

Kalandozok.hu Téli Tábor 2010 karakteralkotás

Egyénileg 2500 TP-ből kell karaktert alkotni.

Használható szabálykönyvek:

Első Törvénykönyv
Harcosok, Barbárok, Gladiátorok
Papok, Paplovagok 1-2.
Második Törvénykönyv

Játszható Fajok:

Ember, Félelf, Elf, Udvari Ork, Törpe, Wier, Khál, Dzsenn, Amund
Az Udvari ork fajt választó karakterek +200 Tp-vel gazdálkodhatnak.

Kasztok:

Nem használhatóak a Második Törvénykönyv kasztjai, illetve a Harcosok, Barbárok, Gladiátorok szabálykönyv 3 kasztja: A Sirenari Erdőjáró, a Rackla-lovas és a Fekete-vertes)

Nem lehet többkasztú karaktert indítani.

A Darton-pap kasztot választó karakterek +500 Tp-vel gazdálkodhatnak.

Képességek:

10 képesség lesz (Éberség/észlelés is, szokásosan)

12,0-s átlag	0 Tp
13,0-s átlag	100 Tp
13,5-s átlag	200 Tp
14,0-s átlag	400 Tp
14,5-s átlag	800 Tp

Minden további főérték-pont 100 Tp-be kerül!

Kötelező figyelembe venni a kasztok főérték-kidobó táblázatait, az ottani maximális értékeket nem léphetik túl a képességek. Különleges felkészítés alaphelyzetben nincs, azonban igényelhető, 300 TP ellenértékben, minden egyes képességre. A fajok módosítóit nem számoljuk, de a képesség-korlátok a faj függvényében változhatnak! A karakterek szépségének legalább a képesség-minimum +3-nek kell lennie.

Tapasztalati Szintek:

A fennmaradó Tp-ből vásárolhatóak szintek a szabálykönyvek szerint.

Vagyon:

1 Tp – 1 Ezüstre váltható.

Induló Felszerelés:

Harcos – az általa választott két fegyver

Gladiátor – az általa választott fegyver, gladiátortórt

Fejvadász – az általa választott két fegyver

Lovag – az általa választott nehézfegyver, egy vértzet legfeljebb 100 arany értékben, könnyű harci ló

Tolvaj – 3 arany

Bárd – A bárd hangszere

Pap – A pap szent szimbóluma

Paplovag – A paplovag szent szimbóluma, az általa választott nehézfegyver, könnyű harci ló (vértzetet vásárolnia kell!)

Harcművész – 3 arany

Kardművész – Slan kardkészlet

Tűzvarázsló – 3 arany

Boszorkány – 3 db hatalom itala

Boszorkánymester – 3 db hatalom itala

Varázsló – varázslóbot (3. szinttől)*

A különleges felszerelésekről egyeztetni kell a Kalandmesterekkel. A nem acél vértzetek és fegyverek is különleges felszerelésnek minősülnek. Érdemes ezeket is az előtörténetben említeni (természetesen minél logikusabb, minél hihetőbb szituációban, annál esélyesebb). A mérgek és varázstárgyak is különleges felszerelésnek minősülnek.

*A karakter előtörténetének tartalmaznia kell a tárgy megszerzésének történetét, ellenkező esetben 500 Tp-ért „vásárolhat”.

Előtörténet:

A csapatok tagjaitól várjuk az egyéni illetve, a csapattól a csapat előtörténetet.

A kaszt és a faj kiválasztásánál azonban fokozottan legyetek elővigyázatosak, ugyanis 2-4 oldalas előtörténetet várunk, mely tartalmazza a karakter gyermekkorát, kalandozóvá érésének körülményeit, tanulmányait, korai kalandjai (még mielőtt a csapatba került volna). A csapat előtörténetben szerepeljenek közös kalandozásaik és a minden karakternek csapat tagjaival való viszonya. A csapat előtörténet hossza 3-6 oldal. A beadási határidő: **November 30.**

Egyéb:

A karakterek beadási határideje: **December 15.** De ne feledjétek, az előtörténetek hamarabb kellene. A csapatszintűek is!

A karaktereknél nem csak adatokat várunk, hanem legalább egy címszavas jellemrajzot, motivációt, és általános ismertetést (különleges ism. jegyek, társakhoz, pénzhez, harchoz, mágiához, idegenekhez fűződő viszony).

A karaktereket bármilyen átlátható karakterlapon beadhatjátok, tüntessétek fel a TP-költségeket is!

A karaktereket is a consalamander@kalandozok.hu e-mailcímre várjuk, azonban nem biztos, hogy ő is fogja elbírálni azokat. ☺

Jó karakteralkotást!

A kalandmesterek