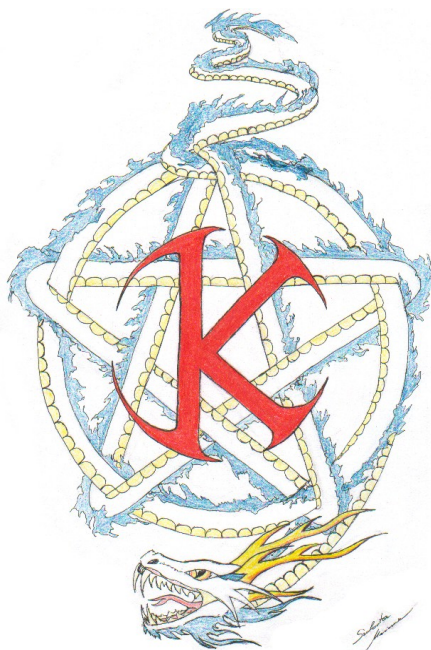


## Kalandozok.hu Nyári Tábor 2012 Teljes Táborátájékoztató



### Tartalomjegyzék

Kalandozók Nyári Tábor programja.....	2
1. Nap (július 4. szerda) .....	2
2. Nap (július 5. csütörtök).....	3
3. Nap (július 6. péntek).....	3
4. Nap (július 7. szombat).....	4
5. Nap (július 8. vasárnap).....	4
Szállás.....	5
Étkezés azoknak akik nem igényeltek központi étkezést.....	5
Programok részletezése.....	6
Hasznos információk.....	7
Tábori felszerelés.....	7
Amit mindenféleképpen ajánlunk hozni.....	7
Amit nem ajánlunk, illetve tilos a táborba hozni.....	7
Utazási segédlet.....	8
Vonat.....	8
Autó, repülő, bicikli, teleport.....	8
Táborrend kódex.....	10
Díjazások.....	11
Szervezők.....	11
Kalandmesterek.....	11

## Kalandozók Nyári Tábor programja

2012. július 4 – 8. (szerda-vasárnap)

### 1. Nap (július 4. szerda)

#### *Délelőtt*

9:30 – Találkozó a budapesti Keleti pályaudvaron, 8-as vágány előtti részen. A vonatos csapatnak idén nincs vezetője, mivel csekély számú ember fog vonatozni. A megfelelő vonat kiválasztása után (7. oldal) a vonat egy szimpatikus szekciójának ostroma és bevétele következik. A vonatról, megfelelő mértékű háborús fosztogatás és győzedelmi mámor után Hatvan állomáson kell leszállni, majd a Salgótarjánba tartó személyvonatot kell bevenni és azzal Selypig utazni. Selypen már vasparipákkal fogjuk várni a táborlakókat, hogy a megerőltető 15 perces sétát a kastélyig – és a közben megejtendő frissítő Kalandozós fagyizást – segítsük.

#### *Délben kora délután*

Megérkezés után közvetlen: regisztráció (jelenléti ív aláírása, felelősségi nyilatkozatok leadása ill. aláírása, befizetés hátralékok rendezése) és szoba- és sátorhely kiosztás. Regisztráció alatt kérjük türelmeteket, ezen időszakban – a gördülékeny és gyors bejelentkezés érdekében - Felon kéréseire és utasításaira külön figyelmet fordítsatok. (Felelős: Felon)

#### *Délután*

Később érkezők bevárása, ismerkedések, délutáni szieszta. Emlékek felelevenítése és következő napok programjainak tervezgetése. Foci és kosár a tornateremben és kinn, időjárás függvényében eső- vagy naptánc. Rutinosok első nap délutánjára már szerveznek egy partit, ha nem akarnak sportos közösségi programokban részt venni.

15:30 – 16:30 - Live-viadal a kastély előtti sövényekkel szegélyezett arénában. (Rossz idő esetén a tornateremben.) Szabályok, felszerelés lentebb. (Felelős: Zoltán)

17:00 – X. Kalandozok.hu Nyári Tábor ünnepélyes tábormegnyitója, fontos tudnivalók ismertetése. (Jó idő esetén az aszfaltos focipálya melletti padoknál, rossz idő esetén a tornateremben.) A csapatok és kalandmesterek párosítását és a modulversennyel kapcsolatos tudnivalókat a megnyitó részeként hirdetjük ki. (Felelős: Zoltán)

18:00 – Vacsora a kastély ebédlőjében, vagy egyénileg. Vacsora után kérjük, hogy a csapatok adják le kalandmestereiknek a karakterlapjaikat.

#### *Este*

20:00 – Muchkin verseny 1. forduló a kastély éttermében (Felelős: Fenix)

22:00 – KM-JK Aquir Vértfoci a tornateremben (Felelős: CS)

#### *Az est további részében*

Amennyiben nem lesz tűzgyújtási tilalom, akkor tábortűz, foci, kosár, pingpong, csillagos ég és huncutkodás a sötétben.

2. Nap (július 5. csütörtök)

*Reggel*

7:30 – Csoportos 4-es fekvőtámaszozás (továbbiakban 4-es fekvő) CS-vel, Hunter szellemével, TAO-val, Zoltánnal, Hulla vezénylete alatt 4 fős csoportokban (jó idő esetén a kastély bejárata előtt, rossz idő esetén az ebédlő előtt). Teljesítendő minimum 1x10 teljes kinyomás. (X. tábor)

8:00-8:40 – Reggeli a kastély ebédlőjében, vagy egyénileg.

*Délelőtt*

9:00-12:00 – A versenymodul 1. ciklusának lejátszása. (Felelős: KM-ek)

*Délben és délután*

12:30 – ebéd a kastély ebédlőjében, vagy egyénileg.

13:45 – 17:30 – A versenymodul 2. ciklusának lejátszása. (Felelős: KM-ek)

18:00 – Vacsora a kastély ebédlőjében, vagy egyénileg.

*Vacsora után*

19:00 – Ynev Parádé (Felelős: Antail, CS)

20:30 – Muchkin verseny 2. forduló a kastély éttermében (Felelős: Fenix)

*Este és éjszaka*

Közös filmnézés: *Your Highness*

Tábortűz, csillagszámlálás. (Felelős: Felon)

3. Nap (július 6. péntek)

*Reggel*

7:35 – Csoportos 4-es fekvő CS-vel, Hunter szellemével, TAO-val, Zoltánnal, Hulla vezénylete alatt 4 fős csoportokban (jó idő esetén a kastély bejárata előtt, rossz idő esetén a tornateremben). Teljesítendő minimum 2x10 teljes kinyomás.

8:00-8:40 – Reggeli a kastély ebédlőjében, vagy egyénileg.

*Délelőtt*

9:00-12:00 – A versenymodul 3. ciklusának lejátszása. (Felelős: KM-ek)

*Délben és délután*

12:05 – 12:30 – A modul részeredményeinek ismertetése, helyszín: az aszfaltos foci pályával melletti zöld terület. (Felelős: Hulla)

12:30 – ebéd a kastély ebédlőjében, vagy egyénileg.

13:45 – 17:30 – A versenymodul 4. ciklusának lejátszása. (Felelős: KM-ek)

18:00 – Vacsora a kastély ebédlőjében, vagy egyénileg.

*Vacsora után és este*

19:00 – Iaidó bemutató, használat, elvek, helyszín: tornaterem (Felelős: Shadlex, Jadis)

19:00 – Sportprogramok (frizbee, foci, kosár) a tornateremben, szabadtéren és a pingpongteremben. (Felelős: CS, Daru)

*Este és éjszaka*

21:00 – Lehetőség szerint tábortűz és szalonnázás, meglepi, közösségi csillagszámlálás. (Felelős: Felon)

4. Nap (július 7. szombat)

*Reggel*

7:40 – Csoportos 4-es fekvő CSvel, Hunter szellemével, TAO-val, Hulla vezénylete alatt 4 fős csoportokban (jó idő esetén a kastély bejárata előtt, rossz idő esetén a tornateremben). Teljesítendő minimum 3x10 teljes kinyomás.

8:00 - 8:40 – Reggeli a kastély ebédlőjében vagy egyénileg.

*Délelőtt*

9:00-12:00 – A versenymodul 5. ciklusának lejátéssása. (Felelős: KM-ek)

*Délben*

12:30 – ebéd a kastély ebédlőjében, vagy egyénileg.

*Délután*

17:00-ig - Ebéd után közvetlen – A versenymodul 6. (záró ciklusának befejezése). (Felelős: KM-ek)

17:00-18:00 – pingpong forgó, versenymodul-levezető sporttevékenység, közben a modul kedves (aquir tanyavilág felfedezése) és kevésbé kedves (erotikus éjszaka Ellana leányaival) részeinek diskurzusa, személyes értékelése.

*Vacsora után és este*

20:00 – 22:00 – Tánc, ünneplés, közös eredményvárás. Dominium, munchkin, citadella. (Felelős: BigMac)

22:00-23:00 – Eredményhirdetés (rövidítés: EH), táborösszegzés és táborzárás. (Felelős: Felon, Hulla, Zoltán)

*Éjszaka*

Szabadprogram, versenymodul utójáték a fanatikus KM-ekkel. Fakultatív lehetőségek: (alvás, filmnézés – kérés alapján választott műremek -, 4-es fekvőtámaszozás Hulla vezetésével, éjszakai kosár, mezítlás foci, teperd le a Szent Állatot – szellemi, testi és lelki erőpróba -, teázás, cirkálás a kastélykertben)

5. Nap (július 8. vasárnap)

*Reggel*

9:30-10:00 – Reggeli a kastély éttermében.

*Délelőtt*

10:00 – rendteremtés, védőrúnák és átkok eltávolítása. Felkészülés a hazautazásra. (Felelős: Shadlex)

*Délután*

A helyszín elhagyása. (Felelős: Shadlex)

## Szállás

Idén lehetőség volt sátras szállás igénylésére, erre azért volt szükség mert a kastélyban limitált számú ágy áll rendelkezésre. Ennek következtében megtörténhet, hogy egy szobába többféle csapatból keverednek emberek, az ezzel kapcsolatos kellemetlenségekért elnézésekért kérjük. Az ágyak kiosztásánál igyekszünk a lehető legjobb módon elosztani a helyeket, ehhez a ti közreműködésedet is kérjük!

A sátorhelyek kijelölése minden esetben szervezői hatáskör! (Felelős: Zoltán)

## Étkezés azoknak akik nem igényeltek központi étkezést

Kérjük legyetek tekintettel azokra akik kértek étkezést, és próbáljátok az egyéni étkezéseket a központi étkezések időpontjaira tenni. Amennyiben magatoknak készítetek valamit, úgy vegyétek figyelembe, hogy a kastély épületében tilos nyílt lángú melegítőeszközt használni. (Pl. kempinggáz) Rezsó, teaforraló természetesen használható. Bográcsolásra van lehetőség saját felszereléssel, amennyiben nincs tűzgyújtási tilalom. Tűzgyújtási tilalom esetén tilos a tűzrakás. Tűzet rakni csak szervezői engedéllyel, felelős kijelölésével, és csak a kijelölt helyen szabad. A tűzrakáshoz élettelen fa tüzelőanyag a kastély parkjából gyűjthető.

## Programok részletezése

**Sport:** foci, JK-KM vérfoci, kosár, streetball, kézi, pingpong (ütőt, labdát hozzatok), kötélmászás, birkózás, futás, 4-es fekvőtámaszozás, teperd le a Szent Állatot, torna Ábrahámmal. A lehetőségeink adottak, jól fog esni a ciklusok között egy kis kikapcsoló-felfrissítő sport. Felelős: a résztvevők.

**Szerepjáték:** több szabályrendszerrel, több világon számtalan lehetőség lesz játszani. Fontos az önszerveződés, amennyiben a fakultatív programokat esetleg más rendszereken való szerepjátékkal akarjátok kiváltani. A tábor versenymodulját Hulla mester készítette.

**Live-viadal:** Helyszín a kastély bejárata előtti sövényel körbevett küzdőtér. A viadal az Ostromjáték ([www.ostromjatek.hu](http://www.ostromjatek.hu)) szabályai szerint zajlik, burkolt fegyverekkel. (Részletek a honlapon.) Felelős: Zoltán.

**Munchkin verseny:** 1. és 2. nap este kerül 2 fordulóban megrendezésre a Munchkin verseny a kastély éttermében. Szabályok a fórumon találhatóak. Felelős: Fenix.

**Ynev Parádé:** a hagyományoktól kissé elszakadva, ám mégis tartva magunk a M.A.G.U.S. világához egy izgalmas vetélkedő kerül megrendezésre a kastély éttermében. (Con Salamander, Antail)

**Iaidó bemutató:** Jadis bemutatója, formagyakorlatok és értelmezésük, páros gyakorlatok fakarddal, a kard használatának és tanulásának elvei. Helyszín: tornaterem. Felelős: Jadis

**Frizbee:** A fórumban megbeszéltek alapján frizbee játék. Szabályismertetés a helyszínen. Felelős: Daru

**KM-JK Aquir Vérfoci:** kérek mindenkit, hogy még tábor előtt próbálja megszerezni a feladat teljesítéséhez a kellő kondíciót, továbbá ne csak szerepjátékban szokjanak össze a partik, hanem csapatjátékban és sportban is. Felelős: Con Salamander.

**Tábortűz:** ha elkerül minket a tűzgyújtási tilalom akkor hangulatos esték ígérkeznek. Fagyújtáshez majd a segítségüket kérjük. Szervezői kontroll: Felon

**Túrórúdi-evő verseny:** Első este a résztvevőktől beszedjük a kilónyi rudi költségeit, majd második nap a beszerzés után megejtjük a versenyt. Mint minden évben. :-) Felelős: Zoltán.

**Hivatalos táborprogramok:** tábormegnyitó, versenymodul, táborzárás és eredményhirdetés

A hivatalos táborprogramokon a részvétel kötelező, minden más program fakultatív!

## Hasznos információk

**Mobil:** A kastély területén minden mobilszolgáltató megfelelő térerőt biztosít számunkra, ám a kastélyon belül a falak vastagsága miatt olykor akadozik a térerő. Amennyiben bármely szolgáltatónál nem megfelelő a térerő ellátottsága, kérjük jelezzétek a szervezők felé és további cellákat aktiváltatunk.

**Bolt:** A mennyiben valakinek valamire szüksége lesz Selyp központjában – 15 perc sétára – van bolt, posta és mindenféle vendéglátó ipari egység. A Coop alkalmas minden szükséglet beszerzésére, ezért nem szervezünk közös hatvani vásárlást.

**Pizza:** A kastélyba lehet pizzát rendelni. Elérhetősége kifüggesztve található.

**Egyéb étkezés:** kb. 8 perc sétára található a Paradicsom-bár, ahol ízletes gyroshoz lehet jutni.

**Hűtő:** 1 darab hűtő lesz a táborban a KM szobában. A benne lévő értékekért – szabadon császkáló ételfaló lidércek miatt – nem tudunk felelősséget vállalni. Nem tudjuk garantálni, hogy bármi bele fog férni, ezért romlandó ételt ne hozzatok a táborba. Megjegyzés: hűtőt, hűtőtáskát lehet hozni.

**Elosztók:** szobánként 1 konnektor áll rendelkezésükre, ezeket saját földelt elosztókkal és hosszabbítókkal bővíthetitek.

## Tábori felszerelés

### Amit mindenféleképpen ajánlunk hozni

- Személyi igazolvány, diákigazolvány /vonatjegyhez előnyös/
- Szabálykönyvek /minimum ETK/
- Dobókockák
- Kinyomtatott karaktereitek, előtörténeteitek
- Íróeszközök: ceruza, toll, radír, papír
- Ruházkodás: játékhoz, alváshoz, sporthoz. Zokni, fehérnemű, papucs(!), pólók, tusfürdő, fogkrém, fogkefe, törülköző.
- Zseblámpa
- Útra, játékra: Nass, cukorkák, üdítők, KM-barátkoztató különleges mentolos csokik.
- Kullancsriasztó (a kastély egy 1 négyzetkilométeres ősparkban található)
- Szúnyogriasztó! Tavaly és tavaly előtt is minden kalandozó szerzett szúnyogcsípést!
- Kiskorúak számára felelősségi nyilatkozat!
- Jó kedv

### Amit nem ajánlunk, illetve tilos a táborba hozni

- Nagy-értékű kütyük (elromlik, elkobozzuk és megsemmisítjük)
- Alkohol, drog. (Tilos)
- Rossz kedv

## Utazási segédlet

### Vonat

Vonatjegyet és a vonatozást egyénileg kell intézni. A fórumon szervezhető közös csapat az utazásra, szervezői oldalról a javasolt vonatokat közvetítjük felétek.

#### *Selypre*

Vonatindulás: Budapest-keleti pu. (vágány 8) - Eger (sebes): 11:00

Átszállás: Hatvan (érkezés 11:53) – Somoskőújfalu (személy) (vágány 6B): 12:10

Leszállás: Selyp (érkezés 12:22)

#### *Budapestre*

Vonatindulás: Selyp – Hatvan (személy): 11:39

Átszállás: Hatvan (érkezés 11:51) – Budapest-keleti (sebes) (vágány 5): 12:05

Leszállás: Budapest-Keleti (érkezés 13:00)

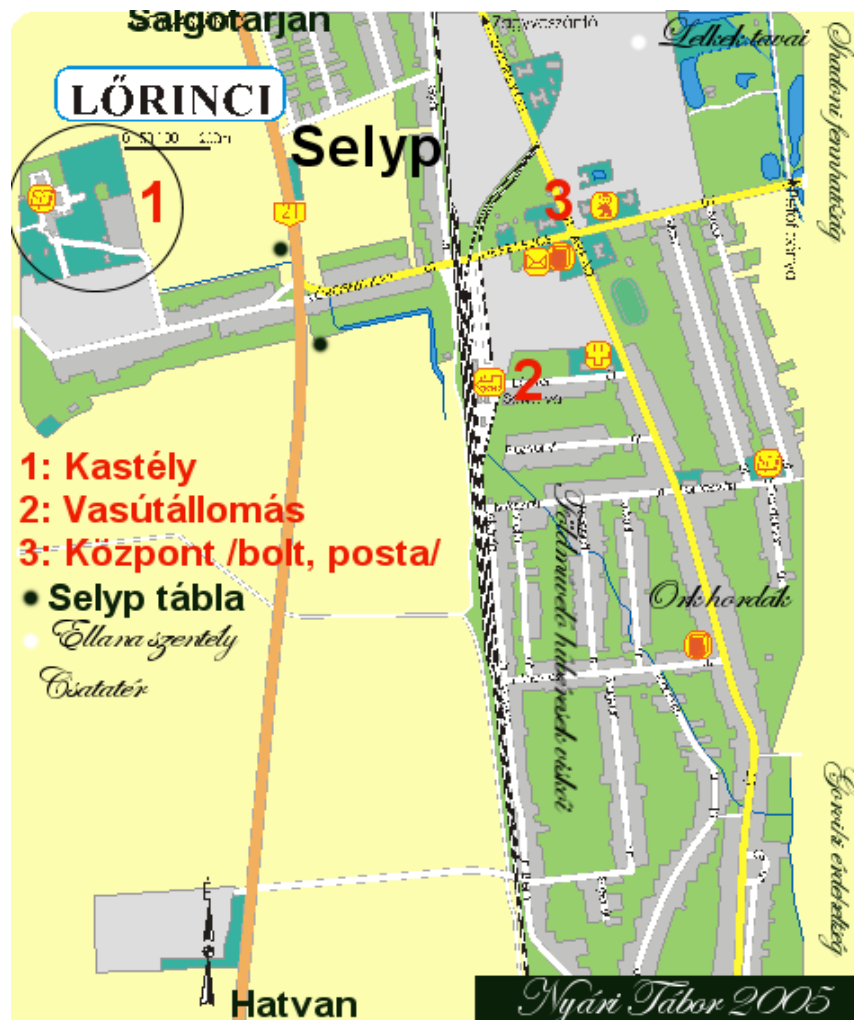
### Autó, repülő, bicikli, teleport



A kastélyt Hatvan felől érdemes megközelíteni. Hatvanból a 21-es főúton Salgótarján felé kell venni az irányt. Nem kell megállni, se lefordulni a Lőrinci táblánál, hanem tovább kell hajtani, amíg Selyp nem lesz olvasható.



Selyp tábla elérés után balra lesz egy buszmegálló (jobbra a Paradicsom-bár található), ill. egy kanyarodósáv, amit hasznosítani is kell és elfordulni rajta balra. Ott menni az úton, majd az első lehetőségnél jobbra, ami pedig már egyenesen a kastélyhoz visz. Nem kell megijedni, kintről nem látszik a kastély, csak bent a parkban.



## Táborrend kódex

Táborkiírásban kiderülhetett: a táborban az alapvető emberi viselkedést várjuk el mindenkitől, igaz ez elég tág, és mindenkinél változhat ezért konkretizáljuk a dolgokat.

Alapvető elvárások a táborban:

1. Szemetelni TILOS! Cigaretta csikkek eldobása duplán TILOS, eme tevékenységre az erre a célra kihelyezett cigaretta-csikkgyűjtőket kell használni. Aki eldobja a cigijét annak TAO letöri a kezét (lásd 7. pont) .
2. Gyújtogatni TILOS!
3. Dohányozni csak a kijelölt helyen szabad /az épületekben tilos a dohányzás/. Kiskorúak számára a dohányzás, a Magyarország törvényei szerint, tilos.
4. A kastély területén szabadon lehet mászkálni, ám ha elmentek a területről jelezzétek valamely szervezőnek.
5. Alvás nem kötelező, de ajánlott.
6. Étkezésekre időben kell érkezni és lehetőség szerint ne hagyjatok ki étkezést /pl.: elalvás miatt/.
7. MINDEN sérülés és gond esetén a tábor szervezőkhöz kell fordulni.
8. Nem szabad rémisztgetni a személyzetet és a helyieket.
9. A szervezők által adott utasítások kötelező érvényűek.
10. 18 év alattiaknak az alkoholfogyasztás TILOS!
11. 18 éven felüliek fogyaszthatnak mértékkel alkoholt. Az egészséges határ túllépése esetén (részegség, hányás, kötekedés) az illetőnek el kell hagynia a tábort és a befizetett tábordíjat sem kapja vissza!
12. A közös helyiségekben (folyosó, étkező, fürdő stb.) elhelyezett tárgyakat a szobába vinni ill. bútorokat a szobákból külön engedély nélkül kivinni tilos.
13. A szobák tisztán tartása a szoba lakóinak feladata és kötelessége.
14. A táborban csak azok számára van kötelező program, akik leadták jelentkezésüket a tábor modulversenyére, az ezen való részvétel kötelező hiszen távolmaradás esetén más játékát ill. szórakozását ronthatjuk el. A tábor megnyitón és táborzáráson, továbbá bejelentett tájékoztatókon a megjelenés ugyancsak kötelező. Minden más program opcionális.
15. Ébresztő időpont nincs meghatározva, ám ha valaki önhibájából nem kel fel időben és így lemarad a reggeli étkezésről, úgy azt később már nem pótolhatja, ennek díját utólag nem áll módunkban visszatéríteni.
16. Takarodó időpont nincs meghatározva, mindenki addig marad fenn amíg szeretne, de kéretik figyelembe venni, hogy a zajongással mások nyugalma zavarhatjuk! (lásd. 9 pont)
17. Kiköltözésnél a szobákat, berendezéseket kitakarítva és az eredeti állapotába visszarendezve kell átadni. A szobákat csak azután lehet elhagyni, miután valamelyik szervező ellenőrizte a szoba állapotát.
18. A táborban résztvevők kötelesek a TÁBORHELY saját házirendjét is betartani!
19. Amennyiben kár keletkezik a táborhely valamely helyiségében, úgy azt a kár okozója, okozó hiányában az adott szoba lakói kötelesek megtéríteni. Minden káresetet kötelező valamely szervező felé jelezni.
20. A táborra le lehet utazni vendégként (1 napra), minden ilyen esetben a szervezőkkel kell egyeztetni. A tábor szabályok a vendégekre is vonatkoznak.
21. A tábor szabályok minden táborlakóra érvényesek.

A táborban csak olyan személy vehet részt, aki vállalja, hogy a táborozással járó előírásoknak eleget tesz, ezt a tábor díjának befizetésével elfogadja, továbbá nagykorú esetében, személyes aláírásával a helyszínen igazolja; kiskorú esetében a letöltött, szülő/gondviselő által aláírt táborba elhozott igazolást átadja.

## Díjazások

Az alábbi kategóriákban jutalmazzuk a nyerteseket tárgyi nyereménnyel:

- Legjobb szerepjátékos egyéni
- Legjobb csapat (versenymodul) (1. 2. 3. helyezettek)
- Munchkin verseny győztes
- Live viadal győztes
- Kalandozók Süti Verseny győztes
- Ynev Parádé

## Szervezők

Antail (+3670/348-36-68)

BigMac

Ceripapa

Con Salamander

Felon

Fenix

Hulla

TAO

Shadlex

Venes

## Kalandmesterek

Antail, Atvy, Daru, Dekker, Glongi, Hulla, MagyarGergely, Sir Thomas, TAO, Tetra, Zármin

Versenymodullal kapcsolatos kérdésekkel Hullát keressétek meg.

Kellemes táborozást kíván mindenkinek a szervezőcsapat!

