbi ismert, emberi elnevezésük a kuun, mely crantai eredetű és innen eredeztetik a kuncsorgó kifejezést is, de a kyrekkal terjedt el a tudományos nevük: felidae.

Kategóriájukban félelmetes ragadozók. Lesből támadnak, gyorsak, de sokszor nem azonnal ölnek. Éjjel vadásznak, jól látnak a sötétben. Kieresztett karmaikkal 1k2 sebzést tudnak okozni, köröknént négyszer. Harapásuk 1k3 sérüléssel jár.

Legendák szerint látják a szellemeket, a dorombolásuk gyógyító hatású és képesek irányítani az embereket.

Egy egyszerű házimacskát már 5 rézért meg lehet kapni, a különlegesebbekért akár aranyakat is fizetnek. A lenti árak saját kultúrkörön belül érvényesek, azon kívül távolsággal arányosan növekszik.

Több alfaja is ismert, általában a kultúráról nevezik el, ami előszeretettel tartja. Ilyenek például a:

- Aszisi drótszőrű: Bármilyen színben előfordul rövid szőrű alfaj. Előszeretettel viszik hajóra, talán az egyetlen házimacska, ami szereti a vizet és tud úszni. Matrózok között járja, ha ilyen macska felköltözik, az jó jel, míg ha elhagyja a hajót, az rossz ómen. Tudósok megfigyelték, hogy többször volt párhuzam, mint nem. Babonásabb népek szerint a hatodik érzékük pszi kaliberű. (10 réz)
- Crantai hosszú szőrű: Általában fehér, hosszú szőrű. Átható, smaragd szeme rögtön felkelti a figyelmet. A crantai tudósok megfigyelték náluk, hogy látják a holtakat. Sajnos emiatt a crantaiakat követő népek vadászták ezen macskákat, így mára viszonylag kevés maradt. (1 arany)
- Ereni rövid szőrű: Sima egyszerű cirmos. Jó vadász, gyorsan alkalmazkodik, könnyebben barátkozik fajtársaival, csapatban is jól érzi magát. (10 réz)
- Erigowi rövid szőrű: Bármilyen színben előfordul, eléggé magának való alfaj. (5 réz)

- Ilanori csonkafarkú: Bármilyen színben előfordul. Lovakkal nagyon barátságos alfaj. A helyi beszédek szerint tudják gyógyítani a lovakat és ha a macska egy terhes kancára fekszik, akkor erős csődör fog születni, de ezek nem lettek tudományosan alátámasztva. (10 réz)
- Irombamacska: A dwoonok által Ynevre telepített macskafaj, amely az őshonos jószágokkal ellentétben kedves, ragaszkodó alkat. Elnevezését valószínűleg komikus alkatának és meglehetősen méretének köszönheti: nem ritka a 20-25 kilósra terebélyesedő példány sem. (10 réz)
- Niarei drótszőrű: Bármilyen színben előfordul, de leginkább vörös, eléggé magának való alfaj. (5 réz)
- Riegoy-i hócipős: Jellemzően barna, rövid szőrű. Mancsai fehérek, erről kapta a nevét. Nyugodt természetű. (5 réz)
- Sirenari lynx: Hiúz és erigowi rövid szőrű kereszteződéséből jött létre ez az alfaj. Füle pamacsos, szőre rövid, színe zöldesbarna. Gyors, kecses állat. Jellemzően hosszabb életet él, mint más házimacskák, akár kétszer annyi ideig. (KÉ +5) (1 ezüst)
- Soh: Mágikus tenyésztési eljárásokkal tökéletesített házikedvenc Kyria idejéből. Kyrmacska néven is ismert. (5 ezüst)
- Tarini csonkafarkú: Erősebb testalkatú, állszőre dúsabb és sokszor kicsit hosszabb is, mint más területen élő fajtársainak. Barátságos, hűségesebb és könnyebben idomítható, de élethelynek inkább választja a zárt, de tágas helyeket. Testalkatából fakadóan jobban tűri a veszélyes közeget. (Ép +2, Fp +5) (1 ezüst)
- Toroni lógófülű: Egy nagyobb termetű, hosszabb szőrű állat. Nemesi jellege különlegessé teszi. (TÉ: +10) (5 ezüst)
- Al Madaba lógófülű: Bármilyen színben előfordul, rövid szőrű és jól bírja a meleget. (5 réz)
- Elfendeli kék: Rövid szőrű és kékes szürke színű. Törekeny, kecses testalkatú. Az alfajok közül ők élnek a leghosszabb ideig, akár háromszor annyi ideig, mint egy átlagos házimacska. (10 réz)
- El Hamedi szórtelen, különlegesen egoista macska. Tekintete sokszor annyira átható, hogy az ember azt hinné, elméjével ostorozza a célpontját. S tényleg: naponta háromszor 1 Fp-nyi sebést tud okozni pusztán a nézésével, amit egy kiadós alvás után újra tölt. (ETK 119. - Kínokozás) (5 ezüst)
- Gorviki rövid szőrű: Színe éjfékete, szeme obszidián, rövid szőrű. Pimasz, csalfa fajta. Kegyeidbe férkőzik és a legváratlanabb pillanatban támad. Embert is előszeretettel támad, leginkább harap. Megfigyelték, hogy az ilyen sérülés könnyebben fertőződik el (1-es szintű, idegrendszerre ható, legfeljebb enyhe zsiBADást okozó mérge, mely azonnal hat és közepes lejáratú). (1 ezüst)
- Kráni rövid szőrű: Egy egészen különleges, valószínűleg külön mágikusan tenyésztett macska. Homlokán egy harmadik szem található, ami valójában a szőrének mintája, nem igazi látószerv. Látványra elég félelmetes. 1 Od ponttal rendelkezik, amit csak védekezésre tud használni. Kránon kívül a tartását tiltják. (1 arany)
- Predoci rövid szőrű: Bármilyen színben előfordul, eléggé magának való alfaj. (5 réz)
- Shadoni rövid szőrű: Leginkább rozsdaszínű, esetleg fekete, vörös foltokkal. Hívják még léleklátónak is, mivel állítólag érzékeli a hazugságot. Megfigyelések szerint ilyenkor még jobban kihúzza magát, lesújtó pillantásával már-már ölni tudna. Különlegesen erős mancsainak hála karmainak sebzése 1k2+1. Altenus Vellentorus inkvizítor rendszeresen használta vallatásnál kínzásra is, így sokszor Vellen-macskának emlegetik. (1 ezüst)
- Syburri hosszú szőrű: Bármilyen színben előfordul. A helyi mondákban valamiféle „tündéskeresztanyaként” ábrázolják, és ő hozza a gyerekeknek az ajándékot és az édességet, még hozzá a bozontos farkára kötve. (5 réz)
- Taba el-Ibarai rövid szőrű: Rövid, ezüstösen csillogó szőre eleganciát kölcsönöz neki, a legintelligensebb alfajnak tekintik tudós körökben. Nem barátkozik könnyen, de ha valaki elnyeri bizalmát, életre szóló társat mondhat magáénak. Mély, robajló dorombolásuk olyan hatást kelt más élők szervezetében, ami nyugalmat, pihenést hoz, ellazítja az izmokat, oldja a feszültséget (5 percenként 1 Fp visszatér, ha valaki ölében dorombol). (5 ezüst)
- Viadomoi hosszú szőrű: Jellemzően barna. Többi alfajhoz képest hatalmas. Nyugodt természetű. Irombamacska és syburri hosszú szőrű kereszteződéséből jött létre az alfaj. (+10Fp) (1 ezüst)