

Bordak mágikus fegyvertára



Borfakasztás

Szféra: egyedi
Időtartam: folyamatos
Mana pont: 10
Hatótáv: érintés
Erősség: 5
Ellenállás: -
Varázslás ideje: 3 kör

A Vízfakasztás varázslattal egyezik, azonban itt bor vagy a névvel ellentétben akár sör fakasztható. A Vízfakasztásnál leírtak itt is érvényesek! A bor mennyisége 1l, a söré 2l szintenként. A minőség átlagosnak mondható, de egyes helyeken (pl. mocsarak, elátkozott helyek...) romolhat!

Bordak tréfája

Szféra: egyedi
Időtartam: végleges
Mana pont: 6/pohár (kb. 4-6 dl)
Hatótáv: 15 láb
Erősség: 10
Ellenállás: -
Varázslás ideje: 3 szegmens

A pap e varázslata egy pohár vagy kisebb flaska italt változtat át valami mássá: vízzé, ecetté, trágyalévé, vizeletté... Megkötés, hogy a termék nem okozhat halált vagy maradandó károsodást; tehát tömény savak és lúgok nem jöhetnek szóba! Egyszerre akár több külön adagra is kimondható a varázs,

így egyszerre akár egész asztaltársaságoknak okozható kellemetlenség.

Italteremtés

Szféra: egyedi
Időtartam: végleges
Mana pont: 4
Hatótáv: érintés
Erősség: 5
Ellenállás: -
Varázslás ideje: 1 kör

Az varázslattal szintenként 1dl tömény, 5dl bor vagy 1l sör teremthető. Az agyag valamilyen kupában, pohárban, korsóban vagy egyéb edényben jelenik meg, amit a papnak a varázslás alatt érintenie kell! Előnye, hogy +3 Mp-ért a pontos fajta, sikeres Italismeret próbával pedig az évjárat is meghatározható. A teremtett ital áruba nem bocsátható!

Italszaporítás

Szféra: egyedi
Időtartam: végleges
Mana pont: 20/újabb szorzó
Hatótáv: érintés
Erősség: 5
Ellenállás: -
Varázslás ideje: újabb szorzó x 10 kör

A varázslat egy már létező ital (bor vagy pálinka) mennyiségét növeli meg. Különösen hasznos lehet, ha a borszolga valami ritka fajtából akar



megkínálni valaki vagy az adott italból el kíván adni. A megszaportandó ital mennyisége max. 1dl tömény vagy fél l bor szintenként.

Cefre megérlelése

Szféra: egyedi

Időtartam: 3 óra

Mana pont: 15/üst (max. 100 l)

Hatótáv: érintés

Erősség: 5

Ellenállás: -

Varázslás ideje: 30 perc

Bordak papjait csak egy dolog tölti el türelmetlenséggel: ha sokat kell várni az italra. Ezt persze a bornál (a legszentebb matériánál) még csak megbocsátják, de a pálinkánál és a sörnél nemigen. Eme varázslat ezen a problémán segít, ugyanis drasztikusan lecsökkenti a cefreérés (illetve a sörerjedés) időigényét. (Gyakorlatilag az erjedésért felelős mikroorganizmusok és kémiai folyamatok felgyorsulnak.) 3 óra elteltével a termék kész a lepárlásra, kifőzésre.

Italöregítés

Szféra: egyedi

Időtartam: végleges

Mana pont: 12/év

Hatótáv: érintés

Erősség: 5

Ellenállás: -

Varázslás ideje: 1 perc/év

A borszolgák e varázslata szintén az idő korlátait igyekszik leküzdeni. A bűbáj a borok és egyes tömény italok korát képes megnövelni. Nem kell ecsetelni, mennyire hasznos, ha nem kell akár évszázadokat várni az óbor kialakulásához. A varázslat előnye, hogy egy adag italra akár többször is kimondható. (Persze ritka az az üveg bor, ami sokáig húzza egy Bordak papnál! Szintenként egyszerre max. 1 dl tömény vagy fél liter bor „korosítható”!

Italbolondítás

Szféra: egyedi

Időtartam: végleges

Mana pont: 3/pohár (kb. 4-6 dl)

Hatótáv: 15 láb

Erősség: 10

Ellenállás: -

Varázslás ideje: 2 szegmens

A varázslattal bármely pohár szeszesital bódító hatása megháromszorozható. Ízre, illatra, látványra az ital nem fog megváltozni, így a hatás hirtelen és letaglózó lehet! Egyszerre akár több pohár italra is ráidézhető.

Tisztafej

Szféra: egyedi

Időtartam: végleges

Mana pont: 5/mármorfok

Hatótáv: érintés

Erősség: 5

Ellenállás: mentál TME

Varázslás ideje: 2 szegmens

A részegség komoly hátrány, leginkább fegyveres harcban. Ynev veszélyes hely és ezt tudja Bordak is, ezért vértette fel szolgálait eme varázslattal. A mágia hatására a pap vagy az alany, megtisztul az alkoholtól és mellékhatásaitól. Akár a másnaposság kellemetlen tünetei is megszüntethetők. Hátránya, hogy a mérgeanyagok a szervezetből intenzív verejtékezés formájában távoznak, így az alany jellegzetes kellemetlen szagot nyer. A varázslatnak ellen lehet szegülni! Mód van a részleges detoxikálásra is, tehát nem szükséges a teljes részegség megszüntetéséhez szükséges Mp-ot befektetni!

Bordak savanyú átka

Szféra: egyedi

Időtartam: maradandó

Mana pont: 30

Hatótáv: 25+Tsz láb sugarú kör

Erősség: 40

Ellenállás: -

Varázslás ideje: 2 kör

Komoly büntető mágia. Hatására egy területen minden szeszesital megromlik: a bor megsavanyodik, a pálinka ihatatlanná válik, a sör megpeshed. Legutóbb a korussi borháboú idején alkalmazták nagy sikerrel: a papok Koruss összes városkapujánál és fő kereskedelmi útvonala mellett megátkozták a területet; komoly fejtörést okozva ezzel a városvezetőségnek, miért romlik meg minden a városból induló almabor szállítmány. Az átok feloldható a területről egy 10 körös engesztelő rituáléval. Egyes borszolgák csak rövid ideig hagyják az átkot egy területen egyes modortalan vagy kellemetlen kocsmárosok megleckéztetésére.

Megjegyzés: a varázslat rokonságot mutat a boszorkánymesterek Enyészet posványa nevű varázslatával, ami nem véletlen, mert ez a varázslat is terület baktériumira hat. Állítólag egy aszisz BM képes is volt hatásaiban reprodukálni a varázslatot.

Bordak mámoros lehelete

Szféra: egyedi

Időtartam: azonnali

Mana pont: 22

Hatótáv: 15 láb

Erősség: 5

Ellenállás: egészség próba

Varázslás ideje: 1 szegmens

Erős támadó varázslat. A pap vér- és bélrendszerének alkoholtartalmát kifújva súlyt le ellenfeleire. A varázslatot egy hangos vadkanmorgás kíséri, ami a használó torkából tör fel. A mágia a kilehelt tiszta etanolból egy láthatatlan, de átható szagú, 15x1,5x1,5 láb kiterjedésű felhőt

képez. A felhőben tartózkodók Egészség próbát kötelesek tenni, amit ha elvétenek, azonnal lerészegednek (Totál mámorfok). A felhő zárt térben 3, terepen 1 kör alatt oszlik szét. A kifújó alkohol begyűjthető (ehhez minimum egy fáklya szükséges!): a felhőt belobbantva 2K6, kifújás közben meggyújtva („lángszóró”) 4K6 sebzést okoz. (Az utóbbi alkalmazás során a részegítő hatás csak fele hatásfokkal működik (Erősítés x2 az Egészségpróba -1-hez) és némi kockázattal is jár: amennyiben a pap elvételi Ügyesség próbáját a „gyújtólég” visszaég és önmaga borul lángba!)

Erősítés: 5 Mp/ -1 Egészség próba; minden 15 Mp erősítés után +K6/2K6 Sp begyűjtésnél.

Szeszkopó

Szféra: egyedi

Időtartam: 2 kör/szint

Mana pont: 11

Hatótáv: 10+Tsz láb sugarú kör

Erősség: 3

Ellenállás: -

Varázslás ideje: 3 Mp/2E

A mágia a borszolga szaglását erősíti fel egy dologra: az alkoholra. Így hatótávon belül bármely ital helyét képes lesz kiszagolni, legyen az bármilyen hordóban, üvegben vagy rejtkehelyen. Csak a Leplezett vagy valamilyen módon abszolút nem párolgó italok észlelése ütközhet akadályba!

Pincék géniusza

Szféra: egyedi, lélek

Időtartam: egyszeri

Mana pont: 10

Hatótáv: korty

Erősség: 10

Ellenállás: -

Varázslás ideje: 5 szegmens

A pap egy számára teljesen ismeretlen italról képes megállapítani pontos fajtáját és évjáratát. x2 Mp befektetésével a készítés helye és a készítő neve is ismertté válik számára, míg x3 Mp felhasználásával tisztába lesz a készítés minden titkával. Az így nyert információk végleg bevésődnek.

Bordak jókedve

Szféra: egyedi, Lélek

Időtartam: spec.

Mana pont: 30

Hatótáv: 20+Tsz láb sugarú kör

Erősség: 8+Tsz

Ellenállás: AME/ asztrál TME

Varázslás ideje: 1 kör

Erősítés: 4 Mp/E

A mágia elsődleges célja, hogy minden a pappal mulató személy jókedvű legyen, és csak az ivásra meg a murira figyeljen. A varázslat addig fejt ki hatását, amíg az alanyok isznak. A bűbáj minden, a varázslás alatt a hatókörön belül tartózkodó személyre hat. Ők a varázslás befejezése után el is távolodhatnak a paptól; ha isznak, a varázslat nem szakad meg. Ha valaki a mágia alkalmazása előtt Bordaknak szentelt italt fogyasztott, az csak a Tudatalatti Mágiaellenállását használhatja! A varázslat áldozatainak érzelmeire a pap sokkal könnyebben hathat: a borszolga befolyásoló szónoklatait hallva -3-mal dobják Asztrál próbájukat. (Megjegyzés: tipikus lázadásszító) varázslat...

Szesz-varázslatok mágiája

A Bordak papok, akárcsak más papok, képesek bájitalok, mágikus főzetek elkészítésére, ők azonban nem a klasszikus recepteket használják (e recepteket nem is képesek használni!). A Nagy Boros szolgálai mindig valamilyen szeszesitalba foglalják a mágikus hatást! Ezt úgy érik el, hogy az adott italt készítése során ruházzák fel a kívánt tulajdonságokkal. Az italok előállítása csak annyiban tér el a normál megfelelőiktől, hogy a pap folyamatosan kántál közben és pár anyagi komponenst is belekever a lébe. (Itt jutnak fontos szerephez a pap Szakmai képzettségei.) E módszer előnye, hogy kevesebb Mp-ért több adag főzet állítható elő. Már kész alkohol-féleségek is felruházhatók a mágiával, de ez energia- (x1,5 Mp) és időigényes (akár 24 óra!).

A szesz-varázslatok különleges tulajdonsága, hogy (a normál bájitaloktól eltérően) akár több is hathat egyszerre egy személyen, de a hagyományos főzetekkel együtt nem hatnak! Az elkészített főzetekre a pap (és csakis ő!) alkalmazhatja az egyedi átalakító varázslatokat (kivéve

Italszaporítás); ebben az esetben a varázslat a főzet ital komponensére hat a varázslat és a mágikus hatás nem változik. Az adott szesz-varázslatok hatása, egyes kivételektől eltekintve, az elfogyasztott adagokkal nem nő arányosan! Pl.: 3 dl Gyógyital elfogyasztása x2 Ép vagy Fp mennyiség "visszatöltését" jelenti, azonban 6 dl Istenek italának megivása nem okoz x2 képesség növekedést!

Az egyes főzeteknél feltüntetett 15%). Lényeges, ±mennyiségek irányszámok, tehát elképzelhető némi eltérés (max. hogy ne materialista felfogással álljunk neki varázslatokat készíteni! (Értsd: egy Bordak pap sosem pipettával és szemcseppentővel áll neki méricskéli, hogy mennyi az annyi!) Elég eme értékeket csak kb. betartani. Az Előállított mennyiség a megadott Mp felhasználásával készíthető adag! Ha a pap rendelkezik pl. x2/x3 annyi Mp-tal, akkor a feltüntetett mennyiség x2/x3-át is előállíthatja egyszerre!

Az I. Törvénykönyvben leírt varázslatok

Gyógyital

Mp: alapkönyv!

Előállított mennyiség: 5 dl

Időtartam: maradandó

Hatásos adag: 1,5 dl

Ár: alapkönyv/2

Alapanyag: borókapálinka; gyógyfüves tömények lásd: Becherovka.

Istenek italai

Mp: alapkönyv!

Előállított mennyiség: 5 dl

Időtartam: K6 x 10 perc

Hatásos adag: 3 dl

Ár: 3 arany

Alapanyag: félszáraz, extra jó minőségű bor

Szerelmi bájjal**Mp:** 50**Előállított mennyiség:** 1 l**Időtartam:** K3 nap**Hatásos adag:** 3 dl**Ár:** 2 arany**Alapanyag:** fűszeres, édes vörösbor; enyhébb cseresznyepárlat**Spec.:** +15 Mp-ért személyre szólóvá tehető. A készítés során a kedvezményezett egy hajtincsét egy rózsaszálra kell tekerni és az a készülő italba kell áztatni.**Bátorság itala****Mp:** 25**Előállított mennyiség:** 2 l**Időtartam:** K6 x 10 perc**Hatásos adag:** 2 dl**Ár:** 3 arany**Alapanyag:** erős, száraz borpárlat; törkölypálinka; rozspálinka; kisüsti**Gondolatolvasás itala****Mp:** 45**Előállított mennyiség:** 2 dl**Időtartam:** K6 x 10 perc**Hatásos adag:** 2 dl**Ár:** 4 arany**Alapanyag:** jó minőségű fehérbor; ávizspálinka**Szellemi frissesség itala (Agyfröccs)****Mp:** 45**Előállított mennyiség:** 1 l**Időtartam:** maradandó**Hatásos adag:** 3 dl**Ár:** 1 arany**Alapanyag:** száraz/félszáraz jó minőségű fehérbor : áldott kristályvíz = 3 : 1**Átváltozás itala (csak ideiglenes változat)****Mp:** 90**Előállított mennyiség:** 2 dl**Időtartam:** K6 x 10 perc**Hatásos adag:** 2 dl**Ár:** 6 arany**Alapanyag:** italkeverékek: pl. kevert csemegebor, tömény keverékek**Bordak egyedi varázslatai****Bordak mannája****Mp:** 30**Előállított mennyiség:** 1 l**Időtartam:** maradandó**Hatásos adag:** -**Ár:** 1 arany**Alapanyag:** tiszta szesz : áldott kristályvíz = 2 : 1

Nem egy bonyolult elegy, azonban Bordak hatalma átlényegíti és így különleges tulajdonsággal bír. Az italt fogyasztó személy annak az itálnak az ízét és illatát érzi rajta, amiét csak akarja. A hatást azonban nagyban befolyásolják a fogyasztó elvárásai! Pl.: valakinek úgy kínálják oda, mint a legjobb predoci óbort, (feltéve, hogy már fogyasztott olyat!) annak fogja érezni. Ha még nem fogyasztott predoci óbort, az elvárásainak megfelelően fog alakulni a hatás. Persze a dolog a másik irányba is működik: „Bűn rossz ez a bor. Olyan, mint a tömény ecet!”. Ebben az esetben, ha a fogyasztó hisz a kijelentésnek, tényleg fintorogva köpi ki az italt, amit ecetnek érez. Ha az ivónak nincs semmi elképzelése a várható ízről, (ami egy víztiszta, teljesen átlátszó folyadék esetén nagyon valószínű) az itálnak semleges, víz íze lesz.

Gyógysör

Mp: 15

Előállított mennyiség: 2 l

Időtartam: maradandó

Hatásos adag: 3 dl

Ár: 3 ezüst

Alapanyag: barna sör + egy marék kutyaszőr hamuja

Egyszerű és nagyszerű megoldás a macskakaj okozta problémákra. A bájjital hatására elmúlik a másnaposság összes kellemetlen tünete.

Gyorsító

Mp: 60

Előállított mennyiség: 1 dl

Időtartam: K10+Tsz kör

Hatásos adag: 1 dl

Ár: 5 arany

Alapanyag: rozspálinka; száraz bor tömény párlata

A varázsital emberfeletti gyorsaságot kölcsönöz az öt felhajtónak. Az alany Gyorsasága időlegesen 20 lesz, harcértékeihez a következő módosítók járulnak: +10 KÉ, +25 TÉ, VÉ. Az időtartam lejárta után Állóképesség próbát kell tenni, amit ha elvét elájul és 1K10 percig nem is téríthető magához. Amennyiben a próba megvan, a használt Kábulat sújtja a hatásnak megfelelő ideig. Ha a próba dobás eredménye 10, az alkalmazónak pechje volt és egy teljes napra teljesen kiütődik (Totál mámorfok).

Szörkupa

Mp: 40

Előállított mennyiség: 2 l

Időtartam: K6 nap

Hatásos adag: 3 dl

Ár: 5 ezüst

Alapanyag: sör

Eme italt a borszolgák mások megleckéztetésére használják. Az italt elfogyasztó egyén minden testszörzete iszonyú sebességű növekedésbe kezd, ami elérheti akár az óránkénti 2-3 cm-t is! A hatás az időtartam lejárta előtt csak 25 Mp-os Gyógyítással vagy 30 Mp-os gyógyitallal orvosolható.

Nyelvkavaró

Mp: 30

Előállított mennyiség: 5 dl

Időtartam: K6 x 10 perc

Hatásos adag: 2 dl

Ár: 3 arany

Alapanyag: bármi, minimum egy erősebb sör!

Az italt elfogyasztó, amennyiben elvétí MME-t 50E ellen, képtelen lesz értelmesen beszélni, csupa zagyvaságot tud csak mondani. Ha az áldozat több nyelvet ismer, azokat véletlenszerűen, teljesen kaotikusan keveri egymással. Na persze ez még csak a kisebbik probléma! Egyes dolgok véletlenül, de teljesen érthetően kicsúsznak a száján. Egyetlen kicsiny kis gondolat és a baj már be is következett: pl. milyen bambán néz az a megtermett barbár... És az áldozat elszörnyedve veszi észre: a megtermett korg felé tart, hogy megleckéztesse, amiért az imént „idióta pelenkásnak” nevezte.

Krayot illatvize

Mp: 25

Előállított mennyiség: 5 dl

Időtartam: maradandó (egy darabig...)

Hatásos adag: 1 dl

Ár: 2 arany

Alapanyag: finoman átpárolt, jó illatú gyümölcs-pálinka; finom bor

Nos, a bűdös emberek általában visszatetszést keltenek a jobb érzésűekben. Krayot, Bordak kegyeltje gyakran találta szembe magát ezzel a gonddal egy-egy jócskán átmulatott éjszaka után. Ezért fejlesztette ki sajátos bájjitalát. Az italt felhajtó személy minden pólusából kellemes illat kezd áradni. Pár csepp illatvíztől még a viselt ruha is átveszi az illatot. Az illat mindig utal a felhasznált alapanyagra! Azonban érdemes vigyázni e varázsital fogyasztásával. Túl sok adag elfogyasztása hatalmas illatfelhőt eredményez! (Krayot is járt így egyszer; szerencsétlenségére ellenfeleinek már fél mérföldről feltűnt átható szőlő illata a téli pusztában...)

Sárkányfiók böffenete

Mp: 45

Előállított mennyiség: 1 dl

Időtartam: 12 óra

Hatásos adag: 1 dl

Ár: 3 arany

Alapanyag: valami bitang erős lé! (pl. bepárolt égetett szeszek)

Erős támadó szer. Az ital a felhajtását követő fél napon belül képes hatni. Az alkalmazás során a használó egy hatalmasat böffent. A szájából zöldeskék ködgomolyagok áramlanak elő, melyek egy 3 láb sugarú felhővé állnak össze. A felhőben tartózkodó kötelesek Egészség és Állóképesség próbát tenni -2-es módosítóval. A hatások a következők:

Egészség vétés	Hatás	Állóképesség vétés	Hatás
MEGVAN!	nincs	MEGVAN!	könnyezés
-1	+1 mámorfok	-1	könnyezés + köhögés
-3	+2 mámorfok	-2	könnyezés + öklendezés
-6	Totál mámorfok	-3	hányás

A felhő nyílt terepen 1, épületekben 2 kör alatt oszlik szét átható büzt hagyva hátra. A felhő tűz hatására nem lobban be, hanem erősen kormozó füstöt fejleszt.

Egyéb varázstárgyak

Bordak papjai az alapkönyvben leírt Mérgektől óvó amulett és az Igazság amulett készítésére képesek. Emellett adott számukra az Ametiszt mágia. Az ametiszt Bordak szent ékköve. Állítólag mennyei trónusa is egy gigantikus ametiszt tömbből van kifaragva. Az ametiszt mágiához egy minimum 30 karátos, tiszta szerkezetű kő kell, amit a pap 1 hónapig felszentelt tiszta szeszen tart Bordak oltárán. Ezek után egy 2 órás rituálé szükséges a kő mágikus tulajdonságokkal való felruházásához. A tulajdonságok skálája a TSz-el bővül:

3. TSz: ha az ékkövet egy pohár, korsó vagy akár kicsi hordó italba mártják, annak részegítő hatását megötszörözi. A kő erre TSz-nyi alkalommal képes.

6. TSz: az ametisztet egy kupa vagy kancsó italba mártva, az teljesen elveszti részegítő hatását. Az ital színre, szagra, ízre nem változik. TSz-nyi alkalommal használható.

9. TSz: az ékkövet egy medálba vagy más ékszerbe foglalva pontosan megmutatja a 15 lábbon belüli összes szeszital helyét. A leplezett alkoholforrások is érzékelhetők,

amennyiben Leplezésük nem haladja meg a készítő TSz x2 értékét. Félévente egyszer készíthető.

12. TSz: az áldott követ medálba foglalva az +4 módosítót ad minden alkohol elleni mentődobáshoz. Vigyázat! Amennyiben a viselő egy napig nem fogyaszt alkoholt a medál a legközelebbi fogyasztástól 1 órán keresztül -4 módosítóval büntet! 2 évente egyszer készíthető.

Az első két esetben használt kövek egy egyszerű fél órás szertartással újra tölthetők. Ismert még egy módszer, ami azonban JK-k számára ritkán hozzáférhető. 10 TSz-től maximum 5 évente a beavatottak felszentelhetnek egy ametisztet, amit a vallás legádázabb ellenségei ellen vetnek be. Ez a Szent Auzemus Bosszúja. Auzemus a Psz. 2700-as évek derekán próbált egy közösséget szervezni Toron keleti részén. Az alakulóban lévő csoportot azonban császári parancsszóra feloszlatták, a maroknyi hívőt pedig Obsor-nak minősítették és elhurcolták. Kevesen menekültek meg a Piderahegység bányáiból vagy a kínhaláltól a Háromfejű áldozati oltárain. Auzemus megmenekült és bosszút esküdött. Célpontjául a területileg felelős rontásérseket szemelte ki. Bordak áldásával elkészítette különleges ametisztjét. Bár az eszköz meg volt, azt nem tudta megoldani, hogyan juttassa a követ a rontásérsek italába. Ekkor rámosolygott a szerencse: megtudta, hogy egy helyi Morgena szektának ugyancsak meggyűlt a baja az érsekkel. Nagy nehezen sikerült megállapodnia velük. Ezután próbálta elhagyni Toront, azonban elfogták és csak tanítványának, a kő titkának egyetlen más

beavatottjának, sikerült Tiadlanba jutni. A rontásérsek élvezettel nézte végig Auzemus, az „Iszákos Eretnek” kivégzését, de az ünnepi vacsora végét már nem érte meg!

Szent Auzemus Bosszúja:

A felszentelt ametisztet egy pohár italba mártva annak etanol tartalmát átalakítja metanollá. A hatás azonnali. Ha az előre meghatározott személy iszik az italból, azonnal Méregellenállást köteles dobni -6-tal. Ha elvétí, 1K3 percen belül szörnyű kínok között kiszend. Amennyiben a próba sikeres, az áldozat 1K6 napos kómába esik, amiből vakon és szellemileg súlyosan sérülten ébred. Ez az állapot CSAK 120 Mp-os Gyógyítással szüntethető meg. Sem az ametiszt, sem az ital nem mutat gyanús jeleket. Csak egy min. 50E Fürkészés leplezheti le a cselt. A követ álcázásként ékszerbe vagy mives kupába foglalják. A kő csak egyszer, egyetlen meghatározott személy ellen vethető be!

A részegség, avagy szabályok és módosítók azoknak, akik nem tudták, mennyit bírnak inni

A józanság vagy még inkább a részegség fokmérője az úgynevezett mámorfok. Ebből hármat különböztethetünk meg: spicces, részeg, totál (vagy más néven K.O.). Ezek jellemzői a következők:

Spicces

enyhe jókedv és oldottság. A reflexek még jól működnek, bár a kisebb, precízebb mozdulatokba becsúszhat némi hiba, de ez még könnyen még viszonylag korrigálható. Sokaknál előfordul a felgyorsult beszéd. Mágia és problémamentesen alkalmazható.

Morál: +1 KÉ: -5 TÉ: -5 VÉ: -10 CÉ: -15
Állóképesség: +1 Gyorsaság: - Ügyesség: -
Akaraterő: - Asztrál: - Intelligencia: -1 Kudarcc: 15%
Fp: -

Részeg

megnövekedett jókedv és önbizalom. A reflexek egyre-másra hagyják cserben az áldozatot. A beszéd kezd belassulni, megszorodnak az egyénre jellemző beszédhibák és a zagyva szavak. A

koncentrációt igénylő cselekvések (pl. mágiahasználat) komoly kudarcra fenyegetnek. Megjelennek a céltalan, óvatlan, csapkodó mozdulatok. A mozgás koordináció kezd felborulni, az egyes balesetek (értsd. esés, felbukás) azonban még kikerülhetők (Ügyesség próba). Egyes esetekben fokozottan jelentkeznek a fáradtság tünetei.

Morál: +3 KÉ: -15 TÉ: -20 VÉ: -25 CÉ: -35
Állóképesség: -1 Gyorsaság: -1 Ügyesség: -3
Akaraterő: -2 Asztrál: -2 Intelligencia: -3
Kudarcc: 70% Fp: +10%

Totál

avagy a merevrészegség. A túlradó jókedv az agóniával váltakozik. A személy szinte mindenre rávehető. A mozgás koordináció megszűnik: az áldozat ide-oda dülöngél, és bármikor eleshet. Ha valaki ilyen állapotban képes mágiát vagy pszit alkalmazni, az maga a csoda! A beszéd teljességgel „folyékonyra” és abszolút érthetlenné válik. A merev részeg a helyszíntől függetlenül előbb-utóbb bealszik.

Morál: +5 KÉ: elveszti! TÉ: -45 VÉ: -60
CÉ: -90 Állóképesség: -3 Gyorsaság: -2
Ügyesség: -6 Akaraterő: -4 Asztrál: -6
Intelligencia: -6 Kudarcc: 99% Fp: +30%

Hogy ki mikor kerül át egyik mámorfokból a másikba, azt az Egészség határozza meg. Persze egyes tényezők (éhezés, kialvatlanság, fokozott stresszhelyzet...) ronthatják az alkoholtűrést. Ezért az itt megadott mennyiségek az ideális esetet tükrözik. Ezen a KM helyzettől függően változtathat.

1. Minden karakter kb. annyi tömény (40-60%-os) felesnek megfelelő italt tud következmények nélkül elfogyasztani, mint az Egészségének a fele (ha valaki a Rúna Tulajdonság táblázatából a "Nem bírja az italt" dobta/választotta, akkor az Egészségének harmada). Ha ezen a mennyiségen túllép, köteles Egészség próbát tenni, amit ha elvét, Spiccessé válik. Ha meg van a próba, a következő italnál már -1 módosítóval dobja a próbát és ez addig megy, míg végül csak el nem vétí.

2. Spicces és Részeg mámorfokon is a fentiek érvényesülnek.

3. Minden mámorfok átlépéskor Állóképesség próbát kell tenni az új módosítókkal, különben az áldozat kitacsol.

4. A Totál mámorfok elérésekor a karakter ugyancsak dob egy Állóképességet, de ha ezt elvétí lefordul a székről és beajul. Ha ez mégsem következik be, ihat tovább, de ekkor már az egészségkárosodás veszélyével. Innen minden pohár után egy Állóképességet és egy Egészséget italonként -1 módosítóval! Ha csak az Állóképességét vétí el, egyszerűen kiütötte magát. Azonban ha az Egészségét, heveny alkoholmérgezést kap! Ennek hatásai: 3K10 órás abszolút kóma; -1 Egészség. Ha az Egészség próba dobása 10 és így vétí el, a játékosnak dobnia kell K6-al. 1=Gyorsaság; 2=Ügyesség; 3=Állóképesség; 4=Akaraterő; 5=Asztrál; 6=Intelligencia. Az eredménynek megfelelő főjellemzőjéből le kell vonnia K3-at. Egyébiránt minden -2 Egészség után 1-gyel csökken a Szépség is.

Megjegyzés: a Bordak papok a kritikus vétés esetén mentesülnek a többi főjellemzőből való levonás alól és a Szépségük sem csökken az Egészség-csökkenéssel.

2004.10.29.

Szerző: Wieros

Forrás: MAGUS RPGpontHU

Szerkesztette: Magyar Gergely

A cikk teljes anyaga megjelent a **Bordak Pap** című írásban (Wieros, MAGUS-Site G-portal), annak mellékleteként, a forrás feltüntetése nélkül. A cikk megjelent az Atlantisz oldalon, **Bordak egyedi varázslatai** címen (2006), a szerző vagy a forrás megjelölése nélkül.