

Hétfégi kaland

KALANDMODUL

Hát ebből amit leírt ez nem igazan derült ki. Esetleg ha többet tudnánk jobban meg lehetne ítélni a dolgot.

Na jó, ti akartátok. Adott egy Domvik lovag bizonyos Brutus Willis (12. Tsz) és két világcsavargó Limme con Dare (Arel pap 12. Tsz) valamint El-Toro. (Harcos 12. Tsz) A Domvik lovag beházasodott egy castaviernai birtokos családba ahol is egy nagyobb birtokra tett szert. A birtokot már évezredek óta egy ősi teremtmény uralta aki befolyása alá kerítette a lovagot. A lovag (továbbiakban B.) szolgálja lett az ősaquirnak és maradéktalanul teljesíti annak parancsait. Az ő parancsba adta hogy krán egyik legkülső tartományából hozzanak vissza egy bizonyos szén-szívet ami egy kővé vált saquad mellébe van zárva. Egyetlen módja a szív visszaszerzésének ha a saquadot káosz-meta szentélyébe viszik ahova a test lelke van bebörtönözve. A hely politikai viszonyai elég barátságtalanok, a tartomány birtoklásáért egy nagyobb ork törzs és egy gyíkember fejevadász klán verseng.

A parti sok viszontagság után el is jut a kráni birodalom külső tartományába ahol a szobrot egy vérevő, káosz hívó ork törzs védelmezi hús szentélyében. Hőseink megpróbálják megszerezni a szobrot, de az orkok kerekednek felül, és a fiúk mehetnek a bányába dolgozni. Nemsokára szökést terveznek, de a `véletlen` közbeszól és nem vart `segítség` érkezik egy magát `káosz hadurnák` nevező egyen és néhány társa személyében. Később kiderül – a Káosz hadúr is a templomba igyekszik, de ő egy borag testébe akarja beköltöztetni a bebörtönzött lelket. Már a borag is megvan, szépen megláncolva, talpig vasbilincsekben. Aki pedig a lélek átültetését végzi, egy húség bélyegekkal ellátott birodalmi varázsló. B. és társai segítenek a boragon, és a varázslón... Az elszabadult borag ráront a káosz hadúrra és szolgáljaira majd kisebb-nagyobb veszteségek árán véget ér a csata – ekkor hőseink is előmerészkednek és felhentelek a megmaradottakat. A birodalmi varázslónak nyoma sincs, a borag és a káosz hadúr halott. Szabad az út az ork szentélybe, az szobrot fel a kocsira – aztán irány a Káosz Meta templom.



Útközben a lovag és a harcos kezdenek asztrálisan felőrlődni, mert elkárhozott lélek és asztráldémonok költöznek a testükbe, de az Arel pap hathatós mágiákkal (asztrál pöröly, síkok urainak megidézése stb.) megszünteti ezeket. B. lelkiileg súlyosan sérül, majdnem elveszti az asztrál testét – de hőseink töretlen lendülettel folytatják útjukat.

Megtalálják a szentélyt majd sikeres diplomáciai tárgyalásokat folytatnak a helyi gyíkemberekkel (El-Toro továbbiakban T. felhenteli az akadékoskodókat) és bejutnak a szentélybe. A szobrot megszállja a lélek majd szónoklatot intéz a partihoz. T.-t beleépíti a templom egészébe a lovagot pedig mozdulatlanságra kárhoztatja. Egyedül az Arel pap továbbiakban L. roham pszirohamot indít az ő ellen és levágja azt. Innen már könnyen mennek a

dolgok, kisebb fennakadások a fekete-határon minek következtében hőseink néhány hétre kísértetkévé válnak de hazaérnek. Happy End. 10000 Tp.

2000.07.18.

Szerző: Gwalker

Forrás: LFG.hu

Szerkesztette: Magyar Gergely